



universität
wien

MASTERARBEIT / MASTER'S THESIS

Titel der Masterarbeit / Title of the Master's Thesis

„Microtransactions & Lootboxen im Destiny-Franchise“

verfasst von / submitted by

Christof Strauss Bakk.phil. BA BA

angestrebter akademischer Grad / in partial fulfilment of the requirements for the degree of
Master of Arts (MA)

Wien, 2018 / Vienna 2018

Studienkennzahl lt. Studienblatt /
degree programme code as it appears on
the student record sheet:

A 066 582

Studienrichtung lt. Studienblatt /
degree programme as it appears on
the student record sheet:

Masterstudium Theater-,
Film- und Medientheorie

Betreut von / Supervisor:

Dr. Thomas Waitz, M.A.

Inhalt

1. Einleitung.....	1
2. Begriffe & Definitionen.....	2
2.1. Destiny	2
2.2. Microtransactions	3
2.3. Lootboxen.....	3
3. Methodik.....	4
4. Destiny (1).....	4
4.1. Offizielle Ankündigung von „Eververse“ (05.10.2015)	4
4.2. In-Game Launch Eververse (13.10.2015).....	5
4.3. Festival of the Lost (26.10.2015)	6
4.4. SRL Sparrow Racing League (08.12.2015)	8
4.5. Crimson Days (09.02.2016).....	10
4.6. April Update (12.04.2016).....	10
4.7. Destiny Update 2.3.0 (14.06.2016).....	13
4.8. Rise of Iron (20.09.2016).....	14
4.9. Festival of the Lost (25.10.2016)	16
4.10. The Dawning (13.12.2018).....	18
4.10.1. Silver Dust Vendor.....	19
4.11. The Road Ahead (03. 03. 2017).....	21
4.12. Age of Triumph (28.03.2017)	21
5. Destiny 2 (06.09.2017)	24
5.1. Golden Sevens Bundle (17.10.2017).....	31
5.2. XP in Destiny 2 (24.11.2017).....	32
5.3. Curse of Osiris (05.12.2017).....	33
5.4. Destiny 2 Update 1.1.1.1 (12.12.2017)	35
5.5. The Dawning (19.12.2017)	35
5.6. Crimson Days (13.02.2018).....	39
5.7. Grooving Dance Emote (06.03.2018)	40
5.8. Solid Gold Bundle (17.04.2018 – 24.04.2018)	40
5.9. Warmind (08.05.2018).....	40
5.9.1. Prismatic Matrix.....	42
5.10. Salute Of The Lords (22.05.2018).....	42
5.11. Dust Off + Lupos Visage (19.06.2018)	42
5.12. Ausblick 1: Solstice of Heroes (31.07.2018).....	43
5.13. Ausblick 2: Forsaken.....	44
6. Datenauswertung	44

6.1.	Entwicklungstendenzen	44
6.2.	Vergleich In-Game mit Eververse	48
6.2.1.	Sparrows	50
6.2.2.	Fazit (Sparrows)	52
6.2.3.	Ships	52
6.2.4.	Fazit (Ships)	54
6.2.5.	Ghosts	54
6.2.6.	Fazit (Ghosts).....	55
6.3.	Drop-Wahrscheinlichkeiten	56
6.3.1.	Treasures of the Lost.....	56
6.3.2.	Sparrow Toolkit + Custom Horn Kit.....	57
6.3.3.	Sterling Treasure	57
6.3.4.	Radiant Treasure.....	58
6.3.5.	Treasures of the Lost (2016)	59
6.3.6.	Treasures of the Dawning.....	59
6.3.7.	Treasures of the Ages	60
6.3.8.	Bright Engram	61
6.3.9.	Illuminated Engram.....	61
6.3.10.	Dawning Engram	62
6.3.11.	Prototype Engram.....	63
6.3.12.	Entwicklungsverlauf der Drop-Wahrscheinlichkeit.	64
7.	Einflussfaktor Spieler	65
7.1.	Einflussfaktor Publisher	68
8.	Schlussbetrachtungen	69
9.	Literatur	70
10.	Ludografie.....	78
Anhang	I
I.	Erhobene Daten – Eververse	I
II.	Erhobene Daten – In-Game	XXXV
II.I.	Sparrows (Destiny).....	XXXV
II.II.	Sparrows (Destiny 2)	XXXVI
II.III.	Ships (Destiny)	XXXVIII
II.IV.	Ships (Destiny 2)	XLI
II.V.	Ghosts (Destiny).....	XLII
II.VI.	Ghosts (Destiny 2).....	XLIV
III.	Erhobene Daten – Drop-Wahrscheinlichkeit	XLVI
III.I.	Treasures of the Lost.....	XLVI
III.II.	Sparrow Toolkit + Custom Horn Kit.....	XLVII

III.III.	Sterling Treasure	XLVII
III.IV.	Radiant Treasure	XLIX
III.V.	Treasures of the Lost (2016).....	XLIX
III.VI.	Treasures Of The Dawning	L
III.VII.	Treasure Of Ages.....	LII
III.VIII.	Bright Engram.....	LIV
III.IX.	Illuminated Engram	LVI
III.X.	Dawning Engram.....	LVIII
III.XI.	Prototype Engram	LX
IV.	Literatur (Anhang).....	LXII
V.	Abstract.....	LXVII

Abkürzungen

API	Application programming interface - Tools für die Softwarearchitektur
ca.	circa, in etwa, ungefähr
d.h.	das heißt
MMO	Massively Multiplayer Online Game – ein Spiel, bei dem eine Vielzahl an Menschen gleichzeitig miteinander online spielt
NPC	Non-playable character; ein Charakter, der durch das Spiel kontrolliert wird und nicht durch die/den Spieler*in
PvE	Player versus Environment – Spieler*innen spielen gegen die künstliche Intelligenz des Spiels
PvP	Player versus Player – Spieler spielen gegeneinander
z.B.	zum Beispiel

1. Einleitung

Videospiele sind ein vergleichsweise junges Medium, dennoch haben sie es in den letzten Jahrzehnten geschafft, immer mehr Menschen zu erreichen. Einige Beobachter verkünden daher auch immer wieder, dass Videospiele in der Mitte der Gesellschaft angekommen sind.

In der hier vorliegenden Arbeit sollen zwei Phänomene untersucht werden: Microtransactions und Lootboxen. Immer mehr Videospiele setzen auf diese beiden Elemente und zeigen damit gleichzeitig nur den aktuellsten Verlauf einer länger anhaltenden Entwicklung.

Für diese Arbeit wurde eine spezifische Videospielserie genauer betrachtet: Destiny. Bisher beinhaltet die Serie, bzw. der Franchise, zwei Spiele. Diese verfügen über ähnliche Systeme und Logiken, wodurch sie gut vergleichbar sind. Aufgezeigt werden soll vor allem, wann und wie Microtransactions jeweils konkret im Spiel eingeführt wurden und wie sich dies bemerkbar machte. Im Fall von Destiny ist es möglich, alle spezifischen Zeitpunkte zu denen neue Gegenstände dazu gekommen sind zu bestimmen. Auch eine möglichst exakte Zählung der hinzugefügten Items ist machbar – dazu mehr in der Methodik. Durch diese Umstände können Entwicklungstendenzen aufgezeigt werden, um weitere Schlussfolgerungen zu ziehen.

Das Ziel war es, eine Daten-Grundlage zu schaffen und eine möglichst vollständige Einzelzählung in Bezug auf Microtransactions durchzuführen. Damit liegt erstmals eine Datenmenge für Destiny vor, die auch für zukünftige Vergleiche (z.B. mit anderen Spielen) herangezogen werden kann. Gleichzeitig wird in dieser Arbeit auch hinterfragt, wie die Rolle der Spieler*innen in diesem „Schaffensprozess“ im weiteren Sinne aussieht und ob sich diese als ein Einflussfaktor herausstellt.

2. Begriffe & Definitionen

2.1. Destiny

Bei Destiny handelt es sich um ein Videospiel, welches von Bungie entwickelt wurde und im September 2014 erstmals für mehrere Plattformen erschienen ist. Das Hauptmerkmal des Spiels ist die große Bandbreite an Genres, die es abdeckt. Destiny wird zunächst hauptsächlich aus der ersten Person gespielt und das Haupt-Gameplay besteht darin, Gegner abzuschießen – damit sind vor allem die Kriterien für Ego-Shooter abgedeckt.¹ Das Spiel besitzt jedoch auch einige Elemente von Rollenspielen, sowohl was den Fortschritt der Spielfigur anbelangt, als auch damit verbundene Mechaniken. Ebenfalls ein wichtiger Faktor ist die MMO-Komponente: Destiny besitzt eine persistente Online-Welt, die auch mit anderen Spieler*innen geteilt wird, daher trifft hier auch das Genre „Massively Multiplayer Online Game (MMO)“ zu.² Dazu kommt auch noch die Möglichkeit, das Spiel nach Wunsch völlig alleine zu spielen; einzig zu bedenken ist dabei, dass Destiny immer online ist, also immer eine Internet-Verbindung benötigt.³

Das Spiel bietet auch noch weitere Variationen an, so gibt es sowohl eine PvE-Komponente (player-versus-environment) als auch eine PvP-Komponente (player-versus-player). Beides kann, wie erwähnt, sowohl alleine als auch mit anderen Spieler*innen zusammen gespielt werden: Im PvE kämpft man gegen computergesteuerte Gegner, während man bei PvP gegen andere echte Spieler*innen antritt. Destiny bietet darüber hinaus auch einen gesonderten Social-Hub Bereich (genannt Tower), in dem sich nicht nur Spieler*innen treffen können, sondern auch die Interaktion mit sogenannten nicht-spielbaren Charakteren (zum Beispiel mit Händler*innen) stattfindet. Diese verkaufen zum Beispiel bessere Waffen oder Gegenstände oder bieten neue Missionen an. Im Tower befindet sich auch der in dieser Arbeit behandelte Händler „Eververse“, welcher, wie weiter unten noch ausgeführt wird, Gegenstände für echtes Geld verkauft.⁴

Die Spieler*innen können in Destiny außerdem unterschiedliche Klassen spielen, es gibt hierbei drei unterschiedliche: Warlock, Hunter und Titan. Alle diese Klassen besitzen jeweils eigenständige Armor-Sets (also Rüstungen), die untereinander nicht ausgetauscht werden können. Das heißt, die Rüstungen von Warlocks können nicht von einem Hunter verwendet werden und umgekehrt; dies gilt jedoch nicht für die Waffen im Spiel, diese sind üblicherweise

¹ Sterbenz, *Genres in Computerspielen - eine Annäherung*, S. 23.

² Sterbenz, *Genres in Computerspielen - eine Annäherung*, S. 43.

³ Pirker/Rattinger/Drachen/Rafet, „Analyzing Player Networks in Destiny“, S. 12-13.

⁴ Pirker/Rattinger/Drachen/Rafet, „Analyzing Player Networks in Destiny“, S. 13.

frei austauschbar, was auch für die in dieser Arbeit behandelten kosmetischen Gegenstände gilt.⁵

2.2. Microtransactions

Microtransactions versteht Valderhaug als eine Erweiterung eines bestehenden Produkts versteht, wodurch er sie klar von der digitalen Distribution abgrenzt, die er als die Distribution von etwas definiert, von dem es zumindest üblicherweise/traditionellerweise auch eine physische Version gibt und welches als vollständiges Medienprodukt vertrieben wird. Diese Unterscheidung ist für ihn von Bedeutung, da komplette Spiele mittlerweile ebenfalls online erworben werden können, was natürlich auch für andere Medien (wie Music, Filme oder Bücher) gilt.⁶

An anderer Stelle werden Microtransactions generell als virtuelle Güter bezeichnet, die nicht zwingend auf kleine Beträge beschränkt sind (wie der Begriff eigentlich vermuten lassen würde). Wie auch noch weiter unten gezeigt wird, gibt es zum Beispiel in Destiny durchaus Gegenstände die fast 50 US-Dollar/Euro kosten, was daher den Begriff etwas ungewöhnlich erscheinen lässt. Mit Microtransactions werden jedoch vor allem auch inhaltlich Gegenstände bezeichnet, die für ein Videospiel zusätzlich erworben werden können, wie zum Beispiel Waffen, Rüstungen, kosmetische Gegenstände und ähnliches.⁷

Im Rahmen dieser Arbeit werden Microtransactions als Begriff im Zusammenhang mit Videospielen behandelt und verstanden; damit erfolgt auch zunächst eine klare Abgrenzung gegenüber möglichen anderen Verwendungen.

2.3. Lootboxen

Lootboxen lassen sich zunächst ebenfalls als Microtransaction verstehen, da sie ebenfalls, zumindest im Fall von Destiny, für eine kleine Summe erworben werden können und unterschiedliche Gegenstände enthalten. Der größte Unterschied dabei ist jedoch, dass Lootboxen zusätzlich den Faktor Zufall ins Spiel bringen. Die Spieler*innen wissen also in der Regel nicht, welche Gegenstände sie genau erhalten. Stattdessen gibt es eine Bandbreite an möglichen Items. Können also einerseits bei Microtransactions gezielt bestimmte Items erworben werden, ist dies bei Lootboxen üblicherweise nicht der Fall: Hier bekommen die Spieler*innen vielmehr die Chance auf einen der in der Lootbox enthaltenen Gegenstände.

⁵ Pirker/Rattinger/Drachen/Rafet, „Analyzing Player Networks in Destiny“, S. 14.

⁶ Valderhaug, *Why Spend Real Money on Virtual Goods?*, S.15f.

⁷ Þorsteinsson/Júlíusson, *A Case Study on Loot Boxes in Two Video Games: A comparison between Overwatch and Star Wars Battlefront 2*, S. 9.

3. Methodik

Für diese Arbeit wurden als Quelle eine große Bandbreite an YouTube-Videos herangezogen, um sowohl die Aufarbeitung als auch die Auswertung der zu untersuchenden Gegenstände zu ermöglichen. Der Grund liegt darin, dass es sich bei Destiny um ein Online-Spiel handelt, welches sich stetig verändert und weiterentwickelt. Viele der untersuchten Gegenstände besitzen außerdem absichtlich zeitliche Exklusivität (waren also z.B. nur zu Halloween verfügbar) oder haben sich später verändert oder weiterentwickelt. Die Sichtung von YouTube-Videos zum Zeitpunkt der Einführung der jeweiligen Gegenstände ermöglicht es somit auch noch, auf einen älteren (heute nicht mehr verfügbaren) Status des Spiels zurückzugreifen. Diverse Listen und Erwähnungen haben dabei niemals die hohe Sicherheit, die eine Aufnahme aus dem Spiel ermöglicht, damit auch gewährleistet ist, dass sich der jeweilige Gegenstand tatsächlich im Spiel befand. Alle erhobenen Daten wurden sowohl mehrfach geprüft als auch mit den im Spiel verfügbaren Mitteln, den Sammlungen, verglichen, um eine möglichst hohe Datensicherheit zu gewähren. Dennoch muss betont werden, dass es sich in einigen Fällen um eine Annäherung handelt und eine absolute Sicherheit auf komplette Vollständigkeit aufgrund der Dynamik im Angebot an Gegenständen im Spiel nie gegeben ist.

4. Destiny (1)

Im Nachfolgenden werden alle relevanten Zeitpunkte innerhalb von Destiny (1) aufgearbeitet und aufgezeigt, wann und unter welchen Bedingungen neue Gegenstände im Spiel verkauft wurden.

4.1. Offizielle Ankündigung von „Eververse“ (05.10.2015)

In einer Newsmeldung kündigte Bungie offiziell die Einführung der „Eververse Trading Company“ an. Dabei handelte es sich um einen neuen Händler im Spiel, der zum Start sogenannte „Emotes“ verkauft.⁸ Emotes sind Gesten, die die/der Spieler*in via Tastendruck im Spiel verwenden kann, um zum Beispiel mit seinem Spielcharakter einen bestimmten Tanz auszuführen, oder um auf Gegenstände zu deuten oder Dank auszudrücken.

Die Newsmeldung betonte außerdem mehrfach, dass diese Gegenstände keinen Einfluss auf das Spielgeschehen haben würden und völlig optional sind.

⁸ Bungie, „Introducing Eververse Trading Company“.

Bemerkenswert ist eine zusätzliche Begründung für die Einführung dieser Gegenstände: „Our plan is to use these new items to bolster the service provided by our live team for another full year, as they grow and create more robust and engaging events that we'll announce later this year.“⁹ Der Entwickler erklärt somit der Spielerschaft, dass die Einnahmen aus dem Shop dem Live Team – also jenem Team, das für den laufenden Betrieb von Destiny und hier insbesondere für die Erstellung von Events und neuem Content zuständig ist¹⁰ – zugutekommen, also wiederum in das Spiel selbst zurückfließen; wodurch auch zukünftige Events beeinflusst werden.

4.2. In-Game Launch Eververse (13.10.2015)

Wie in der Newsmeldung angekündigt, war Eververse ab dem 13. Oktober im Spiel verfügbar und startete mit 18 verschiedenen Emotes.¹¹ 16 davon hatten die Wertigkeit „Rare“ (selten) in der Icon-Farbe blau, sie kosteten 200 Silber pro Stück; zwei weitere Emotes hatten die Wertigkeit „Legendary“ (legendär und somit noch seltener und begehrter als „rare“), in lila Icon-Farbe und kosteten 500 Silver. Zum Start des neuen Shops bekamen alle Spieler*innen ein Guthaben von 400 Silver, konnten damit also z.B. zwei Rare-Emotes kaufen.¹² Dabei ist es wichtig zu betonen, dass Silver nicht innerhalb des Spiels verdient werden sondern lediglich gegen Bezahlung mit Echtgeld erhältlich war.

Im Playstation Store bzw. auch im Xbox Store gab (und gibt) es verschiedene Paketpreise für Silver; die Preise sind über alle Plattformen gleich: Das günstigste Paket mit 500 Silver kostet 4,99 US-Dollar/Euro¹³. Je teurer die Pakete sind, desto mehr Silver enthalten diese, so enthält zum Beispiel das teuerste und größte Paket 5000 Silver und zusätzlich 800 Silver als Bonus, dieses kostet jedoch 49,99 US-Dollar/Euro.¹⁴

Damit ergibt sich auch ein grober Umrechnungskurs: 100 Silver kosten ca. 1 US-Dollar/Euro, sofern man nur das günstigste Paket kauft, das andere Ende des Spektrums ergibt sich durch das teuerste Paket, hier würden dann 100 Silver ca. 87 Cent kosten. Somit kosten also einzelne Emotes anhand der oben angegebenen Silver-Preise rund 3,48 bis 4,00 US-Dollar bzw. 4,35 – 5,00 US-Dollar. Um es rechnerisch noch abzuschließen: Würde ein Spieler tatsächlich alle 18 Emotes kaufen, wären dies im günstigsten Fall rund 64,38 US-Dollar (dabei ist sowohl die Wertigkeit einberechnet, als auch der günstigste Silver-Preis).

⁹ Bungie, „Introducing Eververse Trading Company“.

¹⁰ ACbullman, „Destiny 2's Seasons and the Return of the Live Team“.

¹¹ Bungie, „Introducing Eververse Trading Company“.

¹² Mstifye, „Destiny: How to Get Free Silver! (Sick Dance Emotes From Eververse Trading Co)“.

¹³ Sony, „500 Destiny Silver“.

¹⁴ Sony, „5000 (+800 Bonus) Destiny Silver“.

4.3. Festival of the Lost (26.10.2015)

Noch im Oktober gab es ein spezielles Event in Destiny, das „Festival of the Lost“ in Anlehnung an Halloween, welches für ca. zwei Wochen verfügbar war.¹⁵ Neben einigen Neuerungen im Spiel wurde Eververse mit einigen neuen Gegenständen befüllt: Unter anderem drei neue Emotes – den Zombie Dance, den Monster Dance und Boo – die zeitlich begrenzt nur während des Events verfügbar waren (links in Abb. 1 zu sehen). Diese drei Emotes waren Legendary und kosteten 700 Silver (Zombie Dance), 500 Silver (Monster Dance) bzw. 300 Silver (Boo).¹⁶



Abb. 1: Verfügbare Gegenstände in Eververse während des Festival of the Lost.¹⁷

Gemeinsam mit dem Event bekam Destiny erstmals eine Lootbox, bezeichnet als „Treasures of the Lost“. Die günstigste Variante kostete 200 Silver, für 500 Silver bekamen Spieler*innen drei Boxen und für 900 Silver sechs Lootboxen. Jede Box enthielt „Guaranteed Contents“, jedoch auch „Possible Contents“; diese beiden Kategorien wurden auch im Vorschautext der Lootboxen genannt inklusive der Inhalte: Als „Guaranteed Content“ bekamen Spieler*innen eine „Random Legendary Mask“, der Possible-Contents-Teil enthielt unter anderem „Paper Glue“, „Jackolyte“, „Flight of Shadows“, „Skull Mask“, „Random Festival Candy“ und „Paper Scraps“. Wobei Random Festival Candy selbst wiederum bis zu sieben verschiedene

¹⁵ Bungie, „Festival of the Lost“.

¹⁶ A1Getdismoney, „Destiny - Festival Of The Lost Limited Time Event (All 17 Halloween Masks!)“.

¹⁷ Bildquelle: A1Getdismoney, „Destiny - Festival Of The Lost Limited Time Event (All 17 Halloween Masks!)“.

Gegenstände sein konnte: „Fruit Motes“, „Glimmer Chew“, „Salty Engram“, „Sour Engram“, „Sugary Engram“, „Chocolate Strange Coins“, „Void Fizz“.¹⁸

Allen Objekten gemeinsam war, dass sie in erster Linie rein kosmetischer Natur waren, also keine Verbesserung von Rüstungen oder anderen für Spieler*innen notwendigen Punkte („Stats“) mit der Verwendung der Objekte einherging. Die Masken ersetzten die Helme der Rüstung im Spiel, damit ergab sich streng genommen sogar ein Nachteil, da diese keinen Light-Level hatten, die/der Spieler*in also schwächer wurde, wenn er die Maske trug. Gegenstände wie z.B. Jackolyte sorgten dafür, dass Spieler*innen für eine gewisse Zeit einen Kürbiskopf trugen, der Gegenstand konnte nur einmalig verwendet werden und hielt nur zeitlich begrenzt an. Ähnliches gilt auch für Flight of Shadows, hier bekam der Spawn-Effekt der Spielfigur (wenn man also in einem neuen Gebiet erstmals materialisiert wird) zusätzlich Fledermäuse; auch dieser Gegenstand konnte nur einmal benutzt werden und war zeitlich begrenzt.

Nicht unerwähnt sollte jedoch bleiben, dass einige der Gegenstände Vorteile im Spiel brachten, auch wenn diese nur minimal waren: Das oben angeführte Random Festival Candy wie zum Beispiel „Sour Engram“, erhöhten die Anzahl an Glimmer, die der Spieler von bestimmten Gegnern bekommt. Glimmer wiederum ist eine andere Währung im Spiel, die zum Verbessern von Gegenständen genutzt wird, oder um Items von manchen Händlern im Spiel zu erwerben. Wie jedoch auch die unten vorgestellte Besonderheit bei den Masken, war es durchaus möglich im Spiel selbst Festival Candy wie beispielsweise das vorhin genannte Sour Engram zu bekommen; dies galt auch für andere kurzzeitige kosmetische Effekte wie zum Beispiel den bereits genannten Flight of Shadows.¹⁹

Eine weitere Besonderheit muss für dieses Event ebenfalls hervorgehoben werden: Die Legendary-Masks waren nicht nur über die Lootboxen in Eververse erhältlich, sondern auch indirekt über unterschiedliche Tätigkeiten im Spiel. Erledigten die Spieler bestimmte Aufgaben, bekamen sie Rare-Versionen der Masken. Diese lösten sich zwar mit dem Ende des Events auf, konnten aber noch während das Event aktiv war mit einem weiteren Gegenstand („Paper Glue“) in eine Legendary-Mask verwandelt werden. Wollten Spieler*innen also eine bestimmte Maske haben, konnten sie so lange diverse Aufgaben im Spiel erledigen, bis die gewünschte Rare-Fassung der Maske freigespielt war und diese schließlich upgraden.

Im Spiel selbst bekamen Spieler eine der sonst nur käuflich erhältlichen Lootboxen gratis. Diese waren lediglich anders benannt – als „Legacy of the Lost“ Mystery Bag – enthielten

¹⁸ A1Getdismoney, „Destiny - Festival Of The Lost Limited Time Event (All 17 Halloween Masks!)“; Bungie, „Destiny Update – 10/18/16“.

¹⁹ 2PointO, „Destiny: NEW “Halloween Masks” Treasures of the Lost Halloween Mystery Bag Opening Gameplay“.

jedoch die gleichen Gegenstände.²⁰ Zu der oben genannten Möglichkeit Masken freizuspielen, war dies insbesondere wichtig, da für das Upgraden der Rare-Masks Paper Glue benötigt wurde, dieser aber nur entweder über die Lootboxen zugänglich war oder alternativ durch das Zerlegen einer Legendary-Mask. Auf diese Weise war garantiert, dass die Spieler*innen (fast) alle Masks, die in den Lootboxen erhältlich waren, auch im Spiel freispielen konnten, sofern sie genug Zeit investierten, da auch hier der Zufall bestimmte, welche Rare-Mask man bekam).

Abschließend muss noch eine spezifische Mask erwähnt werden: Die „Skull Mask“. Diese war im Gegensatz zu allen anderen 16 Masks ausschließlich über die Treasures of the Lost / Legacy of the Lost - Lootbox zugänglich. Hatte ein/e Spieler*in diese nicht über ihre/seine Gratis-Lootbox erhalten, war diese eine spezifische Maske nur noch über die käuflich erwerbbaeren Lootboxen zugänglich und nicht innerhalb des Spiels.

Zusammenfassend lässt sich feststellen, dass mit dem Festival of the Lost zwar sehr viele – in Zahlen gesprochen 31 – neue Gegenstände hinzugefügt wurden, aber gleichzeitig sehr viel Aufwand betrieben wurde, den Spieler*innen Möglichkeiten zu bieten, fast alle diese Gegenstände auch über Tätigkeiten im Spiel freizuspielen. Exklusiv im Shop bleiben die Emotes; und es soll nicht unerwähnt bleiben, dass die Lootbox-exklusive Skull Mask rein optisch – ein blauer brennender Totenkopf – am optisch hervorstechendsten gestaltet war, um auch weiterhin einen Anreiz für die Spieler*innen zu schaffen.

4.4. SRL Sparrow Racing League (08.12.2015)

Im Dezember startete die sogenannte „Sparrow Racing League“, auch kurz „SRL“ genannt und erweiterte das Spiel um einen (zeitlich auf drei Wochen begrenzten) Rennmodus mit dazugehörigen neuen Missionen und Aufgaben. Große Änderungen waren auch für Eververse bemerkbar: Hier wurden mehrere neue Lootboxen, Emotes sowie weitere Gegenstände angeboten.²¹

Als erste Besonderheit gab es exklusiv via Eververse ein Buch im Spiel, welches unterschiedliche Aufgaben und Rekorde beinhaltete: Das sogenannte „SRL Record Book, Vol. 1“. Spieler mussten zum Beispiel bestimmte Zeiten unterbieten oder eine bestimmte Anzahl an Rennen beenden. Als Belohnung gab es ein exklusives Rüstungs-Set bestehend aus einem Shader²² und einem Sparrow – also einem und einem Gefährt ähnlich eines schwebenden

²⁰ arkangelofkaos, „Destiny: Festival Of The Lost - Xur Mask (Legacy Of The Lost Mystery Bag - 2015)“.

²¹ Bungie, „Welcome to Sparrow Racing“.

²² Shader sind Gegenstände mit denen sich die Farbe der Ausrüstung der Spielfigur verändern lässt.

Motorrades, mit dem sich Spieler*innen schneller fortbewegen können – sowie einem Emblem. Diese kosmetischen Gegenstände waren ausschließlich über das SRL-Buch erhältlich und es gab keine andere Möglichkeit, diese freizuspielen. Das Buch kostete 1000 Silver, was ca. 10 US-Dollar/Euro entspricht.²³ Spezifisch für die hier genannte SRL war ein zusätzlicher Modus, in dem Spieler gegeneinander antreten konnten, also mit den Sparrows Rennen austragen.

Eververse bekam zwar gleich mehrere neue Emotes; vorab muss jedoch das „Victory Wave“-Emote genannt werden. Dieses war zeitlich begrenzt nur während des Events verfügbar und kostete 500 Silver.²⁴

Mit dem Event wurden auch mehrere neue Lootboxen eingeführt. Die erste davon war das „Sparrow Toolkit“, welches einen „Random Legendary Sparrow“ enthielt und 500 Silver kostete. In dieser Lootbox gab es insgesamt fünf verschiedene Legendary Sparrows. Das „Custom Horn Kit“ kostete 100 Silver, enthielt ein „Random Sparrow Horn“ (von insgesamt 16 möglichen); zusätzlich hatten die Spieler die Chance aus dieser Lootbox einen exklusiven Sparrow zu bekommen. Das „Fall 2015 Emote“ – Mystery Bag enthielt zufällig eines der im Oktober veröffentlichten 18 Emotes und kostete 200 Silver. Das bedeutete für die Spieler*innen zunächst, dass zuvor direkt käuflich erwerbliche Emotes durch neue ersetzt wurden, und die alten Emotes nur noch über ein zufälliges Verfahren zugänglich waren. Laut den im Spiel angegebenen Informationen fand jedoch eine Gewichtung statt, sodass Spieler*innen eine höhere Wahrscheinlichkeit hatten, ein Emote zu bekommen, das sie vorher noch nicht hatten. Dazu wurden außerdem „Emote Bundles“ verkauft: Für 300 Silver bekamen Spieler*innen zwei spezifische Emotes im Doppelpack. Zum direkten Erwerb wurden, wie erwähnt, neue Emotes angeboten: Spieler*innen konnten nun fünf neue Legendary-Emotes für jeweils 500 Silver erwerben, oder acht Rare-Emotes, für jeweils 200 Silver.²⁵

Wichtig ist es abermals zu betonen, dass es ähnlich wie beim Festival of the Lost zum Teil Möglichkeiten gab, gewünschte Eververse-Gegenstände auch im Spiel freizuspielen. Sparrow Horns konnten auch durch das Bestreiten von Rennen im Spiel erworben werden, jedoch nur als Rare Version. Auch hier war es möglich, durch das Zerlegen eines Legendary Sparrow Horns ein sogenanntes „Horn Relay“ zu bekommen und damit die Rare-Version auf eine Legendary-Version upzugraden (und also somit indirekt das gewünschte Sparrow Horn im Spiel freizuschalten). Diese Mechanik wurde somit vom Festival of the Lost übernommen, da

²³ MisterBo, „Destiny: Sparrow Racing League - SRL Record Book Vol.1 100% Complete, All Rewards“.

²⁴ MisterBo, „Destiny: Sparrow Racing League - New Event Quest, Bounties, Emblems, Shaders And Eververse Items“.

²⁵ MisterBo, „Destiny: Sparrow Racing League - New Event Quest, Bounties, Emblems, Shaders And Eververse Items“.

wie die dortigen Rare Masken auch die Rare Sparrow Horns am Ende des Events wertlos wurden, sofern die/der Spieler*in diese nicht mit dem passenden Gegenstand aufwertet.²⁶ Zusätzlich war es möglich, durch das Abschließen einer längeren Quest-Reihe – also einer Abfolge an verschiedenen Aufgaben, die zu erfüllen waren – am Ende ein „Sparrow Toolkit“ zu bekommen.²⁷

Ebenfalls noch im Dezember gab es zusätzliche Berichte,²⁸ dass im Nightfall-Strike für manche Spieler auch Lootboxen aus Eververse als Abschlussbelohnung vergeben wurden. Dabei ist es jedoch wichtig zu betonen, dass es sich hier um eine rein zufällige Belohnung handelte, d.h. Spieler*innen konnten mitunter mit drei verschiedenen Charakteren diese Tätigkeit in Angriff nehmen und bekamen trotzdem kein Mystery Bag.

Mit der Sparrow Racing League bekam Eververse insgesamt 43 neue Gegenstände, als auch drei verschiedene neue Lootboxen. Im Gegensatz zum Festival of the Lost blieben diese aber mit der Ausnahme des SRL Record Book, Vol. 1 und dem exklusiven Victory Wave Emote auch nach dem Ende des Events im Shop verfügbar.

4.5. Crimson Days (09.02.2016)

Passend zum Valentinstag bekam Destiny ein neues Event und brachte damit auch einige neue Gegenstände ins Spiel. In Eververse waren dies fünf neue Emotes²⁹, vier Legendary-Emotes für jeweils 500 Silver und ein Rare-Emote für 200 Silver. Als Besonderheit gilt es hervorzuheben, dass alle während der SRL neu eingeführten Lootboxen (sowie auch die Emotes mit Ausnahme von Victory Wave) ebenfalls noch in Eververse verfügbar waren.³⁰

4.6. April Update (12.04.2016)

Das sogenannte April Update war das erste größere Update seit dem SRL-Event im Dezember 2015 und brachte neuen oder neu überarbeiteten Content in das Spiel, erhöhte den maximalen Lichtlevel³¹ erstmals seit der Erweiterung „The Taken King“ und brachte darüber hinaus auch einige Änderungen zu gewohnten Systematiken im Spiel.³² Damit ist zunächst festzuhalten,

²⁶ Datto, „Destiny Taken King: The Sparrow Racing League - Full Event Guide“.

²⁷ Lt Buzz Litebeer, „SPARROW RACING LEAGUE QUESTLINE ALL STEPS - Destiny: The Taken King“; Bungie, „Welcome to Sparrow Racing“.

²⁸ Morris, „Destiny Emotes appearing as Nightfall loot“.

²⁹ Bungie, „Crimson Days“.

³⁰ xTGE, „New Tess Eververse Emotes - Destiny Crimson Days Event“.

³¹ Lichtlevel gibt die Stärke der Spielfigur an, wie viel Schaden diese also z. B. Gegner zufügt.

³² VG247 Staff, „Destiny's April update: everything you need to know“.

dass Bungie damit erstmals neuen Content, der längerfristig im Spiel bestehen bleibt – also über zeitlich begrenzte Events wie dem Festival of the Lost oder SRL hinausgeht – als kostenloses Update anbietet.

In Eververse wurden vier neue Legendary-Emotes hinzugefügt und acht Rare-Emotes; diese konnten direkt via Silver erworben werden und entsprachen den bisherigen Preisen von 500 beziehungsweise 200 Silver. Die unterschiedlichen neuen Mystery Bags, die mit der SRL eingeführt wurden (Sparrow Toolkit, Custom Horn Kit, etc.) waren weiterhin verfügbar; die zuvor frei käuflich verfügbaren Emotes waren hingegen wie bereits zuvor bei der SRL nur noch über spezifische Emote-Lootboxen zugänglich (zum Beispiel das Winter 2015 Emote). Gleichzeitig war es auch noch möglich, das Fall 2015 Emote Mystery Bag zu kaufen. Als Besonderheit muss das Emote „Taken Shiver“ genannt werden: Dieses Legendary-Emote war direkt im Shop neben den neuen Lootboxen sichtbar und war für Spieler*innen nur zugänglich, wenn sie das vollständige „Desolate Armor“-Set gesammelt haben. Die einzelnen Rüstungsteile wiederum waren nur über die neue Lootbox „Sterling Treasure“ verfügbar, die in Eververse für 200 Silver gekauft werden konnte – oder im Spiel selbst freigeschaltet; mehr dazu weiter unten. Dabei ist wichtig zu betonen, dass Spieler von diesen Lootboxen mehrere zufällige Gegenstände erhalten konnten, ein sogenanntes „guaranteed item“ und bis zu vier „possible items“.³³



Abb. 2: Sterling Treasure Lootpool.³⁴

³³ arkangelofkaos, „April Update Emotes Preview - Titan (Eververse Trading Company - Destiny: The Taken King)“.

³⁴ Bildquelle: arkangelofkaos, „April Update Emotes Preview - Titan (Eververse Trading Company - Destiny: The Taken King)“.

Ebenfalls erstmals mit dem April Update wurde eine Vorschau-Funktion für Lootboxen in Destiny eingeführt. Die Spieler*innen konnten den Sterling Treasure im Shop auswählen und über eine weitere Taste eine Vorschau über die darin enthaltenen Gegenstände erhalten.

Auf der linken Seite der Vorschau wurden die schon genannten „guaranteed items“ aufgelistet, darunter fielen zwei verschiedene Rüstungssets (Desolate oder Spektar), von denen jeweils ein Item dropen konnte – also in denen jeweils einer der Gegenstände enthalten sein konnte. Dabei besonders wichtig: Die Rüstungen aus dem Sterling Treasure hatten einen Lichtlevel von 3, brachten also keinerlei Vorteile im Spiel und mussten zusätzlich mit stärkeren Gegenständen (die man nur im Spiel selbst bekam) aufgelevelt werden.

Auf der rechten Seite der Vorschau konnten Spieler*innen die „possible items“ sehen, darunter fielen Klassenitems (ebenfalls Desolate oder Spektar), drei unterschiedliche Reputation Booster, zwei Ships, ein Sparrow und vier unterschiedliche Farben an Chroma.³⁵

Chroma war ein neuer kosmetischer Gegenstand, der mit dem April Update ins Spiel eingeführt wurde. Er konnte bei einigen Rüstungen wie beispielsweise den Spektar-Rüstungsteilen aus den Sterling Treasures oder Waffen, die im Spiel erhältlich waren, angebracht werden damit diese in einer spezifischen Farbe leuchten.

Mit dem April Update war somit auch erstmals ein Ship in Eververse erhältlich. Hier handelt es sich um einen rein kosmetischen Gegenstand, da er im Spiel selbst nicht aktiv benutzt werden kann. Die Ships sind sichtbar, wenn Spieler*innen Destiny starten und also noch im Orbit um einen Planeten schweben – das Spiel beginnt, wenn die Spieler*innen auf einem Planeten gelandet sind. Die Ships sind in dieser Funktion auch für andere Spieler*innen sichtbar, wenn mit diesen zum Beispiel eine gemeinsame Tätigkeit gestartet wird. Auch vor PvP-Matches sind die Ships anderer Spieler kurzzeitig zu sehen.

Eine weitere Neuerung waren die Reputation Booster, die dafür sorgten, dass Spieler*innen mit bestimmten Fraktionen im Spiel – also die zu einer bestimmten Gruppe wie Vanguard, Crucible oder Prison of Elders gehörten – schneller aufsteigen konnten. Das bedeutet, Spieler*innen konnten im Spiel bestimmte Tätigkeiten durchführen, dafür Punkte sammeln und – hatten sie genug gesammelt – einen Rang aufsteigen. Die Booster sorgten dafür, dass Spieler*innen mehr Punkte für diese Tätigkeiten bekamen. Für jeden Rangaufstieg erhielten Spieler*innen Belohnungspakete, in denen sich stärkere Waffen oder Rüstungen befanden. Rückblickend auf die ursprüngliche Aussage von Bungie, dass die Gegenstände in Eververse

³⁵ arkangelofkaos, „April Update Emotes Preview - Titan (Eververse Trading Company - Destiny: The Taken King)“.

keine Vorteile im Spiel brachten, könnte dies als problematisch eingestuft werden, daher wurde ein Newsartikel von Bungie veröffentlicht, der unter anderem darauf verwies, dass Reputation Booster nicht nur über die Sterling Treasures zugänglich sind.³⁶ Dies war z.B. unter anderem auch über die schon erwähnten Belohnungspakte der Fraktionen (Vanguard, Crucible) möglich; dort wurden diese als eine der möglichen Belohnungen angezeigt.

Mit dem April Update wurde außerdem ein Ritual in Destiny eingeführt, dessen Mechaniken in abgewandelter Form bis heute weiterverwendet werden. Die wichtigste Neuerung war zunächst, dass es für Spieler*innen möglich war, pro Woche drei der Sterling Treasure Lootboxen durch spezifische Aufgaben im Spiel freizuschalten: "Three Sterling Treasures can be obtained each week by visiting the Postmaster after each weekly reset, successfully completing one Level 41 Prison of Elders activity, and completing one match in the featured Weekly Crucible Playlist."³⁷

Im Gegensatz zu den bisherigen Event-Lootboxen, für die es zumeist eine bestimmte Quest – also eine spezifische Aufgabe – zu erfüllen gab bevor das Event vorbei war, konnten Spieler*innen ab dem April Update auf ein wöchentliches Ritual zurückgreifen. Dabei ist es auch wichtig zu erwähnen, dass die genannten Aufgaben zum Teil sehr rasch zu erledigen waren und mit der Ausnahme von Prison of Elders Level 41 keine große zeitliche Hürde darstellten. Außerdem handelte es sich hier um einen garantierten Weg, spezifische Lootboxen zu bekommen, da wie bereits an einer anderen Stelle erwähnt wurde, manche Mystery Bags auch als Nightfall-Strike-Belohnung dropfen konnten (wie hoch die Wahrscheinlichkeit im Detail war, ist jedoch kaum nachvollziehbar).

Zusammenfassend lässt sich feststellen, dass mit dem April Update insgesamt 33 neue Gegenstände in Eververse eingeführt wurden.

4.7. Destiny Update 2.3.0 (14.06.2016)

Mit dem „Update 2.3.0 - The One about Hunters“ wurden einige Fehler im Spiel behoben, jedoch auch die Gegenstände in den Sterling Treasure Lootboxen erweitert: Chroma erhielt drei neue Farben: Orange, magenta und grün.³⁸

³⁶ Bungie, „Sterling Reputation“.

³⁷ Bungie, „April Update“.

³⁸ Bungie, „Destiny Update – 06/14/2016“.

4.8. Rise of Iron (20.09.2016)

„Rise of Iron“ war seit „The Taken King“ die erste Erweiterung, die von Spieler*innen um rund 30 Euro käuflich erworben werden musste. Sie brachte neuen Content in das Spiel; unter anderem einen neuen Raid – also einen neuen Bereich, in dem sich Gruppen von Spieler*innen zusammentun mussten, um sich bis zum Endgegner vorzukämpfen und dieses zu besiegen – einen neuen Bereich, der von Spieler*innen erforscht werden konnte, neue Story Missionen, einen neuen Social Space sowie neue Waffen und Rüstungen.³⁹

Auch Eververse wurde mit neuen Gegenständen befüllt: Eine neue Lootbox, „Radiant Treasures“ konnte für 200 Silver erworben werden, dazu kamen drei neue Legendary-Emotes für jeweils 500 Silver und vier Rare-Emotes für je 200 Silver. Alle bestehenden Mystery Bags waren weiterhin erhältlich (Sparrow Toolkit, Custom Horn Kit, Winter 2015 Emote, Fall 2015 Emote); die mit dem April Update neu hinzugefügten Emotes waren über das Spring 2016 Emote Mystery Bag zugänglich. Zusätzlich konnten Spieler*innen ab sofort die Reputation Booster direkt für Silver kaufen (100 Silver pro Stück).⁴⁰

Mit Rise of Iron wurde eine zusätzliche neue Währung für Eververse eingeführt: Silver Dust. Zerlegten Spieler*innen einige der neuen kosmetischen Items, erhielten sie im Gegenzug Silver Dust, Silver Dust konnte jedoch nicht direkt für Echtgeld erworben werden. In Eververse selbst konnten Spieler*innen drei unterschiedliche Artefakte für jeweils 15 Silver Dust erwerben; diese Artefakte veränderten die Optik des Spiels (z.B. legten sie einen Graufilter über das Spiel). Ebenfalls nur via Silver Dust konnte ein besonderer Sparrow, der Gjallarwing, erworben werden.

³⁹ Dornbush, „Destiny: Rise of Iron officially announced“.

⁴⁰ Twisted Prime, „RISE OF IRON- UPDATED EVERVERSE | NEW EMOTES | RADIANT TREASURE“.



Abb. 3: Radiant Treasure Lootpool.⁴¹

Die Radiant Treasure Lootbox enthielt einen Silver Dust, eines von 22 verschiedenen Exotic Weapon Ornament und bis zu zwei "possible additional items". Zu den possible Items zählte ein Legendary-Ornament für eine Rüstung sowie ein Emote (Finger Wag), außerdem waren hier auch die drei bereits bekannten Reputation Booster möglich.⁴²

Als Besonderheit für diese Lootbox lässt sich zunächst hervorheben, dass damit erstmals auch exotische (kosmetische) Gegenstände über eine Lootbox erhältlich waren; dazu muss aber betont werden, dass dies in der Natur der Sache lag: Die Waffen, welche durch die Ornamente verändert wurden, waren alle exotisch, daher war es auch nachvollziehbar, die dazugehörigen Cosmetics exotisch zu halten. Zu den Ornamenten selbst ist zu erwähnen, dass es sich dabei um kosmetische Gegenstände handelt, die das Aussehen von Waffen oder auch Rüstungen verändern und/oder zusätzliche Details und Effekte hinzufügen. Die Waffen-Ornamentes konnten außerdem auch beim Händler Xur erworben werden; dafür war jedoch Silver Dust notwendig, den Spieler*innen nur über die Radiant Treasures beziehungsweise durch das Zerlegen der darin enthaltenen Exotic-Ornaments bekommen konnten.

Wie auch bei den Sterling Treasures konnten Spieler*innen die Radiant Treasures im Spiel verdienen; als eine Abänderung war es jedoch nur möglich, einen Radiant Treasure pro Woche freizuspielen und nicht drei Stück, wie es beim direkten Vorgänger noch der Fall war. Zum

⁴¹ Bildquelle: Twisted Prime, „RISE OF IRON- UPDATED EVERVERSE | NEW EMOTES | RADIANT TREASURE“.

⁴² Twisted Prime, „RISE OF IRON- UPDATED EVERVERSE | NEW EMOTES | RADIANT TREASURE“.

Freischalten der gratis Lootbox mussten Spieler*innen einen Strike⁴³ aus der „SIVA Crisis Strike Playlist“ abschließen.⁴⁴ Die Sterling Treasures blieben im Spiel selbst erhalten; ein Treasure konnte pro Woche durch die „Level 41 Prison of Elders playlist“ freigespielt werden. Diese Änderung wurde bereits vor der Veröffentlichung von Rise of Iron durchgeführt, ab dem 8. September konnten Spieler*innen nur mehr einen Sterling Treasure freispielen.⁴⁵

Mit der Rise of Iron Spielerweiterung kamen insgesamt 36 neue Items zu Eververse, die sich entweder direkt erwerben ließen (sowohl via Silver als auch Silver Dust) bzw. über die neuen Lootboxen.

4.9. Festival of the Lost (25.10.2016)

Mit dem Festival of the Lost kehrte ein bereits bekanntes Event zurück; dies bedeutete gleichzeitig auch für Eververse eine Mischung des Angebots aus Items, die zuvor im Spiel erhältlich waren und nun wieder zeitlich begrenzt verfügbar waren. Im Shop selbst waren zunächst alle zuvor neu eingeführten Emotes weiterhin verfügbar; auch die zusätzlichen Gegenstände. Darüber hinaus konnten die Reputation Booster nun nicht nur mit Silver erworben werden, sondern auch mit Silver Dust (fünf Silver Dust pro Stück). Drei neue Legendary-Emotes waren zeitlich exklusiv nur während des Festivals erhältlich: Boo und Howl für jeweils 300 Silver, Terrify für 500 Silver. Die beiden Emotes die zeitlich begrenzt während des ersten Festivals of the Lost 2015 verfügbar waren, konnten ebenfalls erneut erworben werden. Eine weitere Neuerung wurde ebenfalls mit dem Festival eingeführt: Zuvor nicht mehr direkt käufliche Emotes konnten wieder direkt gekauft werden; die Preise wurden dabei beibehalten (Legendary 500 Silver, Rare 200 Silver). Damit wurden gleichzeitig einige andere zuvor nur käuflich erwerbbar Lootboxen, beziehungsweise Mystery Bags, aus dem Shop entfernt: Sparrow Toolkit, Custom Horn Kit, Winter 2015 Emote, Fall 2015 Emote und Spring 2016 Emote waren ab diesem Zeitpunkt nicht mehr verfügbar.

⁴³ Ein Strike ist eine Aufgabe für 3 Spieler, bei denen am Ende ein besonders starker Gegner bezwungen werden muss.

⁴⁴ Romero, Ishmael, „Destiny Rise of Iron: How to Get Radiant Treasure and What It Does“.

⁴⁵ Bungie, „This week at bungie – 09/01/2016“.



Abb. 4: Treasures of the Lost Lootpool.⁴⁶

Die neue Lootbox „Treasures of the Lost“ enthielt eine Mischung aus bereits vom ersten Festival bekannten Cosmetics. Dies waren unter anderem sieben neue Masken, jedoch auch einige der alten Masken aus 2015 mit Ausnahme der Skull Mask. Ebenfalls für die Dauer des Events gab es zwei neue Exotic Weapon Ornamente, die zeitlich exklusiv zur Verfügung standen und danach zu den Radiant Treasures hinzugefügt wurden. Die Lootboxen enthielten darüber hinaus einen exklusiven Sparrow und zwei Ghosts. Hierbei handelte es sich um eine Besonderheit, da es bisher noch nie Ghosts in Eververse gab. Ein weiterer Teil der Treasures of the Lost waren kurzfristige kosmetische Effekte: Wurde das Item aktiviert, war der Effekt 30 Minuten lang aktiv und änderte zum Beispiel das Aussehen des Spielercharakters, indem er dem Charakter beispielsweise einen leichtenden Kürbiskopf verlieh, oder fügte einen zusätzlichen Spawn-Effekt hinzu: Betrat die/der Spieler*in einen neuen Bereich, wurden beim Materialisieren der Spielfigur z.B. zusätzlich Spinnen angezeigt).⁴⁷

Wie auch beim ersten Festival of the Lost konnten die Spieler einen Treasures of the Lost innerhalb des Spiels verdienen, indem eine dazugehörige Quest abgeschlossen wurde. Da dies mit jedem Charakter einmal möglich war und Spieler*innen bis zu drei davon gleichzeitig benutzen können konnten also potentiell drei der Lootboxen gratis im Spiel verdient werden. Die etwas komplex anmutende Mechanik aus dem Festival of the Lost 2015 mit blauen Rare-Masks wurde jedoch nicht übernommen, d. h. neue Legendary-Masks konnten nur über die

⁴⁶ Bildquelle: destinygame, „Official Destiny: Rise of Iron Treasures of the Lost Trailer“.

⁴⁷ destinygame, „Official Destiny: Rise of Iron Treasures of the Lost Trailer“.

Lootboxen freigespielt werden. Es gab darüber hinaus auch andere Masken die im Spiel selbst freigespielt werden konnten, diese sind aber unabhängig von jenen innerhalb der Lootbox zu betrachten.

Mit dem Festival of the Lost kamen insgesamt 20 neue Items hinzu, dabei soll noch einmal betont werden, dass nur die neuen Gegenstände gezählt wurden und nicht wiederverwendete Masken aus 2015.

4.10. The Dawning (13.12.2018)

„The Dawning“ war eine erweiterte Fassung der Sparrow Racing League; das Spiel bekam also mehr als Rennen mit neuen Strecken, sondern auch Strike-Scoring und neue Waffen.⁴⁸ In Eververse waren neun neue Emotes verfügbar, drei Legendary-Emotes für jeweils 500 Silver und sechs Rare-Emotes für jeweils 200 Silver. Zusätzlich waren wie schon seit dem Festival of the Lost unterschiedliche ältere Emotes wieder erhältlich (insgesamt neun Stück: Drei Legendary und sechs Rare).⁴⁹

Ebenfalls noch erhältlich in Eververse waren die Radiant Treasure, für jeweils 200 Silver, sowie die drei bereits bekannten Reputation Booster für jeweils 100 Silver, mit dem Unterschied, dass diese nicht mehr in Eververse via Silver Dust erworben werden konnten, sondern nur noch im neu hinzugefügten Silver Dust Vendor (mehr dazu weiter unten).

Mit The Dawning wurden auch neue Lootboxen eingeführt, die „Treasures of the Dawning“. Eine Lootbox kostete 200 Silver, ein Paket mit drei solchen Lootboxen kostete 500 Silver; und für 800 Silver bekamen Spieler fünf Treasures. Auch direkt ersichtlich waren zwei kosmetische Gegenstände, die für Spieler*innen freigeschaltet wurden, wenn bestimmte Voraussetzungen erfüllt werden: Der Sparrow „EV-53 Glimmergold“ und der Shader „Sunglow“ wurden freigeschaltet sobald das vollständige Dawning-Armor-Set freigespielt wurde. Die einzelnen Teile für dieses Armor-Set sind ein zufälliger Drop – also ein zufälliger Fund – aus den Treasures of the Dawning.⁵⁰

⁴⁸ Bungie, „This week at bungie – 12/08/2016“.

⁴⁹ Afflicted Gamer, „Destiny - The Dawning & Eververse Inventory Full Breakdown“.

⁵⁰ Afflicted Gamer, „Destiny - The Dawning & Eververse Inventory Full Breakdown“.



Abb. 5: Treasures of the Dawning Lootpool.⁵¹

Der Inhalt der Treasures of the Dawning war sehr breit gestreut und enthielt sowohl garantierte Gegenstände als auch mögliche Gegenstände. Zu den garantierten Gegenständen zählte unter anderem ein Armor Set, neun verschiedene Sparrows und zehn verschiedene Exotic Ornaments (siehe die linken beiden Abschnitte in Abb. 5). Unter „Possible“ gab es ebenfalls ein Armor Set, zwei Gegenstände, die das Aussehen des Charakters für 30 Minuten veränderten und sieben verschiedene Chroma, die bereits zuvor Bestandteil des Sterling Treasures waren (siehe dritter Abschnitt in Abb. 5). Ebenfalls möglich waren Sparrow Horns; hier waren insgesamt elf verschiedene Horns in der Lootbox vorhanden (siehe rechts in Abb. 5).⁵² Zusammen mit den Gegenständen, die es direkt im Store zu kaufen gab, sind kamen insgesamt 52 neue Gegenstände mit The Dawning hinzu.

4.10.1. Silver Dust Vendor

Ebenfalls mit The Dawning wurde ein neues Feature hinzugefügt: Der Silver Dust Store beziehungsweise der Silver Dust Vendor. Nachdem bereits beim Festival of the Lost einige zuvor verfügbare Lootboxen wie beispielsweise das Sparrow Toolkit oder das Custom Horn Kit aus dem Spiel genommen wurden, konnten sowohl die Inhalte dieser Lootboxen, als auch zuvor in Eververse verfügbare Gegenstände an diesem Kiosk für Silver Dust erworben werden. Dazu zählte unter anderem der Sterling Treasure für zehn Silver Dust, die drei

⁵¹ Bildquelle: Afflicted Gamer, „Destiny - The Dawning & Eververse Inventory Full Breakdown“.

⁵² Afflicted Gamer, „Destiny - The Dawning & Eververse Inventory Full Breakdown“.

bekanntem Reputation Booster für jeweils fünf Silver Dust und 24 verschiedene Exotic Ornaments für jeweils 25 Silver Dust. Damit wurden also einerseits Gegenstände, die zuvor in Eververse verfügbar waren, an eine andere Stelle verschoben; gleichzeitig waren die Exotic Weapon Ornaments nun direkt verfügbar. Spieler*innen mussten also nicht mehr auf einen zufälligen Drop aus dem Radiant Treasure hoffen oder das gewünschte Ornament von Xur bekommen, der ein deutlich kleineres Inventar hatte.⁵³

Eine weitere Besonderheit war nun, dass zuvor ebenfalls nur zufällig erhältliche Sparrows und Sparrow Horns aus dem genannten Sparrow Toolkit bzw. Custom Horn Kit nun ebenfalls direkt für Silver Dust verfügbar waren. Spieler*innen konnten also genau den gewünschten Gegenstand für 20 Silver Dust (Sparrow) bzw. fünf Silver Dust (Sparrow Horn) erwerben. Einige der neuen kosmetischen Gegenstände, die mit Rise of Iron neu hinzugekommen waren, wurden mit der Einführung des Vendors leicht verschoben- Die Artefakte sowie einige der anderen Gegenstände, die zuvor nur in Eververse verfügbar waren, konnten um den gleichen Silver Dust Preis nun von diesem Verkäufer erworben werden. Das „Days Of Iron Ornament“ für 20 Silver Dust stellte hingegen eine leichte Veränderung dar: Dieses war zuvor nur ein zufälliger Drop aus dem Radiant Treasure und konnte erst jetzt direkt, also ohne Zufallsfaktoren, gekauft werden.⁵⁴

Ebenfalls mit The Dawning gab es Änderungen zu den gratis Lootboxen, die Spieler freispielen konnten. Dies betraf zunächst den Radiant Treasure: „The free weekly Radiant Treasure has been moved to the first weekly PVP match completion.“, zusätzlich wurde Silver Dust als möglicher Drop entfernt; dieser konnte aber weiterhin durch das Zerlegen von Exotic Weapon Ornaments erlangt werden.⁵⁵ Im Gegensatz zum Festival of the Lost blieb die neu eingeführte Lootbox jedoch im Spiel. Nachdem The Dawning vorbei war, konnten Spieler weiterhin einen Treasure of the Dawning pro Woche gratis freispielen: „Weekly Treasures of the Dawning for completing a Heroic Strike“.⁵⁶

Zusammenfassend lässt sich feststellen, dass Spieler ab diesem Zeitpunkt drei gratis Lootboxen im Spiel freispielen konnten, sowie einen Radiant Treasure für das erste PvP Match der Woche, einen Treasure of the Dawning für den ersten Heroic Strike und einen Sterling Treasure für das Abschließen des Level 41 Prison of Elders.⁵⁷

⁵³ TritanArmy, „Destiny: THE NEW SILVER DUST KIOSK! Sparrows, Ornaments and more!“.

⁵⁴ TritanArmy, „Destiny: THE NEW SILVER DUST KIOSK! Sparrows, Ornaments and more!“.

⁵⁵ Bungie, „Destiny Update – 12/13/2016“.

⁵⁶ Bungie, „Happy New Year!“.

⁵⁷ AtruumVeritas, „Destiny: Weekly Reset - Feb 7th - Treasures, Dust Palace, and More!“.

4.11. The Road Ahead (03. 03. 2017)

In einer Newsmeldung mit dem Titel „The Road Ahead“ gibt Bungie bekannt, dass keine Gegenstände in die Fortsetzung von Destiny übernommen werden: „Destiny 1 power, possessions, and Eververse-related items and currency will not carry forward.“⁵⁸

4.12. Age of Triumph (28.03.2017)

Seit dem letzten großen Content-Update für Destiny gibt es in Eververse nur noch einige wenige Gegenstände: Einerseits die neuen „Treasure of Ages“ Lootboxen, diese können für 200 Silver, 500 Silver (drei Stück) und 800 Silver (fünf Stück) erworben werden. Ansonsten ist nur noch ein weiterer zusätzlicher Gegenstand direkt sichtbar, der Shader „Laurel Wreath“, der automatisch durch das „Full Class Set of Age of Triumph Armor“ freigeschaltet wird und dessen Teile bis auf eine Ausnahme wiederum im Treasure of Ages enthalten sind.



Abb. 6: Treasures of Ages Lootpool.⁵⁹

Was den Inhalt der Treasures of Ages anbelangt, gibt es einen Mix aus bereits bekannten und zuvor in anderen Lootboxen verfügbaren Gegenständen, sowie exklusiven neuen Gegenständen. Die neuen Gegenstände sind ein Armor Set, sieben Exotic Weapon Ornaments, zwei Ships und drei Shader (rechts in Abb. 6).

⁵⁸ Bungie, „The road ahead“.

⁵⁹ Bildquelle: Destiny (27.06.2018), vom Autor angefertigter Screenshot.

Die bereits bekannten Items werden zusätzlich in Kategorien eingeteilt, die vor allem der Übersichtlichkeit dienen, da die einzelnen Bereiche unzählige Gegenstände enthalten. Diese Kategorien waren unter anderem die „Armor of Ages“, diese beinhalteten alle bisher in Lootboxen verfügbaren Armor Sets; die „Emblems of Ages“, die eine Besonderheit darstellten, das es hier Embleme gab, die zuvor im Spiel kostenlos während der Sparrow Racing League freigespielt werden konnten; die aber, da es aber ein zeitliches Event war, jetzt nicht mehr verfügbar waren. Somit konnten Spieler diese Embleme erhalten, obwohl das Event nicht mehr verfügbar war und auch zukünftig nicht mehr wiederkehren soll. „Emotes of Ages“ und „Legendary Emotes of Ages“ enthielten alle bisher in Eververse erhältlichen Emotes; auch zuvor zeitlich exklusiv erhältliche Event-Emotes (siehe erste Reihe linker Block in Abb.6).

Im „Ghosts“ Bereich befanden sich zwei Ghosts, die während des Festival of the Lost (2016) erhältlich waren; dies galt auch für die „Masks of Ages“: Dieser Bereich enthielt alle Masken, die es im Spiel gab – also auch Masken, die zuvor im Spiel selbst durch zeitlich begrenzt verfügbare Quests freigespielt werden konnten. Die „Shaders of Ages“ waren ebenfalls eine Mischung sowohl aus Shadern, die es nur in Lootboxen gab, als auch aus Shadern, die nur während spezifischen Events wie beispielsweise der Sparrow Racing League oder dem Festival of the Lost freigespielt werden konnten. Die „Ornaments of Ages“ enthielten einen größeren Teil der Exotic Weapon Ornaments mit einigen Ausnahmen, die dafür über den Silver Dust Vendor verfügbar waren (siehe zweite Reihe im linken Block in Abb. 6).

Ships enthielt nur zwei verschiedene Ships, die zuvor ebenfalls nur in Lootboxen verfügbar waren; dies galt auch für die „Horns of Ages“, mit dem alle Sparrow Horns erneut verfügbar waren. Die Kategorie „Vehicles of Ages“ deckte alle via Lootboxen erhältliche Sparrows ab (siehe unterste Reihe linker Block in Abb. 6).

Als letzte Kategorie mit Unterpunkten blieb noch der Bereich „Miscellaneous“ (siehe mittlerer Block, mittleres Icon in Abb. 6): Hier befanden sich unterschiedliche „Consumables“, also Gegenstände, die sich nur einmal benutzen lassen, um den Spawn-Effekt zu verändern sowie auch z.B. Chroma, oder die Reputation Booster. Silver Dust sowie das Days of Iron Ornament waren ebenfalls noch Teil des Lootpools.⁶⁰

Somit lässt sich zunächst festhalten, dass mit den Treasure of the Ages 16 neue Items hinzugefügt wurden. Diese stellen auch gleichzeitig die letzte Hinzufügung zu Destiny (1) dar. Das mit dem April Update 2015 eingeführte System, drei gratis Lootboxen durch Tätigkeiten im Spiel freizuschalten, wurde beibehalten, wenngleich Spieler*innen auf diesem direkten Weg nur noch die neuen „Treasure of the Ages“ Lootboxen freispielen konnten.

⁶⁰ Destiny (27.06.2018), alle hier genannten Kategorie-Namen und deren Inhalte wurden direkt aus dem Spiel übernommen.

Eine Lootbox konnte durch den Abschluss eines PvP Spiels des „weekly featured PvP mode“ freigespielt werden, eine weitere durch die erste abgeschlossene Storymission der “Weekly Story Playlist” und die dritte durch den Abschluss eines Strikes aus der “Siva Crisis Heroic” Strike Playlist.⁶¹

Der Silver Dust Vendor, welcher mit The Dawning im Dezember 2016 eingeführt wurde, bekam ebenfalls ein Update und enthielt nun deutlich mehr Gegenstände. Darunter am auffälligsten sind sicherlich Emotes, wenngleich einige der Emotes den Treasures of Ages vorbehalten bleiben. Ebenfalls anzumerken wäre, dass der Silver Dust Vendor nun auch Gegenstände enthielt, die nie als Microtransaction angeboten wurden. Darunter fallen zum Beispiel Engramme, die ältere Armor-Sets enthalten. Diese konnten für bestimmte monatliche Events (wie z.B. Iron Banner) im Spiel freigespielt werden. Da diese Events in Destiny (1) nicht mehr abgehalten werden, können Spieler also auf diesem Weg diese Gegenstände dennoch erhalten. Ebenfalls eine Besonderheit war die Tatsache, dass im Silver Dust Vendor auch die Gegenstände hervorgehoben wurden, die Spieler*innen bereits erhalten haben. Dies gilt vor allem für Emotes, Sparrows oder Sparrow Horns, da diese zusätzlich in der jeweiligen Collection Kiosk verfügbar waren, sofern sie einmal freigespielt/freigeschaltet wurden.⁶²

Wichtig zu erwähnen ist an dieser Stelle, dass die Spieler*innen mit den Treasures of the Ages und dem Silver Dust Vendor fast alle in Destiny jemals in Eververse angebotenen Gegenstände erhalten konnten. Eine Ausnahme davon stellen nur Random Festival Candy (Fruit Motes, Salty Engram, etc.) vom Festival of the Lost 2015 dar; diese wurden jedoch ohnehin bereits mit dem Update 2.4.1 im Oktober 2016 aus dem Spiel genommen.⁶³ Eine zweite Ausnahme waren die Gegenstände aus dem SRL Record Book, Vol. 1 von der ersten Sparrow Racing League von 2016; hierbei ist jedoch wichtig zu erwähnen, dass diese Gegenstände zusätzlich freigespielt werden mussten; es reichte nicht aus, nur das Record Book zu erwerben.

Von den hier genannten Ausnahmen konnten also alle Eververse Gegenstände, die seit der Einführung 2015 im Spiel angeboten wurden – also somit auch damals nur zeitlich exklusive Gegenstände – erneut erworben werden. Dies ist jetzt auch in gewisser Weise einfacher, da sehr viele der gewünschten Gegenstände einfach über den Silver Dust Vendor mit Silver Dust gekauft werden können und Spieler somit nicht mehr auf die zufälligen Chancen einer Lootbox angewiesen sind. Dieser somit auch in gewisser Weise radikal wirkende Schritt kann damit

⁶¹ Destiny (27.06.2018).

⁶² Destiny (27.06.2018).

⁶³ Bungie, „Destiny Update – 10/18/16“.

erklärt werden, dass bereits in der hier erwähnten Newsmeldung (siehe weiter oben) von Bungie klargestellt wurde, dass alle Gegenstände nicht in die Fortsetzung von Destiny übernommen werden. Damit ist klargestellt, dass der sowohl wie auch immer zu beziffernde Wert dieser Gegenstände, als auch deren Einsatz/Benutzung auf einen auslaufenden ersten Teil eines Spiels beschränkt ist.

5. Destiny 2 (06.09.2017)

Mit dem Launch von Destiny 2 im September 2017⁶⁴ wurde auch Eververse beibehalten, zeichnet sich aber auch durch einige Änderungen im Vergleich zu Destiny 1 aus. Die erste größere Änderung ist das Freispiel der gratis Lootboxen: Nachdem Spieler*innen ihren Charakter durch das Sammeln von Erfahrungspunkten auf den maximalen Level von 20 hochgespielt haben, verdienen diese weiterhin Erfahrungspunkte. Der Level erhöht sich jedoch nicht mehr; stattdessen bekommen Spieler*innen für jeden Level-Up ein „Bright Engram“, welche die neuen Lootboxen darstellen. Die ersten drei dieser Level-Ups sind außerdem schneller zu erreichen, da es einen zusätzlichen Buff – also eine in ihrer Dauer und meist auch Wirkung definierte Verbesserung eines speziellen dem Charakter zugehörigen Wertes – namens „Well Rested buff“ gibt, der dafür sorgt, dass das Hochleveln schneller erfolgt. Dabei gibt es jedoch eine Einschränkung: Dieser Buff ist nur für die ersten drei Level-Ups pro Woche aktiv. Ab dann ist es zwar weiterhin möglich, hochzuleveln, es dauert jedoch länger. Damit unterscheidet sich das System der gratis Lootboxen in Destiny 2 in mehrerlei Hinsicht von Destiny 1: Spieler*innen müssen nicht mehr spezifische Aufgaben erledigen, um die Boxen freizuspielen, da Erfahrungspunkte durch nahezu alle Tätigkeiten im Spiel verdient werden können. Gleichzeitig gibt es keine wirkliche Obergrenze, sofern die Spieler*innen genug Zeit investieren.

Im Vergleich zu den Anfängen von Eververse in Destiny 1 gibt es ebenfalls Änderungen wie die jeweiligen Items im Shop erworben werden können: Silver kann zwar weiterhin zu demselben Preis wie für Destiny 1 gekauft werden mit dem wichtigen Unterschied jedoch, dass Silver aus Destiny 1 nicht in Destiny 2 verwendet werden kann; im Shop selbst können aber damit nur noch die Bright Engrams bzw. einige besondere andere Lootboxen, die spezifischen Gegenstände enthalten (z.B. Shader) erworben werden.

Spezifische einzelne Gegenstände hingegen können nur mit Bright Dust gekauft werden. Dazu sei auch erwähnt, dass sich die angebotenen Gegenstände auf einer wöchentlichen Basis

⁶⁴ destinygame, „Destiny 2 - Official Launch Trailer“.

ändern; also ist aus dem vorhandenen Lootpool immer nur eine relativ kleine Anzahl an Gegenständen direkt käuflich erwerbbar (13 Gegenstände + Fireteam Medallion). Zu Beginn von Destiny 2 erhalten Spieler Bright Dust einzig und allein durch das Zerlegen der Gegenstände aus den Bright Engrams.

Der Start von Eververse in Destiny 2 erinnert damit an die letzten Überarbeitungen in Destiny 1, wo in Eververse selbst ebenfalls nur noch die Lootboxen via Silver gekauft werden konnten. Bright Dust ist somit auch sehr stark mit Silver Dust aus Destiny 1 zu vergleichen, wenngleich der Silver Dust Vendor deutlich anders funktioniert; ein Äquivalent zu diesem (wo auch bereits freigeschaltete Gegenstände ersichtlich sind) existiert in Destiny 2 nicht. Hier ist Bright Dust vielmehr ausschließlich eine Alternativwährung für Eververse, um gezielt einzelne gewünschte Gegenstände zu erwerben, die jedoch wie oben erwähnt auf einer wöchentlichen Basis ausgetauscht werden.



Abb. 7: Bright Engram Lootpool, Übersicht.⁶⁵

Ebenfalls vergleich mit den letzten Änderungen in Destiny 1, wurden in den Bright Engrams alle Gegenstände in unterschiedliche Kategorien eingeteilt; diese wiederum enthielten dann mehr oder weniger viele Gegenstände (d.h. die acht Kategorien, sichtbar in Abb. 7, beinhalteten weitere Gegenstände).

⁶⁵ Bildquelle: Destiny 2 (02.12.2017), vom Autor angefertigter Screenshot.

Diese Kategorien gab es zum Start von Destiny 2:

- Armor
- Ornaments
- Ghost Shells
- Emotes
- Sparrows
- Ships
- Shaders
- Mods



Abb. 8: Armor-Kategorie der Bright Engrams.⁶⁶

Die erste Kategorie Armor enthält fünf verschiedene Bestandteile einer vollständigen Rüstung. Wie auch bisher bei Destiny 1 werden diese als ein Set mit fünf Teilen gezählt und nicht für jede Klasse extra, auch wenn diese unterschiedliche Namen tragen (somit also nicht alle 15 sichtbaren Gegenstände in Abb. 8).

⁶⁶ Bildquelle: Destiny 2 (02.12.2017), vom Autor angefertigter Screenshot.



Abb. 9: Ornaments-Kategorie der Bright Engrams.⁶⁷

Die Ornaments enthielten zum Start von Destiny 2 nur Weapon Ornaments für unterschiedliche Waffen, alle davon mit der Wertigkeit Exotic; insgesamt gab es 17 verschiedene.

Die Ghost Shells Kategorie enthält 25 verschiedene Ghost Shells (siehe Abb. 10), diese sind alle Legendary.

⁶⁷ Bildquelle: Destiny 2 (02.12.2017), vom Autor angefertigter Screenshot.



Abb. 10: Ghost Shells-Kategorie der Bright Engrams.⁶⁸

Bei den Emotes gibt es vier Exotic (gelb in Abb. 11), zwölf Legendary und zehn Rare (blau in Abb. 11), was insgesamt 26 Emotes ergibt.



Abb. 11: Emotes-Kategorie der Bright Engrams.⁶⁹

⁶⁸ Bildquelle: Destiny 2 (02.12.2017), vom Autor angefertigter Screenshot.

⁶⁹ Bildquelle: Destiny 2 (02.12.2017), vom Autor angefertigter Screenshot.

Auch bei den Sparrows sind alle drei Wertigkeiten enthalten, insgesamt 27 Sparrows teilen sich auf drei Exotic, 18 Legendary und sechs Rare Sparrows auf (siehe Abb. 12).



Abb. 12: Sparrows-Kategorie der Bright Engrams.⁷⁰

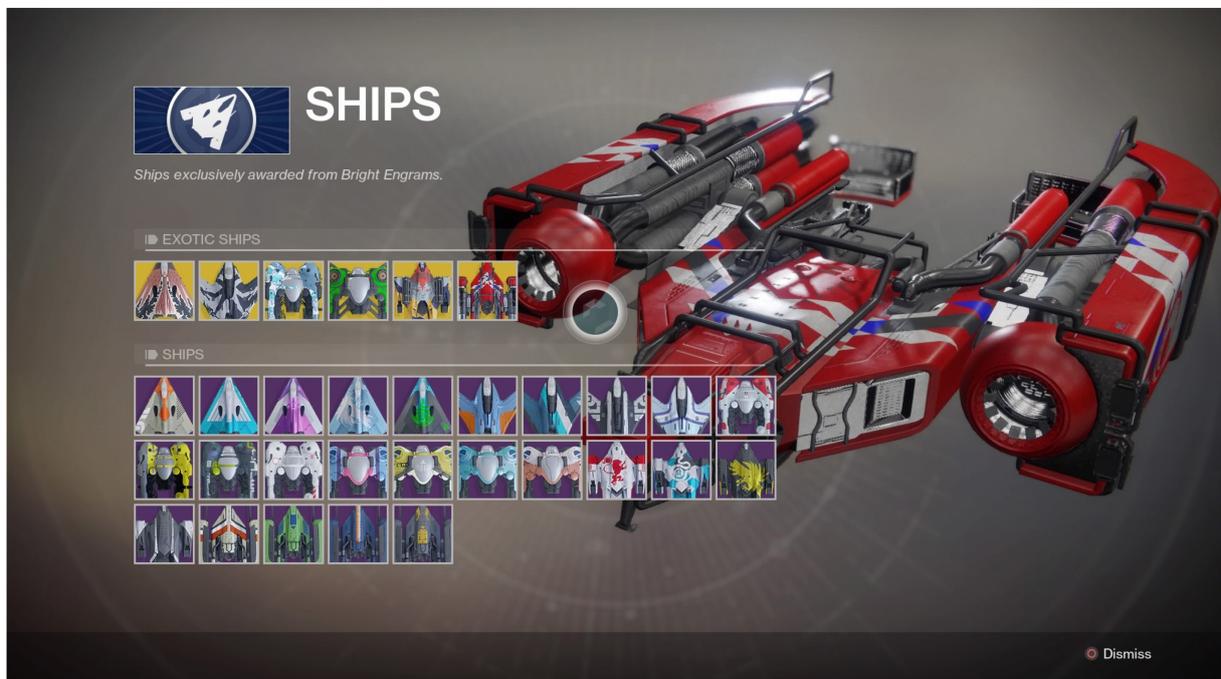


Abb. 13: Ships-Kategorie der Bright Engrams.⁷¹

⁷⁰ Bildquelle: Destiny 2 (02.12.2017), vom Autor angefertigter Screenshot.

⁷¹ Bildquelle: Destiny 2 (02.12.2017), vom Autor angefertigter Screenshot.

Die Shader-Kategorie enthält 20 Shader, diese sind alle Legendary (siehe Abb. 14).



Abb. 14: Shaders-Kategorie der Bright Engrams.⁷²

Die letzte Kategorie mit dem Übertitel Mods enthält zunächst einige Rare Armor bzw. Weapon Mods (der obere Teil in Abb. 15). Diese sind jedoch nicht nur über Lootboxen erhältlich, sondern können auch regulär im Spiel zum Beispiel vom Waffenmeister für Glimmer, einer Währung die regulär im Spiel erworben wird, gekauft werden. Daher werden diese für die Aufzählung aller Microtransactions nicht in Betracht gezogen.

Der zweite Teil dieses Lootables enthält jedoch Transmat Effects, die wiederum nur über die Bright Engrams zu bekommen sind. Die Transmat Effects stellen gleichzeitig die erste neue Kategorie an Gegenständen dar: Nur einmal benutzbar werden die Transmat Effects an den Ships ausgerüstet und ändern den Effekt, wenn die Spielfigur im Spiel materialisiert wird (spawn). Damit sind diese Gegenstände mit einigen Cosmetics aus dem Festival of the Lost aus Destiny 1 vergleichbar (z.B. Crawl Of Creeps). Diese Effekte in Destiny 1 waren jedoch zeitlich begrenzt (zum Beispiel nur für 30 Minuten aktiv), während die Transmat Effects bestehen bleiben, solange das Ship auf den der Effekt angewendet wurde, ausgerüstet ist. Insgesamt gab es 25 verschiedene Transmat Effects; fünf davon Legendary und 20 Rare. Wichtig zu beachten ist hier, dass jede Farbe bei den Rare-Effects extra gezählt wird, da diese einen möglichen Drop darstellen.

⁷² Bildquelle: Destiny 2 (02.12.2017), vom Autor angefertigter Screenshot.



Abb. 15: Mods-Kategorie der Bright Engrams.⁷³

Als letzter Spezialfall ist Bright Dust zu nennen (in Abb. 7 zu sehen). Von Bright Dust gibt es drei verschiedene Typen: Small Gift Of Bright Dust (250), Medium Gift Of Bright Dust (500) und Huge Gift Of Bright Dust (1500). Die ersten beiden sind Rare; der letzte Legendary. Da es sich um drei unterschiedliche Drops handelt werden diese auch extra gewertet.

Zusammenfassend kann zunächst festgehalten werden, dass die Bright Engrams 179 unterschiedliche Gegenstände enthielten, die nur dort verfügbar waren. Alternativ konnten jede Woche 13 unterschiedliche Items aus den Bright Engrams direkt in Eververse via Bright Dust erworben werden. Hier waren jede Woche andere Gegenstände verfügbar. Ebenfalls zusätzlich in Eververse erhältlich war das „Fireteam Medallion“: Die/der Spieler*in selbst und die Spieler*innen, die gemeinsam mit ihr/ihm in einem Team unterwegs waren, erhielten mit dem Fireteam Medallion mehr Erfahrungspunkte und Loot von unterschiedlichen Tätigkeiten im Spiel.⁷⁴

5.1. Golden Sevens Bundle (17.10.2017)

Nach dem wöchentlichen Reset am 17. Oktober wurde in Eververse eine neue spezielle Lootbox eingeführt, das „Golden Sevens Bundle“: Es enthielt sieben Bright Engrams, sieben Shader, 500 Bright Dust und ein nur über dieses Bundle erhältliches Legendary-Ship „Nothing

⁷³ Bildquelle: Destiny 2 (02.12.2017), vom Autor angefertigter Screenshot.

⁷⁴ Destiny 2 (02.12.2017).

Gold“. Das Golden Sevens Bundle kostete 2000 Silver, was umgerechnet ca. 20 Euro/US-Dollar sind. Dieses Bundle war zwar nur für sehr kurze Zeit erhältlich und verschwand wieder aus Eververse. Da es aber verfügbar war, erhielt die Gesamtanzahl an Eververse-Gegenständen ein zusätzliches Item, das Legendary-Ship aus dem Bundle.⁷⁵

5.2. XP in Destiny 2 (24.11.2017)

Ein User im Internetforum Reddit führte einige groß angelegte Tests bezüglich der Erfahrungspunkte in Destiny 2 durch und konzentrierte sich dabei vor allem auf die exakte Anzahl der Erfahrungspunkte, die Spieler*innen für unterschiedliche Tätigkeiten im Spiel bekamen.⁷⁶ Diese Ergebnisse wurden wiederum von einigen größeren News-Seiten aufgegriffen⁷⁷ und führten schließlich zu einem offiziellen Statement von Bungie.

Der Entwickler selbst stellte darin klar, dass die Erfahrungspunkte dynamisch skalieren, basierend auf den Aktivitäten, die Spieler*innen setzen. Aktivitäten, die eine fixe vorgegebene Zeit dauern (z.B. PvP Matches oder Raids) geben dem Spieler mehr Erfahrungspunkte. Je häufiger Spieler*innen sich hingegen Aktivitäten widmen, die weniger Zeit benötigen und rasch hintereinander erledigt werden können (wie z.B. Public Events) desto weniger Erfahrungspunkte erhalten sie. Dieses System wurde auch sogleich am 24. November von Bungie deaktiviert.⁷⁸

Um hier noch einmal das Ausmaß dieser Skalierung zu verdeutlichen: Das Freispielen der gratis Lootboxen in Destiny 2 ist an diese Erfahrungspunkte gekoppelt. Für jeden Level-Up bekommen Spieler*innen eine Lootbox. Das bedeutet, dass Spieler*innen, die beispielsweise im PvP sehr aktiv sind, häufiger / schneller an Lootboxen kommen als jene Spieler*innen, die sich auf die Events konzentrieren.

Das oben vorgestellte Skalierungs-System wurde von Bungie zwar deaktiviert; gleichzeitig wurde jedoch die Anzahl der benötigten Erfahrungspunkte für den Level-Up erhöht: Von zuvor 80 000 auf 160 000 Erfahrungspunkte (laut dem Entwickler aus Balancing-Gründen, da die Skalierung nun nicht mehr vorhanden war).⁷⁹ Weiters verringerten sich mit dem nächsten Update im Dezember die Erfahrungspunkte, welche Spieler*innen für Public Events erhalten.⁸⁰ Public Events sind kurze Aufgaben im Spiel (z.B. einen bestimmten, besonders starken Gegner*innen zu besiegen), die alleine oder gemeinsam mit anderen Spieler*innen in Angriff

⁷⁵ Nichols, „Destiny 2 Introducing Golden Sevens Bundle With Exclusive Ship?“.

⁷⁶ EnergiserX, „Here is What is Really Going on with XP in Destiny 2“.

⁷⁷ Chalk, „Bungie admits hidden scaling system changes Destiny 2 XP gains, turns it off (Updated)“.

⁷⁸ Bungie, „XP in Destiny 2“.

⁷⁹ Bungie, „The state of Destiny 2“.

⁸⁰ Bungie, „Destiny 2 Update – 12/5/2017“.

genommen werden können. Diese Public Events wurden von Spieler*innen sehr stark frequentiert, da sie enorm rasch abgeschlossen waren und als Belohnung auch stärkere Gegenstände in Form von Exotic-Engramms für Waffen oder Rüstung winkten. Aus demselben Grund eigneten sich Public Events natürlich auch für das rasche Ansammeln von Erfahrungspunkten. Aus den zwei hier genannten Gründen stellten diese also eine durchaus beliebte Methode für Spieler*innen dar, möglichst rasch und einfach an Gegenstände zu gelangen.

5.3. Curse of Osiris (05.12.2017)

Mit "Curse of Osiris" erschien die erste kostenpflichtige Erweiterung für Destiny 2. Diese brachte neue Story Missionen, Waffen und Strikes mit, aber auch neue Lootboxen namens „Illuminated Engram“. Dabei handelte es sich nicht nur um eine bloße Namensänderung: Die Vorgänger Bright Engrams waren nicht mehr verfügbar und somit auch ein großer Teil der in Season 1 von Destiny 2 verfügbaren Eververse Gegenstände. Es gab diesbezüglich jedoch einige Ausnahmen; diese werden im Nachfolgenden zusätzlich erwähnt.



Abb. 16: Illuminated Engram Lootpool, Übersicht.⁸¹

Die bereits oben genannten Kategorien für unterschiedliche Gegenstände wurden beim Illuminated Engram 1:1 vom Bright Engram übernommen. Zunächst gab es ein neues Armor-Set, wie auch zuvor bestand dieses aus insgesamt fünf verschiedenen Teilen. Die Ornamente

⁸¹ Bildquelle: Destiny 2 (18.12.2017), vom Autor angefertigter Screenshot.

enthielten acht neue Exotic Weapon Ornaments und zusätzlich auch alle Weapon Ornaments aus Season 1 bzw. aus den Bright Engrams. Eine Neuerung stellten die „Armor Ornaments“ dar: Diese waren ebenfalls exotic und veränderten das Aussehen von Exotic-Armor. Insgesamt wurden neun solcher Armor Ornaments hinzugefügt. Somit waren also insgesamt 17 neue Exotic Ornaments ins Spiel gekommen. Im Gegensatz zur Season 1 enthielten Ghost Shells jetzt auch Exotic Ghost Shells, von denen es fünf gab; zusätzlich 20 kamen Legendary Ghost Shells ins Spiel; somit waren es insgesamt 25 Ghost Shells. Die Emote-Kategorie enthielt drei neue Exotic-Emotes, fünf Legendary-Emotes und fünf Rare-Emotes. Insgesamt enthielten die Illuminated Engrams 13 neue Emotes. Bei den Sparrows wurden drei Exotic-Sparrows und 24 Legendary-Sparrows, somit insgesamt 27 neue Sparrows, hinzugefügt. Die Ships enthielten sechs Exotic-Ships und 21 Legendary-Ships, sowie ein Ship aus den Bright Engrams, „City Apex“. Insgesamt gab es also 27 neue Ships. Bis auf diese eine Ausnahme gab es in den Kategorien Ghost Shells, Emotes, Sparrows und Ships ausschließlich neue Gegenstände und keinerlei Items aus den Bright Engrams.⁸² Die Besonderheit des Ships City Apex endet jedoch auch nicht hier: Es handelt sich um ein exklusives Ship handelt, welches vorläufig nur auf der Playstation 4 erhältlich ist.⁸³ Da solche Gegenstände früher oder später auch auf den anderen Plattformen (Xbox One und PC) verfügbar sind, wird es dennoch gewertet.

Die Shaders enthielten fünf neue Legendary-Shaders; ansonsten waren alle bisherigen Shader aus den Bright Engrams ebenfalls vorhanden. In der Kategorie Mods, also Modifizierungen, waren weiterhin Armor und Weapon Mods vorhanden, die es auch beim Waffenmeister gab. Darüber hinaus kamen vier neue Legendary Transmat Effects und zwei Rare Transmat Effects dazu, die eine weitere Neuerung darstellten: In den Bright Engrams fanden sich ebenfalls Rare Transmat Effects; diese wurden jedoch für jede einzelne Farbe gesondert aufgelistet. In den Illuminated Engrams hingegen wurde zum Beispiel der „Spotlight Effects“ Transmat Effects auf eine Auflistung beschränkt, obwohl dieser Effekt in vier verschiedenen Farben (silber, gold, grün oder lila) droppen kann. Da beim Öffnen eines Illuminated Engram nur eine der möglichen Farben droppt, werden diese Transmat Effects für jede Farbe gesondert gezählt, was somit acht neue Rare Transmat Effects ergibt. Alle Transmat Effects aus den Bright Engrams wurden ebenfalls beibehalten. Somit wurden also insgesamt 16 neue Transmat Effects mit Curse of Osiris hinzugefügt.

Zusammenfassend kamen mit den Illuminated Engrams 135 neue Gegenstände hinzu.

⁸² Destiny 2 (11.12.2017).

⁸³ Tapsell, „Destiny 2 PS4 exclusive content - PlayStation 4's Lake of Shadows strike, City Apex ship, Borealis weapon, exclusive armour and Retribution map detailed“.

5.4. Destiny 2 Update 1.1.1.1 (12.12.2017)

Mit diesem Update wurden zwei neue Gegenstände zu Eververse hinzugefügt.⁸⁴ „Gleaming Boon of the Crucible“ ist ein Gegenstand, der benutzt werden kann, um am Ende eines PvP Matches jedem Spieler ein „Eververse Gift“ zu geben. Der zweite Gegenstand, „Gleaming Boon of the Vanguard“, hatte dieselbe Funktion: Hier bekamen alle Spieler nach einem Strike ein Eververse Gift.⁸⁵

5.5. The Dawning (19.12.2017)

„The Dawning“ war das erste zeitlich begrenzte Event in Destiny 2. Obwohl Destiny 1 Veteran*innen den Namen bereits kannten, gab es einige Unterschiede zu dem gleichnamigen Destiny 1 Event; vor allem hinsichtlich Umfang und Inhalt: So fand beispielsweise kein Sparrow Racing statt. The Dawning war drei Wochen lang aktiv und Spieler*innen erhielten zunächst zum Start eine der neuen Lootbox, die „Dawning Engrams“, umsonst. Zusätzlich konnten zwei weitere gratis Lootboxen per Account über die Weekly Milestones freigespielt werden.⁸⁶ Ebenfalls ein wichtiges Detail: Für das normale Level-Up bekamen Spieler weiterhin Illuminated Engrams, also die neuesten Lootboxen, die mit Curse of Osiris eingeführt wurden. Diese konnten gemeinsam mit den Dawning Engrams weiterhin in Eververse für Silver gekauft werden.

⁸⁴ Bungie, „Destiny 2 Update – 12/12/2017“.

⁸⁵ Destiny 2 (19.12.2017).

⁸⁶ Dulfy, „Destiny 2 The Dawning Event Guide“.



Abb. 17: Dawning Engram Lootpool, Übersicht.⁸⁷

Die neuesten Lootboxen konnten, wie schon oben erwähnt, über die Weekly Milestones freigespielt werden. Wollten Spieler*innen darüber hinaus zusätzliche Lootboxen, waren diese mit Silver in Eververse verfügbar. Weiter unten wird eine Ausnahme hierzu erläutert. Zunächst jedoch zum Inhalt der Dawning Engrams, die nur vier Kategorien besaßen:

- Armor
- Ghost Shells and Emotes
- Ships and Sparrows
- Shaders and Mods

Da diese Lootboxen insgesamt weniger Items beinhalteten, wurden einige Kategorien von Bungie zusammengefasst. Armor enthielt zunächst wie gewohnt ein exklusives Armor-Set, bestehend aus fünf Teilen. Bei den Emotes gab es ein Exotic Emote, zwei Legendary Emotes und ein Rare Emote (somit also vier neue Emotes); die Ghost Shells beinhalteten einen Exotic Ghost und neun Legendary Ghosts (ergibt zehn neue Ghost Shells). Bei den Ships gab es zwei Exotic Ships und acht Legendary Ships (insgesamt zehn), Sparrows beinhalteten zwei Exotic-Sparrows und neun Legendary-Sparrows (zusammen also elf Sparrows). Die letzte Kategorie enthielt vier neue Legendary Shader, einen Legendary Transmat Effect und vier Rare Transmat Effects (insgesamt also fünf Items). Die Shaders and Mods Kategorie war auch die einzige, die auch einige ältere Shaders und Transmat Effects enthielt.

⁸⁷ Bildquelle: Destiny 2 (19.12.2017), vom Autor angefertigter Screenshot.

Ebenfalls mit The Dawning wurde ein weiterer Gegenstand in Eververse verkauft, der neu hinzugekommen ist: Das exklusive neu „Star Of Dark Nights Bundle“, welches 1 500 Silver kostete (was ca. 15 US-Dollar/Euro entspricht). Dieses Bundle enthielt drei Dawning Engrams, 500 Bright Dust, zufällige Dawning Shader und als Besonderheit einen exklusiven Sparrow, den „Star Of Dark Nights“. Spieler konnten diesen Sparrow ausschließlich über dieses Bundle erhalten.

Mit The Dawning gab es jedoch eine weitere Neuerung im Spiel: Eine Lootbox, die nur im Spiel selbst freigespielt werden konnte – das sogenannte „A Gift In Return“-Package. Spieler*innen konnten während The Dawning jeden Tag ein Package freispielen indem sie mehrere Schritte erledigten: Zunächst musste im Tower ein Geschenk aufgehoben werden. Dieses enthielt dann unterschiedliche Aufgaben (z.B. spezifische Gegner*innen zu töten oder Gegenstände einzusammeln); waren diese erfüllt, bekamen die Spieler*innen wiederum die genannte Lootbox von einem vom Spiel zufällig ausgewählten NPC, für den die Aufgaben erledigt werden mussten. Das Gift In Return Package enthielt zunächst einige exklusive Items wie ein Class-Item – also einen Gegenstand, der für eine bestimmte Klasse nützlich ist, ein Schwert sowie einen Sparrow.⁸⁸ Außerdem den Gegenstand „Boon Of The Dawning“, welcher vergleichbar mit anderen Boons im Spiel allen Spieler*innen am Ende bestimmter Tätigkeiten im Spiel (Strike oder PvP Matches) ein Geschenk gibt. Diese Lootbox hatte auch noch eine weitere Besonderheit: Der sichtbare Lootpool in der Vorschau änderte sich. Der nachfolgende Screenshot gibt daher nicht 1:1 den vollständigen Inhalt wieder (Abb. 18).

⁸⁸ Dulfy, „Destiny 2 The Dawning Event Guide“.



Abb. 18: A Gift In Return Lootpool, Übersicht.⁸⁹

Der andere Teil des Lootpools enthielt hingegen Gegenstände, die auch in den Dawning Engrams zu finden waren. Darunter waren unter anderem drei Sparrows, drei Ghost Shells, drei Ships (alle Legendary) sowie alle vier Shaders und fünf Transmat Effects. Spieler*innen bekamen somit die Möglichkeit, einen Teil der Gegenstände, die nur in den Dawning Engrams zu finden waren, auf täglicher Basis freizuspielen. Es gab jedoch einen entscheidenden Unterschied: Wurden diese Gegenstände von Spieler*innen zerlegt, bekamen diese keinen Bright Dust. Diese Unterscheidung ging sogar soweit, dass Shaders mit demselben Namen dennoch als zwei unterschiedliche Items im Inventar angezeigt wurden. Shaders aus der A Gift From The Dawning Lootbox zerlegten sich in Legendary Shards; Shaders aus den Dawning Engrams hingegen zu Bright Dust.⁹⁰ Dabei sei noch einmal erwähnt: Mit Bright Dust lassen sich gezielt einzelne Gegenstände in Eververse erwerben, die ansonsten nur zufällig über Lootboxen verfügbar sind.

Abschließend lässt sich zunächst festhalten, dass mit The Dawning insgesamt 50 neue Gegenstände in Eververse verfügbar waren. Diese waren außerdem alle nur zeitlich beschränkt verfügbar mit der Ausnahme von den Shadern und den Transmat Effects, da diese in den Lootpool der Illuminated Engrams wanderten.

⁸⁹ Bildquelle: Destiny 2 (22.12.2017), vom Autor angefertigter Screenshot.

⁹⁰ KingGothalion, „Hey Yo It Me“.

5.6. Crimson Days (13.02.2018)

Das nächste Event in Destiny 2 brachte größere Änderungen im Freischalten von Lootboxen: Das sogenannte „Crimson Engram“ konnte ausschließlich im Spiel selbst freigespielt werden; diese Lootboxen waren nicht in Eververse käuflich erhältlich. Als eine Änderung zu The Dawning bekamen Spieler*innen für jeden Level-Up nicht nur die bereits bekannten Illuminated Engrams, sondern auch jeweils ein Crimson Engram. Das bedeutet: Jedes Mal, wenn die Charaktere von Spieler*innen ein Level aufstiegen, bekamen sie für die Dauer des Events gleich zwei Lootboxen. Zusätzlich gab es weitere exklusive kosmetische Gegenstände im Spiel selbst für bestimmte Aufgaben. Ebenfalls im direkten Gegensatz zu The Dawning bekamen Spieler*innen für das Zerlegen von Gegenständen aus den Crimson Engrams Bright Dust.⁹¹ Obwohl die neuen Lootboxen nicht in Eververse verfügbar waren, konnten Spieler*innen einige der Gegenstände aus den Crimson Engrams für Bright Dust direkt in Eververse erwerben; außerdem wurden die zwei neuen Shader des Events in den bestehenden Lootpool der Illuminated Engrams aufgenommen (Crimson Passion und Crimson Valor).

Wie bereits erwähnt konnten die Crimson Engrams zwar nur im Spiel selbst verdient werden; sechs Gegenstände waren jedoch trotzdem in Eververse verfügbar, als direkte Kaufoption:

- Undefeated (Exotic Sparrow, 2500 Bright Dust)
- Battleheart (Legendary Sparrow, 600 Bright Dust)
- Entwining Heart Shell (Legendary Ghost Shell, 400 Bright Dust)
- Propulsive Heart Shell (Legendary Ghost Shell, 400 Bright Dust)
- Go About Your Business (Exotic Weapon Ornament, 800 Bright Dust)
- Vengeful Dance (Legendary Emote, 700 Bright Dust)

Dazu kam auch noch das „Inseparable Shaders Pack“, welches für 150 Bright Dust verfügbar war, aber lediglich bereits zuvor verfügbare Shaders sowie die beiden neuen schon oben genannten Crimson Shaders enthielt.

Mit den Crimson Days wurden somit insgesamt acht neue Gegenstände in Eververse hinzugefügt; die nur einen kleinen Teil jener Gegenstände darstellten, die sich in den Crimson Engrams befanden, welche nicht direkt käuflich zu erwerben waren.

⁹¹ Bungie, „Crimson Days“.

5.7. Grooving Dance Emote (06.03.2018)

Mit dem Weekly Reset am 6. März wurde in Eververse ein Gegenstand hinzugefügt, der sich nicht in den Lootboxen von Destiny 2 befand: Das Legendary Emote „Grooving Dance“ für 700 Bright Dust trug zwar das Icon der Curse Of Osiris Erweiterung, war jedoch nicht im Loottable der Illuminated Engrams aufgeführt. Somit war dieses Emote erstmals ein Gegenstand, der nur direkt in Eververse mit Bright Dust erworben werden konnte.⁹²

5.8. Solid Gold Bundle (17.04.2018 – 24.04.2018)

Für eine Woche war ein neues exklusives Bundle in Eververse verfügbar: Das „Solid Gold Bundle“ für 900 Silver enthielt ein exklusives Ship, zehn Golden Trace Shaders und vier Booster (drei Gleaming Boon Of The Vanguard und einen Gleaming Boon Of The Crucible).⁹³ Bei dem exklusiv nur in diesem Bundle erhältlichen Ship handelte es sich um „Nothing Gold“ und somit um jenes Ship, welches bereits für sehr kurze Zeit Mitte Oktober 2017 in einem anderen Bundle (Golden Sevens Bundle) erhältlich war. Die Besonderheit daran ist, dass das Ship dieses Mal eine Woche lang angeboten wurde und das Bundle mit 900 Silver deutlich weniger kostete als damals im Oktober, als es für 2 000 Silver zum Verkauf stand.

5.9. Warmind (08.05.2018)

Die zweite (kostenpflichtige) Erweiterung für Destiny erschien am 8. Mai 2018 und brachte neue Story Missionen, Strikes sowie weitere Aufgaben im Spiel; jedoch auch neue Lootboxen in Eververse – Prototype Engrams – sowie ein neues System, um einfacher an gewünschte Items zu gelangen.⁹⁴

Wie auch beim Launch von Curse of Osiris wurden die meisten verfügbaren Gegenstände innerhalb der Lootboxen komplett ausgetauscht – mit Ausnahme der Shaders und der Mods. Dabei ist auch zunächst festzuhalten, dass die Prototype Engrams dieselben Kategorien zum Einordnen der Gegenstände verwenden wie die Bright Engrams bzw. Illuminated Engrams.

⁹² Destiny 2 (07.03.2017).

⁹³ Destiny 2 (18.04.2017).

⁹⁴ Bungie, „Warmind“.



Abb. 19: Prototype Engram Lootpool, Übersicht.⁹⁵

Ein neues Armor-Set gelangte ins Spiel, welches wie gehabt aus fünf Teilen bestand. Die Ornaments-Kategorie enthielt acht neue Weapon Ornaments und neun Armor Ornaments; diese sind alle Exotic. Als Besonderheit gilt es hervorzuheben, dass Ornaments aus den anderen Lootboxen hier nicht mehr aufgelistet wurden, also nicht mehr Teil des Loottables sind (die Illuminated Engrams haben zum Beispiel durchaus auch Ornaments der Bright Engrams enthalten). Die Ghost Shells Kategorie enthielt zehn neue Ghost Shells: Zwei Exotic und acht Legendary. Bei den Emotes gab es vier neue Exotic Emotes, sechs neue Legendary Emotes und ebenfalls sechs Rare Emotes; damit also insgesamt 16 neue Emotes. Die Sparrows Kategorie beinhaltete elf neue Sparrows: Drei Exotic Sparrows und acht Legendary Sparrows; auch bei den Ships gab es elf neue Modelle; drei Exotic Ships und acht Legendary Ships. Das Season 1 Ship „City Apex“ war weiterhin verfügbar. Die Shaders enthielten sechs neue Legendary Shaders, aber auch alle anderen Shaders vergangener Lootboxen inklusive saisonal verfügbarer Event-Lootboxen wie Dawning oder Crimson Engram. Auch die letzte Kategorie der Mods enthielt wie gehabt einen Mix aus neuen und alten Gegenständen: Neu waren drei Legendary Transmat Effects; ansonsten fanden sich alle weiteren Transmat Effects der vergangenen Seasons ebenfalls in dieser Kategorie.

Insgesamt beinhalteten die Prototype Engrams 79 neue Gegenstände verteilt auf die unterschiedlichen Kategorien.

⁹⁵ Bildquelle: Destiny 2 (09.05.2018), vom Autor angefertigter Screenshot.

In Eververse gab es außerdem nicht nur neue Lootboxen, sondern auch mehr Gegenstände zum Direktkauf: Spieler*innen konnten nun 18 (statt zuvor nur 14) Gegenstände via Bright Dust erwerben.⁹⁶

5.9.1. Prismatic Matrix

Mit Warmind bekam Eververse ein neues System, um gezielter einzelne gewünschte Items zu bekommen: Die „Prismatic Matrix“. Diese Matrix enthält zehn Eververse Gegenstände aus Season 3. Spieler*innen erhielten garantiert einen dieser zehn Gegenstände für die Aktivierung der Prismatic Matrix. Diese zehn Gegenstände änderten sich jede Woche; hatten Spieler*innen bereits irgendwann zuvor – auch innerhalb der Woche – auf irgendeinem Weg, alsodurch direkten Kauf mit Bright Dust oder durch ein Prototype Engram, einen der zehn Gegenstände in der Matrix erhalten, ist dieser Gegenstand zusätzlich markiert. Damit veränderte sich also die Wahrscheinlichkeit für die Spieler*innen, einen der anderen Gegenstände, die noch nicht auf der Matrix „abgehakt“ wurden zu bekommen, da Spieler*innen laut Bungie garantiert Gegenstände erhielten, die sie noch nicht hatten. Zum Aktivieren der Matrix benötigten Spieler*innen ein sogenanntes „Prismatic Facet“. Dies konnte jede Woche für den ersten Level-Up mit aktivierten Well-Rested Buff freigespielt werden; Spieler*innen können maximal drei dieser Gegenstände gleichzeitig tragen. Jedes weitere Prismatic Facet kann zusätzlich für 200 Silver erworben werden.⁹⁷

5.10. Salute Of The Lords (22.05.2018)

Mit dem wöchentlichen Reset am 22. Mai 2018 veröffentlichte Bungie ein neues Bundle-Paket („Iron Pack“) in Eververse. Spieler konnten um 1 100 Silver (also rund 10 Euro/Dollar) unter anderem das exotische Emote „Salute Of The Lords“ erwerben, welches laut dem Community Manager Cozmo23 vorläufig nur auf diesem Weg zu bekommen war.⁹⁸ Ähnlich wie zuvor beim Ship Nothing Gold, war dieses kosmetische Item somit nur über ein spezifisches, rein käuflich erhältliches Paket zugänglich, welches nur gegen Silver, also auch nicht Bright Dust, erworben werden konnte.

5.11. Dust Off + Lupos Visage (19.06.2018)

Im Zuge des wöchentlichen Resets am 19. Juni 2018 machten die Entwickler*innen neben einigen anderen Gegenständen ein neues Rare-Emote namens „Dust Off“ für 400 Bright Dust

⁹⁶ Bungie, „This week at bungie – 5/03/2018“.

⁹⁷ Bungie, „This week at bungie – 5/03/2018“.

⁹⁸ Cozmo23, Ohne Titel (Reddit).

in Eververse verfügbar, welches bisher nicht über eine Lootbox zugänglich war.⁹⁹ Dieses Emote trägt zwar das Icon der Curse Of Osiris Erweiterung, ist jedoch nicht Teil des Lootables der Illuminated Engrams, damit ist dieses Emote vergleichbar mit dem zuvor ebenfalls nur für eine Woche erhältlichen Grooving Dance Emote, welches ebenfalls nur direkt via Bright Dust verfügbar war.

Ein weiterer Gegenstand kam ebenfalls neu hinzu, das Exotic Weapon Ornament „Lupos Visage“. Es war Teil des „Iron Ornament Bundle“, welches für 1 100 Silver gekauft werden musste. Auch hier galt, dass dieses Ornament wie bereits das einige Wochen zuvor angebotene Exotic Emote nur käuflich erwerblich war und nicht Teil des Lootpools der Prototype Engrams war. Da es jedoch einen Bug – also einen Fehler in der Programmierung – in Zusammenhang mit diesem Ornament gab, wurde es zunächst von Bungie aus Eververse entfernt.¹⁰⁰ Das besagte Bundle inklusive des Ornaments war jedoch ab dem wöchentlichen Reset vom 10. Juli 2018 wieder für eine Woche im Spiel erhältlich.¹⁰¹

5.12. Ausblick 1: Solstice of Heroes (31.07.2018)

Zum Entstehungszeitpunkt der vorliegenden Arbeit sind bereits erste Informationen über zukünftige Gegenstände verfügbar; leider können diese jedoch nur in Form eines Ausblicks behandelt werden. Im Zuge einer ersten Ankündigung hat Bungie ein letztes großes Event für die dritte Season von Destiny 2 vorgestellt. Für das Event soll wieder eine neue Lootbox in das Spiel eingeführt werden, die voraussichtlich den Namen „Solstice Engram“ trägt. Diese Lootboxen lassen sich sowohl durch Aufgaben im Spiel selbst verdienen, als auch durch das gewohnte Level-Up-System; Spieler*innen erhalten ab dem Event nicht nur ein normales Engram, sondern auch das neue Solstice Engram.¹⁰²

Eine exakte Anzahl der darin enthaltenen Gegenstände ist noch nicht bekannt; erste Promotion-Videos sowie ebenfalls im Zuge der Ankündigung bekannt gewordene Belohnungen lassen jedoch zunächst mindestens vier kosmetische Gegenstände im Spiel vermuten.¹⁰³ Auf Reddit sind diesbezüglich ebenfalls schon vorab einige der neu hinzugefügten Gegenstände, die sich online über die API abrufen lassen, kategorisiert worden; hier wurden bisher 39 kosmetische Gegenstände gelistet.¹⁰⁴ Diese Angaben sind jedoch mit Vorsicht zu genießen, da daraus nicht hervor geht, ob diese Gegenstände tatsächlich im Spiel verfügbar sein werden und, wenn ja, ob sie aus einer Lootbox oder im Spiel selbst verfügbar

⁹⁹ Destiny 2 (19.06.2018).

¹⁰⁰ Bungie, „This week at bungie – 6-21-2018“.

¹⁰¹ Destiny 2 (11.07.2018).

¹⁰² Bungie, „Solstice of heroes“.

¹⁰³ Bungie, „Bungie Developer Insights – July Update“.

¹⁰⁴ Eander, „All new items from 1.2.3 API Files Update“.

sein werden. Dieser kurze Ausblick sollte somit in erster Linie deutlich machen, dass weitere Lootboxen bereits angekündigt sind und mit wie vielen Gegenständen grob gerechnet werden kann.

Ebenfalls darunter fällt ein erst kürzlich entdecktes neues Exotic Ship, basierend auf dem Gegenstand „Enigmatic Blueprint“, welches im Zuge einer versteckten Mission für eine neue Waffe mit entdeckt wurde. Auch hier gilt, dass dies vorerst außen vor bleiben muss, da es während des Verfassens dieser Arbeit noch nicht freigespielt werden kann.¹⁰⁵

5.13. Ausblick 2: Forsaken

Für die mit dieser Arbeit untersuchten Fragestellungen sowie Auswertungen ist es wichtig, auf eine zukünftige Änderung in Destiny 2 hinzuweisen, die für diese Arbeit nicht mehr herangezogen werden kann, jedoch in Bezug auf die erhobenen Daten beachtet werden muss. Bungie hat bereits bei der ersten Ankündigung der nächsten kostenpflichtigen Erweiterung von Destiny 2 – Forsaken – bestätigt, dass Spieler*innen sogenannte „Collections“ im Spiel aufrufen werden können. Damit werden laut dem Entwickler alle freigeschalteten Waffen, Rüstungen und auch kosmetischen Gegenstände aufgelistet.¹⁰⁶ Das System wäre damit auch vergleichbar mit den Collection-Kiosks in Destiny 1 und würde somit noch mehr Gewissheit darüber bieten, welche Gegenstände im Spiel freigeschaltet werden können, wenngleich auch in Destiny 1 gewisse Lücken in den Collections vorhanden waren, wie später erörtert wird). Da diese Neuerung erst mit September 2018 zum Spiel hinzugefügt wird, muss es zunächst bei einem Ausblick bleiben, der jedoch für zukünftige Beschäftigungen mit diesem Thema hohe Relevanz besitzt.

6. Datenauswertung

6.1. Entwicklungstendenzen

Basierend auf den im vorangegangenen Kapitel erläuterten Zeitpunkten wurde eine Auswertung der einzelnen Gegenstände durchgeführt. Alle belegten Microtransactions bzw. Items in Lootboxen wurden zusätzlich in unterschiedliche Kategorien eingeteilt, je nachdem um welchen Gegenstand es sich handelt (zum Beispiel Ship, Sparrow, Shader).

¹⁰⁵ Peek, Jan Ole, „How to get the exotic ship blueprint from the whisper quest“.

¹⁰⁶ Bungie, „Destiny 2 - Year 2 Reveal“.

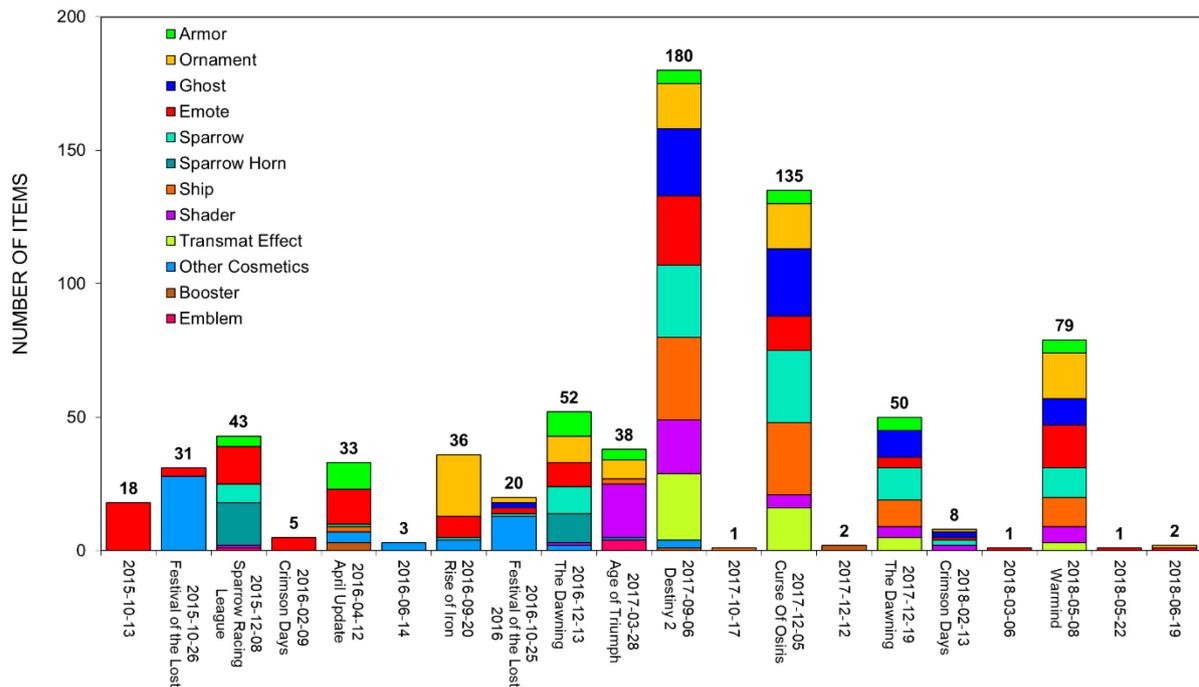


Abb. 20: Entwicklungsverlauf der neu hinzugefügten Gegenstände.

Die gezeigte Auswertung unterscheidet zwischen den spezifischen Zeitpunkten zu denen Gegenstände im Spiel verfügbar gemacht wurden. Beginnend mit der Einführung von Microtransactions im Oktober 2015 in Destiny 1 gibt Abb. 20 den vollständigen zeitlichen Verlauf bis zum 19. Juni 2018 in Destiny 2 wieder.

Hervorstechend ist, dass Destiny 2 mit deutlich mehr Gegenständen gelauncht wurde, als dies noch bei Destiny 1 der Fall war, ebenso wurden in weiterer Folge mit nur einer Ausnahme (The Dawning im Dezember 2017) signifikant mehr Gegenstände hinzugefügt als bei Destiny 1. An dieser Stelle bietet sich auch ein Vergleich zwischen unterschiedlichen wiederkehrenden Events im Destiny-Franchise an: Das Festival of the Lost fand bislang nur in Destiny 1 statt. Innerhalb von Destiny 1 ist jedoch in Bezug auf neu hinzugefügte Gegenstände festzuhalten, dass es zunächst 31 Items gab (2015), ein Jahr später waren dies nur noch neue 20 Items. Dabei muss jedoch betont werden, dass Gegenstände, die es bereits 2015 gab, nicht erneut gezählt wurden; eine genauere Untersuchung diesbezüglich findet weiter unten statt.

Direkt vergleichbar ist ein Event, welches in beiden Teilen von Destiny vorgekommen ist, wenn auch in abgewandelter Form: Die Sparrow Racing League (SRL) brachte im Dezember 2015 insgesamt 43 neue Items ins Spiel, die auf unterschiedliche Lootboxen und Direktkäufen basierten. Ein Jahr später wurden mit The Dawning (erneut im Dezember) 52 neue Gegenstände dem Spiel hinzugefügt; auch hier verteilt sich die Anzahl auf eine Lootbox sowie Direktkäufe neuer Emotes. Wichtig dabei ist zu erwähnen, dass The Dawning nicht nur ein

Event mit Winterthematik war, sondern auch Sparrow Racing zurückbrachte und daher direkt mit der SRL vergleichbar ist. Mit The Dawning in Destiny 2 gab es zwar kein Sparrow Racing, da es aber namentlich auf das gleichnamige Winter-Event aus Destiny 1 verweist, lässt es sich in diese Reihe einordnen. Im Zuge des Events fanden 50 neue Gegenstände ihren Weg in das Spiel. Bei diesem einzelnen Event blieb die Anzahl der Microtransactions von einem Mal zum nächsten in etwa gleich. Gleichzeitig muss aber der zeitlich sehr nahe Abstand in Destiny 2 zu Curse Of Osiris hervorgehoben werden: Nur knapp zwei Wochen vor The Dawning kamen mit Curse of Osiris 135 neue Gegenstände hinzu. In Destiny 1 kamen erst nach fast einem Monat neue Items hinzu – und die Menge der neuen Items war deutlich geringer.

Weiters auffällig ist die gehäuft auftretende Hinzufügung von wenigen einzelnen Gegenständen in Destiny 2. Gab es in Destiny 1 nur zwei Events, bei denen wenige Items hinzukamen (Crimson Days und Juni 2016), ist dies in Destiny 2 mit sechs Mal schon jetzt deutlich häufiger der Fall. Die Hälfte davon waren zunächst Gegenstände, die sich direkt für Bright Dust kaufen lassen (Gleaming Boon Of The Vanguard, Gleaming Boon Of The Crucible, sowie Grooving Dance und Dust Off Emote). Ein nicht unerheblicher Teil war jedoch nur über Bundles erhältlich, die nur via Echtgeld zu kaufen sind. Darunter fällt unter anderem das Ship Nothing Gold, welches zunächst für 2 000 Silver und später erneut für 900 Silver verkauft wurde, sowie zwei weitere Boxen, die jeweils ein Emote enthalten (Salute Of The Lords) bzw. ein Exotic Weapon Ornament (Lupos Visage). Diese beiden Bundles kosteten jeweils 1 100 Silver und waren Ende Mai bzw. im Juni 2018 erhältlich.

Eine letzte wichtige Ebene bei dem durchgeführten Vergleich ist der zeitliche Verlauf. In Destiny 1 wurden Microtransactions und Lootboxen im Oktober 2015 eingeführt; neue Items und Lootboxen wurden bis zum letzten großen Update des Spiels Ende März 2017 hinzugefügt. Damit ergibt sich ein Zeitrahmen von rund 18 Monaten, in denen an zehn unterschiedlichen Zeitpunkten insgesamt 279 Gegenstände hinzugefügt wurden. Destiny 2 verfügte direkt vom Launch im September 2017 über Microtransactions und Lootboxen; die Datenerhebung wurde bis Juni 2018 durchgeführt. Damit ergibt sich für einen Zeitrahmen von zehn Monaten mit zehn unterschiedlichen Zeitpunkten insgesamt 459 Gegenstände. Destiny 2 hat somit bereits 180 mehr Gegenstände in den In-Game-Shop eingeführt als Destiny 1 – in einem Zeitrahmen, der um acht Monaten kürzer ist. Dazu soll auch die nachfolgende Auswertung (Abb. 21) verdeutlichen, wie sich die insgesamt Anzahl der Gegenstände zueinander verhält:

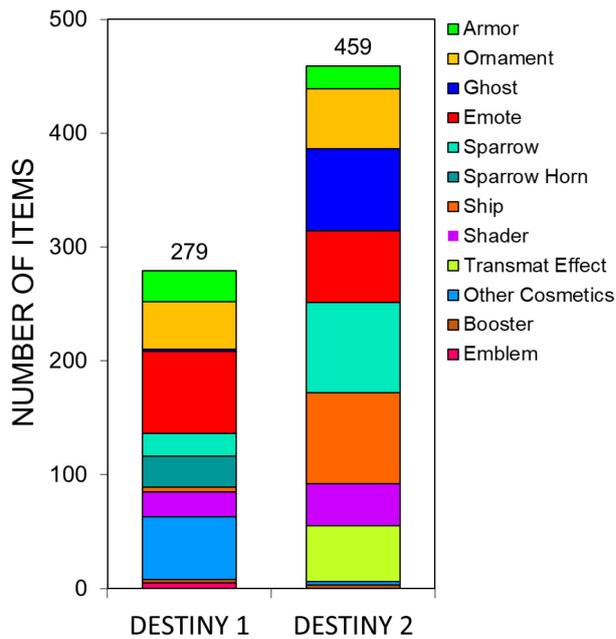


Abb. 21: Vergleich insgesamte Gegenstände Destiny 1 und 2.

Damit ist noch einmal klar ersichtlich, dass Destiny 2 bereits seinen Vorgänger hinsichtlich der Anzahl an Microtransactions überholt hat. Um den Vergleich zwischen den beiden Spielen auch im Detail darzulegen, wurden zusätzlich die einzelnen Kategorien miteinander verglichen (siehe Abb. 22):

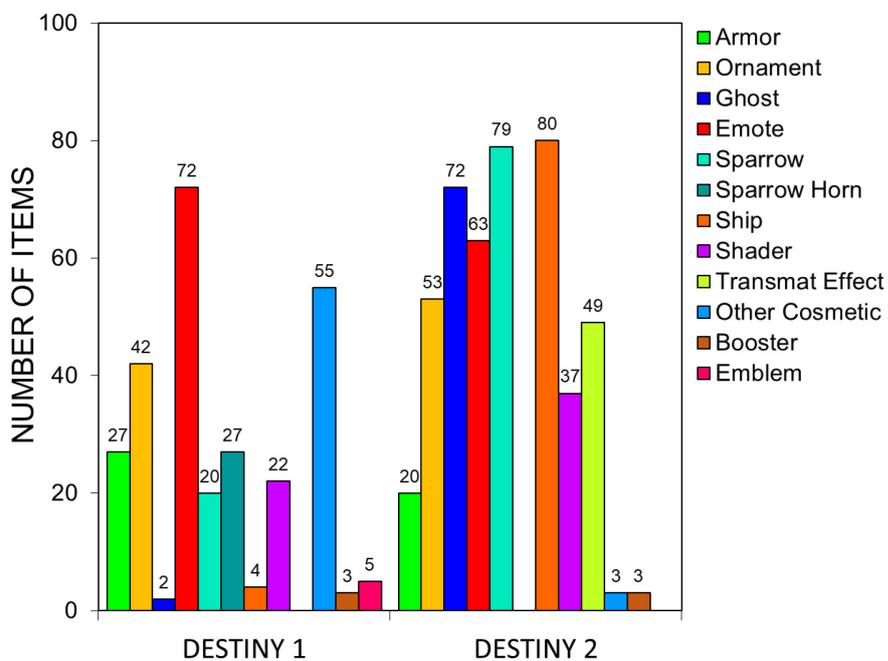


Abb. 22: Aufschlüsselung der Gegenstände nach Kategorien.

Ausgehend von den gewählten Aufteilungen in unterschiedlichen Kategorien sollen zunächst die Bereiche hervorgehoben werden, die in Destiny 1 stärker ausgeprägt waren: Sowohl bei Armor als auch Emotes hat Destiny 2 noch nicht die totale Anzahl aus Destiny 1 überstiegen; Booster gibt es bislang gleich viele in beiden Spielen.

In den anderen Kategorien gibt es hingegen in Destiny 2 deutlich mehr Gegenstände in Eververse als noch in Destiny 1, was jedoch auch in einigen Fällen spezifische Gründe hat. So gibt es in Destiny 2 bereits knapp elf Ornaments mehr, dabei muss jedoch festgehalten werden, dass seit Curse of Osiris Ornamente auch an Exotic Armors angebracht werden können; in Destiny 1 waren diese noch ausschließlich Waffen vorbehalten.

Einen massiven Anstieg gibt es in der Kategorie der Ghosts: In Destiny 1 waren es noch zwei Stück, während es in Destiny 2 insgesamt 72 sind. Gab es in Eververse in Destiny 1 noch 20 Sparrows, sind diese in Destiny 2 auf bisher 79 angestiegen. Somit lässt sich auch für diese Kategorie ein sehr starker Anstieg festhalten. Sparrow Horns stellen eine Ausnahme dar; diese gibt es in Destiny 2 jedoch nicht mehr, wodurch ein Vergleich unmöglich ist. Bei den Ships gab es einen enorm hohen Anstieg: Von vier Stück in Destiny 1 ist diese Kategorie auf 80 in Destiny 2 angestiegen. Shaders blieben circa auf einem ähnlich hohen Wert (22 zu 37), wobei in dieser Zählung auch Shaders inkludiert sind, die es nicht nur in Eververse gab. Diese Besonderheit kommt insbesondere bei Destiny 1 zu tragen (siehe Kapitel Age of Triumph).

Die Kategorie Other Cosmetics fällt durch einen hohen Umfang in Destiny 1 auf; hier gibt es bisher in Destiny 2 kein vergleichbares Gegenstück, da es sich dabei um Dinge wie den Papiermasken des Festivals of the Lost handelt - ein Event, welches in Destiny 2 nicht existiert; als auch einige mit dem ersten Festival of the Lost zusammenhängenden Gegenstände wie beispielsweise Festival Candy. Ebenfalls in dieser Kategorie wäre Chroma zu finden, sowie kurzfristig anwendbare Effekte in Form von Verbrauchsgegenständen; diese Items haben bisher jedoch kein vergleichbares Äquivalent in Destiny 2 erhalten oder funktionieren gänzlich anders (z.B. Spawn-Effekte).

6.2. Vergleich In-Game mit Eververse

In diesem Abschnitt soll ein Vergleich angestellt werden zwischen spezifischen Item-Klassen, die sowohl in Eververse verfügbar sind, als auch außerhalb von Lootboxen/Microtransactions. So können Spieler*innen zum Beispiel Ships, Sparrows oder Ghosts durch Tätigkeiten im Spiel selber – und nur dort – erhalten; alternativ gibt es auch Items, die nur über Lootboxen verfügbar sind. Im Weiteren soll das Verhältnis zwischen diesen beiden Item-Quellen näher beleuchtet werden.

Destiny 1 bekam ab der ersten großen Erweiterung The Taken King mehrere Kioske, die sich grob als eine Sammlung der verschiedenen kosmetischen Gegenstände verstehen lassen. Spieler*innen konnten an diesen Kiosken den gewünschten kosmetischen Gegenstand erneut erhalten – sofern er bereits freigespielt war – damit ließ sich vor allem der begrenzte Inventarplatz besser verwalten. Gleichzeitig erhielten die Spieler*innen eine Übersicht über alle verfügbaren Gegenstände im Spiel. Diese Collections waren zunächst für Emblems, Shaders, Sparrows, Ships und Emotes verfügbar und dienten als erste Basis für den nachfolgenden Vergleich.¹⁰⁷ Später kamen noch weitere Kioske hinzu; diese sind jedoch für diesen Vergleich nicht weiter relevant und wurden bereits im Abschnitt Silver Dust Vendor behandelt.

Von den genannten Kategorien werden für diese Arbeit zunächst nur zwei herangezogen: Ships und Sparrows sowie zusätzlich Ghosts. Embleme sind dafür nicht geeignet, da sie bisher in Destiny 2 nie in Eververse angeboten wurden. Auch in Destiny 1 war das Angebot überschaubar: Im Rahmen des SRL Record Book, Vol. 1 wurden diese angeboten. Weiters gab es im Spiel zuvor Embleme, die mit dem Age of Triumph Update auch in Lootboxen wanderten.¹⁰⁸

Shaders sind eine Kategorie, die für beide Spiele zutrifft, jedoch einem starken Wandel unterzogen wurde: In Destiny 1 konnten Shaders wie Rüstungsteile jederzeit ausgewechselt werden und wirkten sich gleichermaßen ausschließlich auf alle Rüstungsteile aus indem die Farbe verändert wurde.. In Destiny 2 hingegen bekamen alle Gegenstände (Rüstungen, Waffen, Ships, Ghosts, Sparrows, etc.) einen zusätzlichen Slot, über den es möglich war, einen Shader nur auf einen bestimmten Gegenstand anzuwenden. Gleichzeitig wurden Shaders sogenannte Verbrauchsgegenstände: Wird ein Shader auf den gewünschten Gegenstand angewendet, ist dieser verbraucht. Möchten Spieler*innen später einen Farbwechsel vornehmen, muss erneut ein Shader konsumiert werden. Diesbezüglich gab es auch zum Launch von Destiny 2 einige negative Stimmen.¹⁰⁹ Ein weiterer Faktor, der gegen eine Untersuchung dieser Kategorie spricht, ist eine hohe Datenmenge, eine schwierigere Überprüfbarkeit (da hierzu weniger Videos vorliegen) und das Fehlen eines Collections-System in Destiny 2. Dies gilt zwar zum Teil auch für die für diesen Vergleich gewählten Kategorien; jedoch sind diese deutlich besser überprüfbar, da es sich hier um eine kleinere Datenmenge handelt, die auch jeweils durch Videoquellen belegbar ist.

¹⁰⁷ Bungie, „Destiny Year Two Reveal Archive“.

¹⁰⁸ Embleme sind kosmetische Gegenstände die in Destiny 1 beim Spielernamen verwendet werden, in Destiny 2 sind diese zusätzlich ein Teil des Menüs.

¹⁰⁹ Sheridan, „Destiny 2 players are seeing red when it comes to the new consumable shader system“.

Auch noch erwähnt werden muss die Kategorie der Emotes: Hier gibt es jedoch die Problematik, dass diese in Destiny 1 hauptsächlich Eververse vorbehalten waren (sowie der Limited Edition von The Taken King¹¹⁰ und dem weiter unten noch erwähnten Freundesquest) und in Destiny 2 erst ein Emote bekannt ist, welches sich auch im Spiel selbst freischalten lässt.¹¹¹

6.2.1. Sparrows



Abb. 23: Eine der drei Seiten der im Spiel verfügbaren Collections (Sparrows).¹¹²

Für die Analyse der Sparrows wurde zunächst als Basis die Sammlung in Destiny 1 herangezogen und mit einigen der verfügbaren Checklisten im Internet abgeglichen.¹¹³ Hierbei muss betont werden, dass die vorhandenen Collections im Spiel nicht nur eine gute Übersicht bieten, sondern auch Rückschlüsse erlauben, wo der jeweilige Sparrow freigespielt werden konnte (von einem Händler erworben, in einem Raid etc.). Daher ist hier ein Nachweis jedes einzelnen Items nicht in dem Ausmaß notwendig, wie es bei Destiny 2 bedingt durch das Fehlen von Collections der Fall ist. Für Destiny 1 ist es jedoch ebenso wichtig, spezifische Ausnahmen zu nennen, die sich nicht zwingend in der Collection befinden, aber dennoch im Spiel waren. Dazu zählt zunächst der „EV-30 Tumbler“, der automatisch an Spieler*innen

¹¹⁰ Bungie, „Bungie Weekly Update – 06/24/2015“.

¹¹¹ Hutson, „Destiny 2 Adds Calus Clap as Emote“.

¹¹² Bildquelle: Destiny (02.07.2018), vom Autor angefertigter Screenshot.

¹¹³ Destiny DB / D1 Database, „Vehicle“.

verliehen wurde, welche die erste Expansion von Destiny 1 gekauft haben.¹¹⁴ Dies gilt ebenso für den „S-34 Ravensteel“ Sparrow; dieser war nur für Destiny 1, Jahr 1 Veteranen als sogenannter „VIP Reward“ verfügbar.¹¹⁵ Der „SR-0 Swiftriver“ sowie „SR-1 Swiftriver“ waren zwar zunächst nur über einen Promotion gemeinsam mit Red Bull verfügbar; die dazugehörigen Quests wurden jedoch später im Spiel integriert und konnten dadurch problemlos freigespielt werden.¹¹⁶

Für Destiny 1 explizit außen vor bleiben spezifische Vorbesteller-Belohnungen wie zum Beispiel der „Gjallarwing“ Sparrow. Damit Spieler*innen diesen bekommen, mussten sie die Erweiterung Rise of Iron vorbestellen.¹¹⁷ Ebenfalls in die Kategorie besondere Promotion fällt der „EV-34 Vector Infinite“. Er war ausschließlich über einen sogenannten Freundesquest verfügbar. Dazu bekamen neue Spieler*innen einen spezifischen Code von einer/einem Veteran-Spieler*in. Im Anschluss musste noch eine längere Quest-Reihe gemeinsam bestritten werden, bei der Spieler*innen unter anderem diesen Sparrow bekamen.¹¹⁸

Für Destiny 1 ergeben sich somit zunächst insgesamt 60 Sparrows die sich innerhalb des Spieles freispielen ließen. Dabei muss einmal mehr betont werden, dass es sich hier um die Anzahl handelt, die im Spiel auch problemlos nachweisbar ist und daher als gesichert gilt. Wie an den zuvor hier genannten Beispielen jedoch auch deutlich gemacht werden sollte, handelt es sich gleichzeitig um einen Näherungswert, der versucht, der tatsächlichen Anzahl so gerecht wie möglich zu sein. Generell lassen sich anhand dieser Zahlen zumindest die für dieses Forschungsinteresse relevanten Relationen belastbare Einschätzungen abgeben.¹¹⁹ In Eververse waren in Destiny 1, wie schon an anderer Stelle genannt, insgesamt 20 verschiedene Sparrows verfügbar.

Die Zahlen für Destiny 2 sind, wie bereits angedeutet, schwieriger festzulegen: Hier mussten externe Seiten für eine erste Basismenge herangezogen werden. Über die Webseite destinysets.com war es zunächst möglich, eine grobe Liste der verfügbaren Gegenstände zu erstellen.¹²⁰ Zusätzlich wurde jeder einzelne Gegenstand, der nicht in Eververse verfügbar war, spezifisch recherchiert und liegt somit zumindest als Video oder Screenshot-Quelle vor. Diese Vorgangsweise war besonders wichtig, um reine Datenbankeinträge von tatsächlich im Spiel verfügbaren Gegenständen unterscheiden zu können. Die Vorschau in Destiny 2 wurde ebenfalls dafür genutzt, um die verfügbaren Gegenstände besser zuzuordnen und auf ihre

¹¹⁴ Bungie, „EV-30 Tumbler“.

¹¹⁵ Liebl, „Destiny: The Taken King VIP Rewards revealed“.

¹¹⁶ Tassi, „The Taken King' Finally Reveals Destiny's Ultra-Elaborate Red Bull Quest“.

¹¹⁷ Phillips, „Pre-order Destiny: Rise of Iron and you'll get an Iron Gjallarhorn sparrow, too“.

¹¹⁸ Sheridan, „Destiny refer-a-friend quest hands out high five and duo dance emotes“.

¹¹⁹ Für die weitere Auflistung der Collections siehe Anhang II.

¹²⁰ Hunt, „Destiny Sets“.

tatsächliche Verfügbarkeit zu prüfen. Die vollständige Tabelle mit den einzelnen Gegenständen sowie den dazu notwendigen Referenzen befindet sich ebenfalls im Anhang unter II.

Die Anzahl der Sparrows in Eververse wurde bereits an anderer Stelle dargelegt; es sind momentan insgesamt 79 Sparrows verfügbar. Für den Vergleich zwischen In-Game Sparrows und Eververse-Sparrows ist noch ein weiterer Punkt relevant: Einige der Sparrows sind sowohl im Spiel verfügbar als auch in Eververse. Dies ist zunächst auf den Sonderfall „A Gift In Return“ zurückzuführen, bei dem, wie bereits weiter oben erwähnt, dieselben Gegenstände sowohl in käuflich erwerbbar als auch in gratis im Spiel freischaltbaren Lootboxen verfügbar waren. In diesem Fall wird eine Überschneidung in Kauf genommen, da diese Gegenstände noch dazu eine andere Wertigkeit besitzen. Eine ähnliche Problematik ergibt sich mit dem Crimson Engram, ein Engram welches ausschließlich im Spiel selbst freigespielt werden konnte: Einige der darin befindlichen Gegenstände wurden zusätzlich für Bright Dust in Eververse verkauft. Auch in diesem Fall wird eine Überschneidung vernachlässigt, da damit die Relation zwischen In-Game und Eververse-Gegenstände nicht beeinträchtigt wird und somit auch die für diesen Abschnitt gestellte Forschungsfrage problemlos behandelt werden kann.

6.2.2. Fazit (Sparrows)

Abschließend lässt sich somit festhalten, dass in Destiny 1 insgesamt 20 Sparrows in Eververse verfügbar waren; hingegen 60 Stück im Spiel selbst freigespielt werden konnten. In Destiny 2 sind bis zum jetzigen Zeitpunkt 79 Sparrows in Eververse verfügbar und 28 Stück im Spiel selbst. Die Verteilung dieser kosmetischen Gegenstände hat sich somit merklich gewandelt: In Destiny 1 waren es noch dreimal so viele Sparrows im Spiel selbst, so sind es in Destiny 2 fast 2,8 mal so viele, die sich jedoch im Gegensatz zu Destiny 1 in Eververse befinden und nicht im Spiel selbst.

6.2.3. Ships

Wie bei den Sparrows wurde als Grundlage auch hier die Sammlung in Destiny 1 als Basis gewählt und zusätzlich gegengeprüft (siehe Abb. 24).¹²¹ Dabei muss jedoch hervorgehoben werden, dass es in Bezug auf Ships deutlich weniger Spezialfälle gibt als bei den Sparrows. Viele der Ships lassen sich über die Collection im Spiel selbst eindeutig einem bestimmten Händler zuordnen, oder einem spezifischen Belohnungspaket in dem das Ship möglicherweise enthalten ist. Ein spezifischer Sonderfall war das Ship „Timeless Tereshkova“, welches zunächst nur für die Playstation 4 verfügbar war, jedoch mittlerweile auch auf der Xbox One

¹²¹ Destiny DB / D1 Database, „Ships“.

freigespielt werden kann.¹²² Nicht gezählt wird das Ship „Valkyrie-05X“, welches nur über die Limited Edition von Destiny 1 verfügbar war und somit nicht im Spiel selbst freigeschaltet werden konnte.¹²³

Basierend auf den Auswertungen gab es in Destiny 1 insgesamt 105 Ships die sich im Spiel selbst freispielen lassen,¹²⁴ demgegenüber stehen wie bereits weiter oben ausgeführt wurde 4 Ships die in Eververse verfügbar waren.



Abb. 24: Eine der 3 Seiten der im Spiel verfügbaren Collections (Ships).¹²⁵

Wie bei den Sparrows wurden zunächst Destiny Sets als Grundlage gewählt, um eine Grundmenge der verfügbaren Ships in Destiny 2 zu erhalten.¹²⁶ Einige der Ships sind dabei direkt im Spiel problemlos über die Vorschau-Funktion verfügbar (dies gilt insbesondere für die Fraktionen), oder von einem Händler zu erwerben. Für die Ships, die nicht direkt im Spiel als Vorschau zugänglich sind, wurden die Ergebnisse von Destiny Sets weiter geprüft, sodass auch hier gewährleistet ist, dass sich diese Gegenstände tatsächlich im Spiel befinden. Eine spezifische Auflistung der einzelnen Ships inklusive der Quellen befindet sich im Anhang II. Spezifische Sonderfälle wie in Destiny 1 sind nicht bekannt.

¹²² Barnett, „Destiny 1’s Playstation-Exclusive content now available on Xbox“.

¹²³ Moldrich, „Which version of Destiny should you buy?“.

¹²⁴ siehe Anhang II.

¹²⁵ Bildquelle: Destiny (02.07.2018), vom Autor angefertigter Screenshot.

¹²⁶ Hunt, „Destiny Sets“.

Auf Basis der bestätigten Funde lässt sich festhalten, dass 22 Ships in Destiny 2 verfügbar sind. Auch hier gilt wie bei den Sparrows, dass einige Items sowohl in Eververse als auch in spezifischen Lootboxen, die im Spiel freigespielt wurden, enthalten waren (A Gift In Return). In Eververse hingegen sind 80 Ships verfügbar.

6.2.4. Fazit (Ships)

Zusammenfassend soll erneut eine direkte Gegenüberstellung stattfinden: In Destiny 1 konnten 105 Ships im Spiel selbst freigespielt werden; demgegenüber standen vier Ships in Eververse. Somit ergibt sich, dass sich über 26 mal so viele Ships im Spiel befinden, wie in Eververse. In Destiny 2 sind es 22 Ships im Spiel selbst und 80 in Eververse, hier liegt das Verhältnis also bei rund 3,6.

6.2.5. Ghosts

Die letzte Vergleichskategorie bedarf zusätzlicher Erläuterungen. Ghosts spielten in Destiny 1 bis zum Launch von The Taken King keine große Rolle. Soweit rückverfolgbar waren auch keine alternativen Ghosts auswählbar; mit der Ausnahme des Ghosts aus der Limited Edition von Destiny 1.¹²⁷ Ab The Taken King besaßen Ghosts hingegen einen Lichtlevel und hatten somit auch direkten Einfluss auf die Stärke des Spielers im Spiel.¹²⁸ In Destiny 2 hingegen haben Ghosts keinen Level, jedoch durchaus unterschiedliche Vorteile, die dafür sorgen, dass Spieler*innen zum Beispiel bestimmte Gegenstände auf ihrem Radar sehen. Für beide Spiele gilt jedoch, dass es für Ghosts keine Collections gab; daher wurde für Destiny 1 zunächst auf die bewährten Datenbanken zurückgegriffen,¹²⁹ jedoch jeder Eintrag auch hier gegengeprüft, da Datenbanken auch Gegenstände listen, die nie im Spiel tatsächlich verfügbar waren.

Im Anhang wurde anhand der verfügbaren Informationen mit Abgleich mit der vorhandenen Sammlung eine finale Liste der verfügbaren Ghosts in Destiny 1 erstellt. Diese ergab 35 Stück, die sich im Spiel selbst freischalten lassen;¹³⁰ demgegenüber stehen zwei Stück, die in Eververse verfügbar waren.

Für Destiny 2 wurde abermals Destinysets.com herangezogen,¹³¹ sowie die Möglichkeiten im Spiel selbst, den jeweiligen Lootpool als Vorschau zu betrachten. Die exakte Zuordnung der einzelnen Items befindet sich auch hier im Anhang;¹³² insgesamt wurden 29 Ghosts im Spiel

¹²⁷ Moldrich, „Which version of Destiny should you buy?“.

¹²⁸ Bungie, „Destiny Year Two Reveal Archive“.

¹²⁹ Destiny DB / D1 Database, „Ghost“.

¹³⁰ siehe Anhang II.

¹³¹ Hunt, „Destiny Sets“.

¹³² siehe Anhang II.

selbst ausgemacht. Ähnlich wie bei den Ships und Sparrows gibt es auch hier Überschneidungen mit Eververse; insbesondere bei der aus The Dawning bekannten Lootbox A Gift In Return. Diese Überschneidungen wirken sich jedoch nicht auf die hier untersuchten Relationen aus. Dasselbe gilt auch für die Überschneidungen zwischen den exklusiv nur im Spiel erhältlichen Lootboxen Crimson Engram und gleichzeitig einzeln verkauften Gegenständen. In Eververse konnten insgesamt 72 Ghosts gezählt werden.

6.2.6. Fazit (Ghosts)

Die Relationen für Destiny 1 fallen sehr hoch aus: 35 Ghosts sind im Spiel erhältlich und nur zwei in Eververse, somit ergibt sich ein Verhältnis von 17,5. In Destiny 2 sind es 29 Ghosts im Spiel selbst dem 72 Ghosts in Eververse gegenüberstehen, hier ist also das Verhältnis mit ca. 2,4 deutlich geringer (siehe auch Abb. 25).

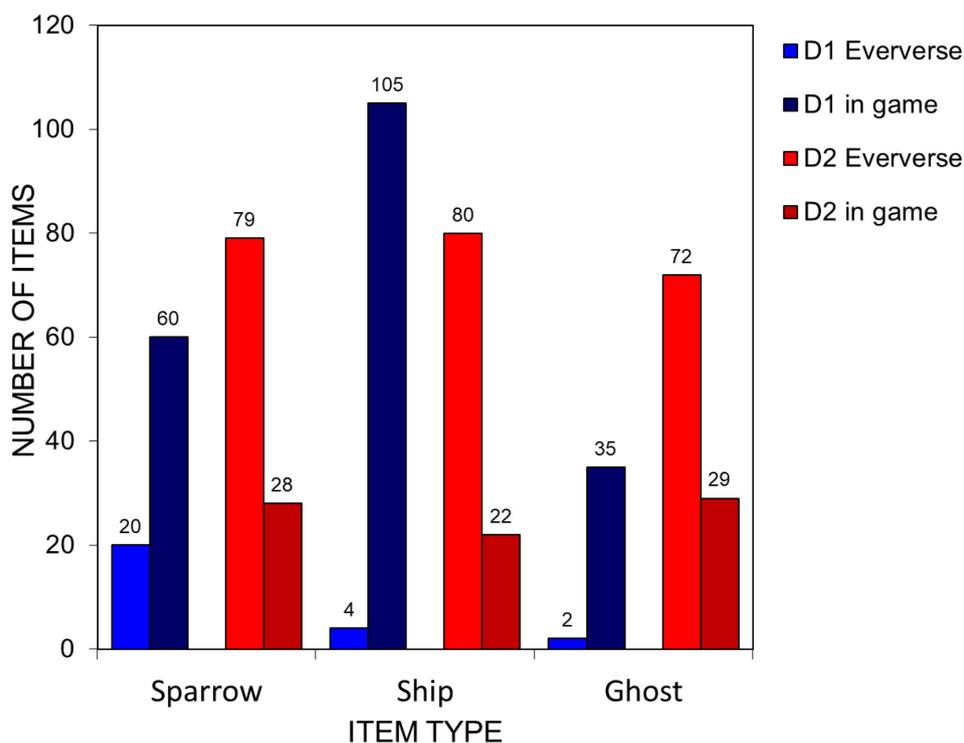


Abb. 25: Verhältnis zwischen den Items im Spiel und in Eververse.

Abbildung 25 verdeutlicht die zuvor beschriebenen Verhältnisse zwischen In-Game und Eververse. Destiny 1 hat einen deutlichen Vorsprung hinsichtlich der Ships und Sparrows, da diese bereits ab dem Launch des Spiels im September 2014 verfügbar waren und bis zum letzten Update im März 2017 weitere Items diesen Kategorien hinzugefügt wurden. Destiny 2 hingegen ist erst knapp zehn Monate am Markt. Einzig Ghosts sind bis zu einem bestimmten

Grad auch zeitlich vergleichbar, da diese, wie oben erwähnt, erst mit The Taken King an Bedeutung gewannen.

6.3. Drop-Wahrscheinlichkeiten

Basierend auf den bisher erhobenen Daten soll im Anschluss die Wahrscheinlichkeit aufgezeigt werden, den gewünschten Gegenstand aus einer Lootbox zu erhalten. Dabei wird zunächst wohlgermerkt nicht auf eine eventuelle Gewichtung eingegangen, sondern angenommen werden, dass jeder Drop reiner Zufall ist und mit dem Öffnen einer der Lootboxen potentiell alle Gegenstände dropen können. Diese Herangehensweise wird vor allem deshalb gewählt, da einerseits keine offiziellen Zahlen vorliegen was die Gewichtung spezifischer Gegenstände anbelangt; ebenso ist diese nicht aus vorhandenem Material verlässlich ableitbar. Davon abgesehen soll in diesem Kapitel vor allem hervorgehoben werden, welche Gegenstände Spieler*innen potentiell erhalten können, da hier sehr wohl unterschiedliche Gewichtungen festzustellen sind, insbesondere bei Destiny 2: Spätestens hier lässt sich klar feststellen, dass immer spezifische Gegenstände aus unterschiedlichen Kategorien dropen; über die Gesamtzahl der in der jeweiligen Kategorie verfügbaren Gegenstände ist dann wiederum sehr einfach festzustellen, wie hoch die Wahrscheinlichkeit ist, einen der gewünschten Gegenstände zu erhalten.

Im Nachfolgenden werden alle bisherigen Lootboxen im Destiny-Franchise aufgearbeitet. Die dafür erhobenen Daten befinden sich im Anhang. Als Methodik wurden unterschiedliche Videos verwendet, in denen Spieler*innen die Lootboxen öffnen. Anhand dieser Aufarbeitung der Videos konnte eine Systematik abgeleitet werden, welche Items aus welchen Kategorien wie oft pro geöffneter Lootbox dropen. Daraus wiederum erfolgt mit Rückgriff auf die Datenerhebung eine Einschätzung der Wahrscheinlichkeit, einen bestimmten Gegenstand zu bekommen.

6.3.1. Treasures of the Lost

1 Mask + 3 x Items (Festival Candy, Flight Of Shadows, Jackolyte) + 1 Paper Scraps/Glue

Anhand der untersuchten Videos konnte festgestellt werden,¹³³ dass beim Öffnen eines Treasures of the Lost immer zumindest eine Maske droppt. Sollten die Spieler*innen die Skull Mask erhalten, ist zusätzlich eine Legendary Mask enthalten. Davon abgesehen bekommen Spieler*innen bis zu drei weitere Gegenstände aus der Kategorie der Festival Candy bzw. Jackolyte / Flight of Shadows und noch einen weiteren Gegenstand: Entweder Paper Scraps

¹³³ siehe Anhang III.I.

oder Paper Glue. Im Treasure of the Lost gibt es insgesamt 16 verschiedene Masken – die Skull Mask ist gesondert zu betrachten – und neun bzw. zwei aus den anderen Kategorien. Gemessen an diesen Daten muss von der größten Kategorie ausgegangen werden und dies bedeutet, dass Spieler*innen beim Öffnen des Treasure of the Lost eine Wahrscheinlichkeit von 1:16 haben, um einen der gewünschten Gegenstände zu bekommen. Die anderen Gegenstände werden hierfür außenvorgelassen, da sie insgesamt deutlich häufiger pro Lootbox dropen und gleichzeitig weniger davon insgesamt verfügbar sind (d.h. auch somit eine deutlich größere Wahrscheinlichkeit vorherrscht, diese zu bekommen).

6.3.2. Sparrow Toolkit + Custom Horn Kit

Für diese beiden Lootboxen war es nicht notwendig Videos zu sichten, da bereits durch die Loottable-Vorschau bzw. deren Aufarbeitung, die bereits weiter oben durchgeführt wurde, gewährleistet ist, dass es hier jeweils nur einen spezifischen Gegenstand gibt bzw. einen zusätzlichen. Dies bedeutet zunächst für das Sparrow Toolkit, dass es fünf verschiedene Sparrows gibt; die Wahrscheinlichkeit den gewünschten Gegenstand zu bekommen liegt also bei 1:5. Für das Custom Horn Kit ist es ähnlich einfach: Dieses enthält 16 verschiedene Sparrow Horns, was eine Wahrscheinlichkeit von 1:16 ergibt. Der zusätzlich in dieser Lootbox enthaltenen Sparrow (EV-43 Lightrunner) hingegen droppt wiederum zufällig;¹³⁴ dies kann in der ersten Lootbox passieren oder erst nach 20; hier ist es also nicht möglich, eine genaue Einschätzung abzugeben.

6.3.3. Sterling Treasure

1 Armor + 2x Items (Booster oder Chroma) + 1 Ship/Sparrow/Class Item

Bei den Sterling Treasures wurden erneut einige Videos herangezogen, um eine Ableitung durchzuführen, welche Gegenstände jeweils dropen.¹³⁵ Grundsätzlich bietet hier zunächst bereits das weiter oben abgebildete Vorschaubild des Loottables des Sterling Treasures einen guten Überblick. In der Kategorie „Guaranteed Item“ gibt es 16 verschiedene Armor-Teile. Diese stellen den ersten sicheren Drop dar, den Spieler*innen immer bekommen. Dadurch ergibt sich eine Wahrscheinlichkeit von 1:16, den gewünschten Gegenstand zu bekommen. Wichtig hierbei ist jedoch eine spezifische Ausnahme, die sich sonst nicht im Destiny-Franchise wiederfindet: Beim Sterling Treasure können auch Armor-Teile von anderen Klassen dropen, also auch für eine Charakterklasse, die von den Spieler*innen gar nicht

¹³⁴ demonjoefrance, „Destiny: Sparrow Racing League - Custom Horn Kit Package Opening! (EV-43 Lightrunner)“.

¹³⁵ siehe Anhang III.III.

gespielt werden. Diese Besonderheit ist insofern hervorzuheben, da in späteren Lootboxen Armor-Teile immer nur für die Klasse dropen mit der auch die Lootbox geöffnet wird. Diese Besonderheit muss ebenfalls deshalb hervorgehoben werden, da in dieser Arbeit Armor-Teile immer nur als ein Gegenstand gezählt werden und daher in der Auflistung aller Gegenstände auch nur einmal gelistet werden.

Bei den anderen Gegenständen liegt die Wahrscheinlichkeit etwas anders: die drei Booster sowie vier verschiedenen Chroma Farben lassen sich zusammenfassen und ergeben eine Wahrscheinlichkeit von 1:7. Für die letzten Gegenstände, die ebenfalls zusätzlich dropen können, ergibt sich wiederum eine zusammengefasste Wahrscheinlichkeit von 1:7 (vier Class Items, zwei Ships und ein Sparrow). Wie auch in der im Anhang befindlichen Auswertung ersichtlich ist, dropen beim Sterling Treasure nicht gleichmäßig viele Gegenstände aus jeder Lootbox. Der erste Gegenstand ist zwar ein garantierter; die anderen variieren jedoch zum Teil stärker. Dies gilt insbesondere für die letzte Kategorie der Class Items/Ships.

Des Weiteren muss erwähnt werden, dass die Sterling Treasures später zusätzliche Chroma Farben erhielten (siehe oben), daher hat sich hier die Wahrscheinlichkeit verändert, bedingt durch drei zusätzliche Farben somit auf 1:10 für die zweite Drop-Kategorie innerhalb dieser Lootbox.

6.3.4. Radiant Treasure

1 Silver Dust + 1 Ornament + 2 Items (Booster, Emote, Ornament)

Für den Sterling Treasure wurde anhand der gesichteten Videos die obige Formel errechnet.¹³⁶ Die beiden garantierten Drops Silver Dust und Exotic Ornament ergeben zunächst eine Wahrscheinlichkeit von 1:22; das entspricht der insgesamten Anzahl der verfügbaren Ornaments. Zusätzlich zu diesen beiden Items können auch noch Booster dropen bzw. das exklusive Emote und Legendary Ornament, welches ebenfalls im Radiant Treasure enthalten ist. Da diese Gegenstände zum Teil gleichzeitig dropen können, ergibt sich nur für die Booster eine zusätzliche Wahrscheinlichkeit die bei 1:3 liegt, da es weiterhin nur drei unterschiedliche Booster Typen im Spiel gibt.

Auch beim Radiant Treasure hat sich die Wahrscheinlichkeit später etwas verändert: Nach dem Festival of the Lost wurden dem Loottable zwei weitere Ornaments hinzugefügt, damit ergibt sich eine veränderte Wahrscheinlichkeit von 1:24.¹³⁷

¹³⁶ siehe Anhang III.IV.

¹³⁷ Destiny (27.06.2018); Gegengeprüft durch den erweiterten Loottable des Radiant Treasures im Spiel.

6.3.5. Treasures of the Lost (2016)

1 Mask + 2 x Items (Sleepless Gaze, Bad Dream, etc.) + Ghost/Sparrow/Ornament

Der Treasures of the Lost 2016 enthielt wie bereits sein Vorgänger in erster Linie 16 verschiedene Masken, wodurch die Wahrscheinlichkeit mit 1:16 gleich blieb. Wichtig zu betonen ist auch hier, dass diese Lootbox nicht nur neue Gegenstände enthielt, sondern auch einige alte Masken von 2015. Spieler*innen erhielten außerdem pro Lootbox auch noch zwei von sechs verschiedenen kosmetischen Gegenständen; dies ergibt eine Wahrscheinlichkeit von 1:6. Für andere potentielle Items gilt wiederum, dass diese zusätzlich zu der Mask und den beiden anderen dropfen;¹³⁸ hier ist also eine Wahrscheinlichkeit in dem Sinn nicht so einfach nachvollziehbar. Festhalten lässt sich jedoch, dass es zwei verschiedene Ghosts gab und zwei verschiedene Ornaments, daher lag hier selbst wenn eines dieser Items droppte die Wahrscheinlichkeit jeweils bei 1:2.

6.3.6. Treasures of the Dawning

1 Armor/Sparrow/Ornament + 2x Chroma + 1 Armor/Horn + 1 (Snow Dreg/Felwinter Souvenir)

Mit den Treasures of the Dawning wurde, wie an der obigen Formel ersichtlich ist, auch die Aufteilung der Gegenstände etwas komplexer. Anhand der untersuchten Videos lässt sich zunächst nur festhalten, dass aus jeder Lootbox immer Chroma droppt.¹³⁹ Zusätzlich droppt ein Item aus der „guaranteed“ Kategorie der Lootbox-Vorschau (siehe Abb. 5). Diese enthält ein Armor-Set mit vier Items, neun unterschiedliche Sparrows und zehn unterschiedliche Exotic Ornaments. Daher ergibt sich hier insgesamt eine Wahrscheinlichkeit von 1:23. Bei den möglichen Gegenständen hingegen ist die Aufteilung schwieriger: Hier kann ein zusätzlicher Armor-Teil dropfen, der aus fünf Teilen besteht (ergibt also eine Wahrscheinlichkeit von 1:5), eines von sieben unterschiedlichen Chroma (1:7), ein Sparrow Horn aus elf unterschiedlichen (1:11) und eines der beiden Other Cosmetics.

Anhand der untersuchten Videos konnte festgestellt werden, dass bei den Treasures of the Dawning eine größere Bandbreite an potentiellen Items dropfen kann und damit unterschiedliche Wahrscheinlichkeitsraten zutreffen. Ausgehend von dem garantierten Drop kann aber zumindest eine grobe Einschätzung abgegeben werden, wie wahrscheinlich es ist aus dieser Kategorie etwas zu erhalten, nämlich 1:23.

¹³⁸ siehe Anhang III.V.

¹³⁹ siehe Anhang III.VI.

6.3.7. Treasures of the Ages

2/3 Silver Dust + 1 Item (Guaranteed) + 1 more Guaranteed + 1 Possible

Für die letzte Lootbox in Destiny 1 ist die Formel etwas komplexer und orientiert sich zunächst direkt an der Vorschau im Spiel selbst (siehe Abb. 6). Durch die Auswertung der Videos konnte festgestellt werden, dass zunächst immer zwei bis drei Silver Dust pro Lootbox dropfen, dazu kommt ein Gegenstand aus der Kategorie der Guaranteed Items welche elf Unterkategorien besitzt; noch einmal ein Item aus der Guaranteed Kategorie die nur eine Unterkategorie besitzt bzw. das Legendary Ornament und zusätzlich dazu kann ein Gegenstand aus den neuen Gegenständen dropfen.¹⁴⁰

Anhand der Vorschau-Funktion in Destiny 1 kann festgehalten werden, dass diese Kategorie 19 Armor-Teile enthält (Armor of Ages), vier Emblems (Emblems of Ages), 43 Rare Emotes (Emotes of Ages), 28 Legendary Emotes (Legendary Emotes of Ages), zwei Ghosts, 25 Masks (Masks of Ages), 16 Shaders (Shaders of Ages), 30 Exotic Ornaments (Ornaments of Ages), zwei Ships, 27 Sparrow Horns (Horns of Ages) und 17 Sparrows (Vehicles of Ages).¹⁴¹ Summiert ergibt dies 213 Items, die potentiell verfügbar sind, damit also eine Wahrscheinlichkeit von 1:213, den gewünschten Gegenstand aus dieser Kategorie zu bekommen.

Für den zweiten Gegenstand, den Spieler*innen laut den Videos immer bekommen ergibt sich eine andere Verteilung: Hier kann es entweder das Legendary Ornament sein oder eines der Miscellaneous Items. Diese Kategorie enthält 20 verschiedene Gegenstände (Chroma, Booster, etc.). Somit ergibt sich hier eine Wahrscheinlichkeit von 1:21.

Im letzten Bereich der möglichen Gegenstände sind 16 verschiedene Items möglich, daher ergibt hier die Wahrscheinlichkeit 1:16.

Zu den Treasures of the Ages muss jedoch auch einmal mehr betont werden, dass es sich hier um einen gewissen Sonderfall handelt. Wie auch bereits weiter oben ausgeführt, enthält diese Lootbox beinahe alle bisher im Spiel verfügbaren Micro-Transactions, daher ist hier auch der potentielle Lootpool so stark angewachsen.

¹⁴⁰ siehe Anhang III.VII.

¹⁴¹ Destiny (27.06.2018); geprüft über die Vorschau Funktion im Spiel.

6.3.8. Bright Engram

1 Armor/Ornament/Ghost/Emote/Sparrow/Ship/Bright Dust + 1 Shader + 2x Mod/Transmat Effect

Für die erste Lootbox in Destiny 2 lässt sich eine Formel sehr rasch ableiten: Hier gibt es in den gesichteten Videos keine Fluktuationen. Deutlich feststellbar ist, dass aus den Kategorien Armor, Ornaments, Ghost Shells, Emotes, Sparrows, Ships und Bright Dust pro Lootbox nur ein Gegenstand droppt. Aus der Kategorie Shaders droppt ebenfalls ein Item, aus der Kategorie Mods dropfen zwei Gegenstände.¹⁴²

Die größte der genannten Kategorien enthält fünf Armor-Teile, 17 Ornaments, 25 Ghost Shells, 26 Emotes, 27 Sparrows, 31 Ships und drei mögliche Bright Dust Drops (von Small bis Huge). Damit können hier also insgesamt 134 verschiedene Items dropfen, wodurch sich eine Wahrscheinlichkeit von 1:134 ergibt. Bei den Shadern gibt es 20 verschiedene; die Wahrscheinlichkeit den gewünschten Shader zu bekommen liegt daher bei 1:20. Der letzte Bereich ist hingegen etwas schwieriger zu greifen, da es hier nicht nur 25 unterschiedliche Transmat Effects gibt, sondern auch 13 verschiedene Mods, die hier ebenfalls ein möglicher Drop sind. Zwei dieser Gegenstände erhalten die Spieler pro Lootbox; die Wahrscheinlichkeit den gewünschten Gegenstand zu bekommen liegt somit bei 1:38.¹⁴³

6.3.9. Illuminated Engram

Die oben genannte Formel der Bright Engrams hat sich für die Illuminated Engrams nicht geändert, auch hier setzen sich die Drops aus einem Item zusammen, einem Shader sowie zwei Mods/Transmat Effects.¹⁴⁴ Ebenfalls gilt für die meisten Kategorien, dass die darin vorhandenen Gegenstände gegen neue ausgetauscht wurden; in manchen Fällen jedoch auch erweitert.

Zunächst befinden sich in den Illuminated Engrams erneut fünf Armor-Teile, auch hier gilt einmal mehr: Pro Klasse werden diese nur als jeweils ein Set gewertet, da auch jeweils nur Armor-Teile der Klasse dropfen mit der die Lootbox geöffnet wird. Ornaments enthalten zunächst 17 neue Exotic Ornaments. Dazu kommen jedoch noch einmal zusätzlich 17 Ornaments, die zuvor in den Bright Engrams enthalten waren und ebenfalls Teil des Lootpools sind. Nur aus neuen Items besteht die Kategorie der Ghost Shells mit 25 Ghosts, dies gilt ebenso für die Emotes mit insgesamt 13 und den Sparrows mit 27. Ships enthält 27 neue

¹⁴² siehe Anhang III.VIII.

¹⁴³ Destiny 2 (02.12.2017); über die Loottable-Vorschau im Spiel geprüft und als Screenshot archiviert.

¹⁴⁴ siehe Anhang III.IX.

Items und den bereits oben erwähnten Sonderfall City Apex, also insgesamt 28.¹⁴⁵ Dazu kommen auch hier drei unterschiedliche Varianten von Bright Dust als zusätzlicher Drop. Damit ergibt sich für die größte der Kategorien, aus denen jeweils ein Gegenstand dropen kann eine Wahrscheinlichkeit von 1:135.

Die Kategorie Shaders enthielt alle Shaders aus den Bright Engrams sowie fünf zusätzliche. Damit ergibt sich eine verringerte Wahrscheinlichkeit den gewünschten Shader zu bekommen – diese beträgt 1:25.

Bezüglich der Mods als auch der Illuminated Engrams muss ein Sonderfall hervorgehoben werden: Event-spezifische Lootboxen wie die unten genannten Dawning Engrams als auch die nicht im Shop erhältlichen Crimson Engrams brachten jeweils neue Shaders ins Spiel; diese wurden auch gleichzeitig zum bestehenden Lootpool der Illuminated Engrams hinzugefügt. Damit ergibt sich ab The Dawning eine veränderte Wahrscheinlichkeit für die Shaders von 1:29 und ab den Crimson Engrams von 1:31.¹⁴⁶

Die Mods enthalten zunächst mit 13 gleich viele Möglichkeiten wie zuvor; bei den Transmat Effects gibt es hingegen 16 neue Items. Dabei ist es wichtig zu betonen, dass diese Effekte bei der Vorschau oft nur als ein Item erscheinen, tatsächlich jedoch zum Teil in unterschiedlichen Farben auftreten können und auch jeweils ein individueller Drop sind.¹⁴⁷ Daher ergibt sich hier in Kombination mit den 25 Effects aus den Bright Engrams die Summe von 41 und somit zusammen mit den Mods eine veränderte Wahrscheinlichkeit von 1:54, um das gewünschte Item aus dieser Kategorie zu erhalten.

Wie auch bei den Shadern gilt für die Transmat Effects eine veränderte Wahrscheinlichkeit, da die Effects aus dem Dawning Engram dann auch in den Illuminated Engrams verfügbar sind; daher erhöht sich der Loottable um fünf (was der Anzahl der neuen Transmat Effects von The Dawning entspricht).

6.3.10. Dawning Engram

1 Armor/Ghost/Emote/Sparrow/Ship/Bright Dust + 1 Shader/Transmat Effect

Bei den Dawning Engrams gab es eine geringfügige Änderung was die bekannte Formel anbelangt: Hier dropen keine Ornaments oder Mods.¹⁴⁸ Bei den Armor-Teilen gibt es erneut fünf Stück, von den Ghost Shells sind zehn Stück vorhanden und von den Emotes vier. Des Weiteren enthalten die Dawning Engrams zehn unterschiedliche Ships und elf

¹⁴⁵ Destiny 2 (11.12.2017); über die Loottable-Vorschau im Spiel geprüft und als Video archiviert.

¹⁴⁶ Destiny 2 (19.02.2018); über die Loottable-Vorschau im Spiel geprüft und als Video archiviert.

¹⁴⁷ Destiny 2 (11.12.2017); über die Loottable-Vorschau im Spiel geprüft und als Video archiviert.

¹⁴⁸ siehe Anhang III.X.

unterschiedliche Sparrows. Auch bei den Dawning Engrams gab es drei unterschiedliche Varianten von Bright Dust als möglichen Drop. Diese müssen also ebenfalls mit bedacht werden.¹⁴⁹ Zusammengefasst ergibt dies für die größte der möglichen Drop-Kategorien eine Wahrscheinlichkeit von 1:43. Bei den Shadern gibt es neben vier neuen Shadern auch noch sechs ältere Shaders; in Summe also zehn Stück. Die Transmat Effects setzen sich aus fünf neuen Effects zusammen und 15 älteren. Diese Kategorie erhält somit eine Wahrscheinlichkeit von 1:30, um den gewünschten Gegenstand zu bekommen.

6.3.11. Prototype Engram

Die Prototype Engrams kehrten zu der bereits bekannten Formel aus den Bright Engrams zurück, setzen sich also zum Zeitpunkt des Verfassens der Arbeit aus insgesamt vier Drops zusammen, bei denen einer auf eine größere Untermenge verweist.¹⁵⁰

Die Armor-Kategorie besteht wie bei den anderen Lootboxen aus fünf Items; die Ornaments beinhalten nur noch neue Exotic Ornaments und keine älteren, wie es noch bei den Illuminated Engrams der Fall war. Hier finden sich insgesamt 17 Ornaments. Bei den Ghost Shells gibt es zehn neue Items, bei den Emotes 16, Sparrows enthält elf Items. Neu hinzugekommen sind elf Ships; City Apex ist zusätzlich aufgelistet; das ergibt insgesamt zwölf Ships. Ebenfalls dabei ist Bright Dust in drei unterschiedlichen Ausprägungen. Zusammengefasst ergibt dies eine Wahrscheinlichkeit von 1:74.¹⁵¹

Die Shader Kategorie erhielt sechs neue Shaders. Zusammen mit allen bisherigen Shadern (inklusive Events) enthält diese Kategorie insgesamt 37 Gegenstände und ergibt somit eine Wahrscheinlichkeit von 1:37. Bei den Mods gibt es wie gehabt 13 Mods; die Transmat Effects werden durch drei neue Items erweitert. Zusammen mit allen bisherigen Effects – das sind 25 aus den Bright Engrams, 16 aus den Illuminated Engrams und fünf aus den Dawning Engrams – ergibt dies 49 Transmat Effects.¹⁵² Die Drop-Wahrscheinlichkeit liegt damit inklusive Mods bei 1:62.

¹⁴⁹ Destiny 2 (19.12.2017); über die Loottable-Vorschau im Spiel geprüft und als Video archiviert.

¹⁵⁰ siehe Anhang III.XI.

¹⁵¹ Destiny 2 (09.05.2018).

¹⁵² Destiny 2 (09.05.2018).

6.3.12. Entwicklungsverlauf der Drop-Wahrscheinlichkeit

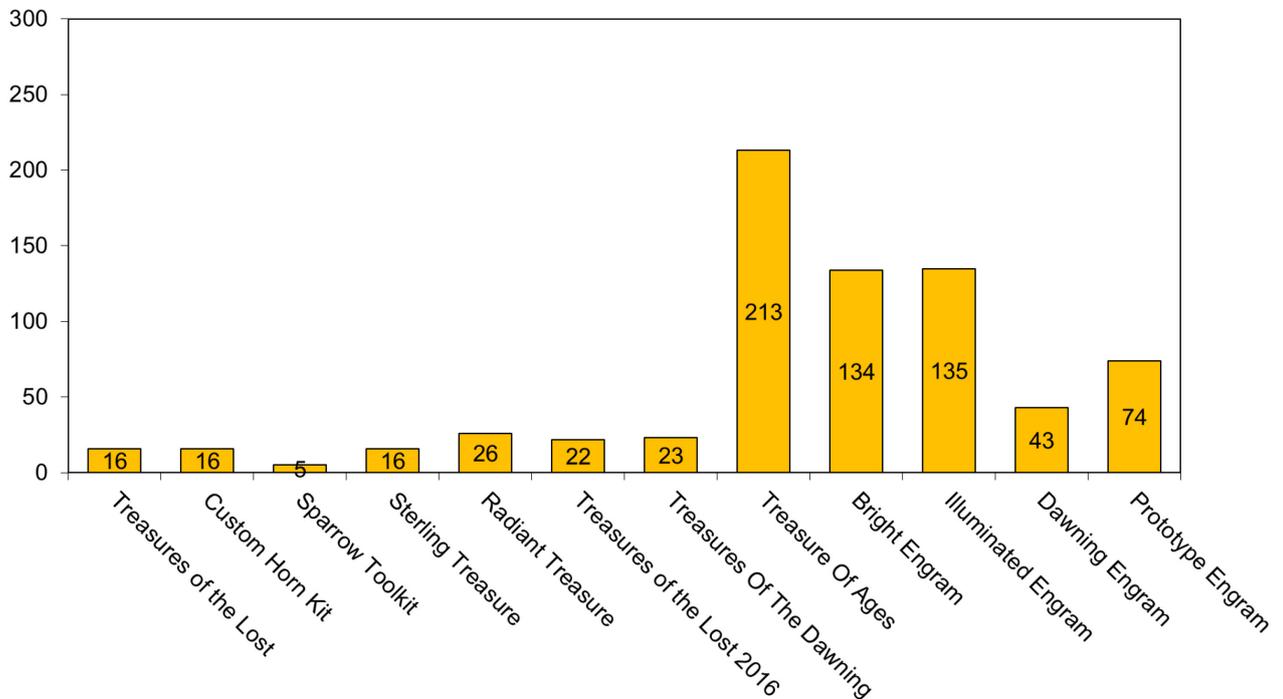


Abb. 26: Die Wahrscheinlichkeiten die einzelnen Gegenstände zu bekommen pro untersuchter Lootbox.

Im zeitlichen Verlauf ergibt sich ein deutliches Ergebnis: In Destiny 1 war es deutlich wahrscheinlicher den gewünschten Gegenstand zu bekommen, sofern von einer ungewichteten Wahrscheinlichkeit, also von dem Umstand, dass Spieler*innen eine gleich hohe Chance auf jeden Gegenstand haben, ausgegangen wird. Nur die Treasures of the Ages stechen sehr stark hervor. Wie dazu auch bereits erwähnt wurde, ergibt sich diese enorme Diskrepanz durch die Tatsache, dass diese Lootbox fast sämtliche Gegenstände aus Destiny 1 enthält. In Destiny 2 blieb die Wahrscheinlichkeit relativ konstant hoch, wobei diese für die letzten beiden Lootboxen merklich nach unten ging.

Betont werden muss auch, dass für diesen Vergleich nur die jeweilige Kategorie an Gegenständen herangezogen wurde, die am meisten in der jeweiligen Lootbox vertreten ist. In den vorangegangenen Kapiteln wurde die Wahrscheinlichkeit für andere Unterkategorien, die ebenfalls dropen, bereits dargelegt. Da diese jedoch üblicherweise nicht eine so hohe Bedeutung haben, wurde diese für die Schlussbetrachtung vernachlässigt.

7. Einflussfaktor Spieler

Durch die aufgezeigten Entwicklungstendenzen bezüglich Microtransactions wird in diesem Abschnitt die Frage verfolgt, wie stark der Einfluss der Spielerschaft auf diese Entwicklungstendenzen war und ist, oder ob diese zumindest bis zu einem gewissen Grad auf die Spieler*innen zurückzuführen.

Zunächst muss hier zwischen einigen Konzepten unterschieden werden, die sich bereits diesen Fragen gestellt haben. Zu nennen wäre die Richtung; welche unter anderem Henry Jenkins mit dem Konzept der „Participatory Cultures“ einschlägt. Eine partizipative Kultur ist eine Kultur mit relativ geringen (Einstiegs-)Barrieren für künstlerischen Ausdruck und zivilgesellschaftliches Engagement, starke Unterstützung für das Schaffen und Teilen der eigenen Kreationen und eine Art von informeller Mentorschaft, bei der das was bekannt ist von denen mit der meisten Erfahrung an die weniger Erfahrenen weitergegeben wird.¹⁵³ Dabei ist es wichtig zu betonen, dass diese Überlegungen nur eine erste mögliche Antwort bieten, inwiefern generell der Umgang von Rezipient*innen mit Medien verstanden werden kann, wenngleich auch andere Autor*innen wie zum Beispiel Joost Raessens Videospiele als eben dies verstehen („Computer games as participatory media culture“). Raessens geht jedoch stärker auf Konzepte wie Re-Konfiguration und Konstruktion ein, sowie der Rolle der Spieler*innen innerhalb des Spiels selbst. Bei Raessens ist Partizipation außerdem mehr verstanden als Interpretation, Rekonfiguration existierender Spielelemente sowie der Konstruktion neuer Spielelemente.¹⁵⁴ Die eigentliche Fragestellung für diese Arbeit ist jedoch, wie der Einfluss von Spieler*innen auf die Entwicklung/Weiterentwicklung von Videospiele zu verstehen wäre. Dazu finden sich bei Banks/Potts Hinweise, wie Spieler*innen bei der Entstehung eines australischen Online Rollenspiels mitwirkten und dabei negative Reaktionen zeigten, als diese Vorschläge nicht wunschgemäß im Spiel umgesetzt wurden.¹⁵⁵

Damit wäre auch der Kern der hier aufgeworfenen Fragestellung getroffen: Inwiefern gehen Spielentwickler*innen tatsächlich auf das Feedback von Spieler*innen ein? Dazu gibt es bereits einige Beispiele, bei denen Spieler*innen tatsächlich das Ende einer Videospiele-Trilogie mitbeeinflusst haben bzw. reagierten die Entwickler auf anhaltende Kritik und

¹⁵³ Jenkins/Clinton/Purushotma/Robison/Weigel, „Confronting the Challenges of Participatory Culture: Media Education for the 21st Century“, S.: xi.

¹⁵⁴ Raessens, *Computer games as participatory media culture*. S. 378, 380.

¹⁵⁵ Banks/Potts, „Co-creating games: a co-evolutionary analysis“, S. 5-6.

veränderten das Ende der Story (Mass Effect 3).¹⁵⁶ In Fall von Destiny, insbesondere Destiny 2, gibt es durchaus einige Hinweise, dass die Spieler*innen ein wichtiger Faktor bei der Weiterentwicklung des Spiels sind. Zu beobachten ist dies zum Beispiel, wenn Bungie in einzelnen Newsmeldungen gezielt auf Kritik eingeht, als auch deren spätere Beseitigung im Spiel.¹⁵⁷

Insbesondere in einer spezifischen Newsmeldung im Jänner scheint der Entwickler die in dieser Arbeit belegten Verhältnisse zwischen kosmetischen Gegenständen im Spiel selbst und den kosmetischen Gegenständen, die sich nur in Eververse erwerben lassen offen anzusprechen: „Eververse was never intended to be a substitute for end game content and rewards“, hier ist ebenso zu lesen: „We’re shifting the balance of new content in favor of activity rewards over Bright Engrams. This includes adding Ghosts, Sparrows, and ships (to date found only in Bright Engrams) to achievement reward pools“.¹⁵⁸

Bereits in dieser Newsmeldung hat Bungie erste Änderungen für das nächste Event angekündigt und auch eingehalten: Crimson Engrams (die neuen Lootboxen aus dem Crimson Days Event) konnten beispielsweise nur im Spiel selbst freigespielt werden und waren nicht käuflich erwerbbar. Im März kamen noch weitere spezifische kosmetische Gegenstände hinzu, die sich nur im Spiel selbst über die Nightfall Strikes, das sind besonders schwierige Missionen inklusive Gegner*innen, die mit insgesamt drei Spieler*innen bestritten werden müssen, freispielen lassen.¹⁵⁹

Diese Veränderungen sind nur zwei herausgegriffene Beispiele einiger Veränderungen, die sich als Reaktion auf die Kommentare und Vorschläge von Spieler*innen deuten lassen. Um das Ausmaß der negativen Kritik der Spieler*innen zu verdeutlichen: Im Dezember 2017 bestanden die offiziellen Foren von Bungie seitenweise nur aus einem Thema. Eververse sollte aus dem Spiel entfernt werden.¹⁶⁰ Dabei soll und muss diese Zuspitzung natürlich auch im Kontext der Vorgeschichte verstanden werden: Wie auch weiter oben angeführt gab es einige Kontroverse bereits zuvor, egal ob es sich um die Umwandlung des Shader-Systems handelte, die in Destiny 1 noch kein Verbrauchsgegenstand waren, oder darum, dass Spieler*innen langsamer an ihre Erfahrungspunkte kommen sollten. Mit The Dawning war es jedoch an einem Punkt angelangt, an dem die Spieler*innen den offenen Protest wählten. Dazu trägt sicher auch die Tatsache bei, dass sich während The Dawning die dazugehörigen neuen Event-Lootboxen bis auf eine Handvoll, die auch im Spiel freigespielt werden konnten,

¹⁵⁶ Jennings, Co-Creation and the Distributed Authorship of Video Games, S.138-139.

¹⁵⁷ Bungie, „The state of Destiny 2“.

¹⁵⁸ Bungie, „Destiny 2 – Development update 1-11-18“.

¹⁵⁹ Tassi, „Here’s All Of Destiny 2’s New Strike-Specific Nightfall Loot“.

¹⁶⁰ Weston, „Destiny 2 Forums Overrun with Remove Eververse Posts“.

nur käuflich erwerben ließen; gleichzeitig die Lootbox, die im Spiel erhältlich war – also das oben bereits besprochene A Gift in Return – nur einen kleineren Teil der Items enthielt und diese noch dazu eine andere Wertigkeit hatten, da sie nicht in Bright Dust zerlegt werden konnten. Da das Event ansonsten keine großartigen Neuerungen ins Spiel brachte, waren natürlich vor allem die neuen Gegenstände im Fokus. Da diese aber fast nur in Eververse freigespielt werden konnten, sorgte eben dies für Kritik. Nicht unerwähnt bleiben sollte außerdem die generelle Stimmung der Spielerschaft in diesem Zeitraum: Ein anderes Spiel namens Star Wars Battlefront II sorgte für eine enorm negative Einstellung gegenüber Lootboxen sowie Microtransactions, da in diesem Fall sogar Gegenstände in den Lootboxen enthalten waren, die Vorteile im Spiel boten.¹⁶¹

Bungie reagierte also scheinbar vor allem auf die Kritik der Spieler*innen, wenn bei den nächsten Event-Lootboxen an den Crimson Days, diese nicht mehr käuflich erhältlich waren, sondern nur noch durch das Hochleveln bzw. Tätigkeiten im Spiel. Selbst der merklich veränderte Lootpool der neuesten Lootboxen (Prototype Engram, vgl. Abb. 20) kann in gewisser Weise noch als Reaktion auf diese Kontroverse verstanden werden – wenngleich auch hier noch einmal erwähnt werden sollte, dass eine neue Event-Lootbox angekündigt wurde und diese wiederum käuflich erwerblich sein wird (siehe weiter oben den Abschnitt Solstice of Heroes).

Abschließend bleibt die Frage offen: Werden die Spieler*innen somit zu den Co-Autoren des Spiels? Es handelt sich hierbei sicherlich um ein ungleich verteiltes Verhältnis, wer bei dem der Entwickler des Spiels schlussendlich das letzte Wort hat. Dies ist aber auch der technischen Basis von Videospiele geschuldet: Änderungen und Verbesserungen an einem komplexen System wie es insbesondere ein Online-Spiel ist, können nicht immer einfach durchgeführt werden. Auch stellt sich natürlich immer die Frage, ob gewisse Änderungen vom Entwickler überhaupt gewünscht sind. Eine sehr laute Spielerschaft ist außerdem nicht zwingend repräsentativ; immerhin kann es sich auch um eine laute Minderheit handeln, was insbesondere im Online-Bereich oft trügerisch sein kann. Der Entwickler besitzt hingegen natürlich exakte Zahlen darüber, wie das Spiel tatsächlich aktiv genutzt wird. Diese aktiven Nutzer*innen sind nicht zwingend die gleichen Nutzer*innen, die Veränderungen verlangen. Spieler*innen können also bis zu einem bestimmten Grad Auswirkungen auf die Weiterentwicklung eines Videospiele haben; wie groß oder stark der tatsächliche Einfluss ist bzw. überhaupt sein kann, muss aber immer kritisch hinterfragt werden.

¹⁶¹ GameSpot Staff, „Star Wars Battlefront 2's Loot Box Controversy Explained“.

7.1. Einflussfaktor Publisher

Die Entwicklung von Videospiele ist sehr kostspielig. Damit Entwicklungsstudios wie Bungie ein Videospiele entwickeln können, benötigen sie daher oft die Hilfe eines Publishers. Im Fall von Bungie bzw. deren Spiel Destiny ist dies Activision Blizzard, welcher laut Berichten einen Zehn-Jahres-Deal für die Entwicklung und Vermarktung des Spiels in der Höhe von 500 Millionen US-Dollar mit dem Entwickler hat. Damit lässt sich gleich vorweg festhalten, welche Summen in Bezug auf Destiny veranschlagt wurden, wobei natürlich nicht ein Spiel alleine damit abgedeckt ist, sondern mehrere Teile mit jeweiligem Zusatzcontent. Spannend dabei ist auch, dass laut den Informationen, die über Gerichtsverfahren zwischen Activision und einem anderen Publisher zu Tage kamen, Bungie sehr strikte vertragliche Bestimmungen hat, wann neue Teile der Serie bzw. Zusatzcontent erscheinen müssen. Der Journalist Jason Schreier hat sich generell in einem längeren Artikel mit der Entwicklungsgeschichte von Destiny beschäftigt und über Insider-Quellen einige Punkte dazu herausgearbeitet. Dabei ist nicht nur spannend zu sehen, dass Destiny 1 kurzfristig stark überarbeitet wurde, bevor es erschienen ist; in einem Absatz geht er auch auf die Implikationen von Microtransactions ein: „There was a bet that was, ‘Hey if we did microtransactions, I bet you we could generate enough revenue to make up for the loss of DLCs,‘” said a source.¹⁶² Damit wird auch die ursprüngliche Einführung sowie Motivation von Eververse bzw. Microtransactions in das Spiel besser verständlich: Es diente vor allem dazu, wegfallenden Content, den Bungie nicht rechtzeitig fertigstellen konnte, auszugleichen.¹⁶³ Dies war im Zeitrahmen als The Taken King erschienen ist, also auch kurz bevor Microtransactions im Spiel eingeführt wurden, als im Anschluss tatsächlich kurzfristig ein anderes Modell gewählt wurde und das April Update 2016 gratis erschienen ist. In Destiny 2 hingegen lässt sich erneut das bekannte Modell Spiel – Content 1 – Content 2 – Großer Content im Herbst (Forsaken), finden. Hier scheint also nur innerhalb von Destiny 1 eine kurzfristige Änderung stattgefunden zu haben, die zur Einführung von Microtransactions geführt hat. Bemerkenswert ist an dieser Stelle übrigens auch, dass Schreier später ein Buch geschrieben hat, in dem sich in einem Kapitel vieles von dem im Artikel erwähnten findet, jedoch nicht die Stelle mit den Microtransactions.¹⁶⁴ Gleichzeitig erwähnt Schreier in einem aktuelleren Podcast die oben zitierte Stelle aus dem Artikel und geht auch weiter auf die Problematik der Entwicklung von Videospiele ein, sowie dem Verhältnis zum Publisher.¹⁶⁵

¹⁶² Schreier, „The Messy, True Story Behind The Making Of Destiny“.

¹⁶³ Schreier, „The Messy, True Story Behind The Making Of Destiny“.

¹⁶⁴ Schreier, *Blood, Sweat, and Pixels*, S. 193-221.

¹⁶⁵ DestinyTracker, „DTR Podcast Special Episode w/ Jason Schreier!“.

Schlussendlich stellt sich natürlich immer die Frage, ob ein Einfluss des Publishers, also demjenigen der für die Entwicklung des Spiels zunächst aufkommt, vorherrscht oder nicht. Selbstverständlich gibt es dahingehend nur selten Einblick und mit diesem Abschnitt wurde versucht, eben diesen zu gewähren. Laut den spärlichen Informationen die vorliegen, kann zumindest im Fall von Destiny nicht der Publisher alleine für die Einführung von Microtransactions verantwortlich gemacht werden. Wohlgermerkt muss dies natürlich nicht für die spätere Entwicklung und dem in dieser Arbeit aufgezeigten Anstieg von Microtransactions gelten, da darüber keine Informationen vorliegen.

8. Schlussbetrachtungen

Das Ziel der vorliegenden Arbeit war es, aufzuzeigen, wie sich Microtransactions und Lootboxen im Destiny-Franchise entwickelt haben. Dabei war sehr klar ersichtlich (Abb. 20), dass die insgesamt Anzahl an Microtransactions bzw. der Gegenstände, die sich in Lootboxen befinden immer mehr zugenommen hat. Dies ist auch im direkten Vergleich zwischen Destiny 1 und Destiny 2 klar ersichtlich (Abb. 21): Es zeigte sich, dass Destiny 2 bereits 180 Items mehr als Microtransactions anbietet als dies beim direkten Vorgänger der Fall war.

Um diese Zahlen auch noch in eine bessere Relation zu stellen, wurde ein Vergleich zwischen kosmetischen Gegenständen angestellt, die sich im Spiel selbst freispielen lassen und den Gegenständen, die als Microtransaction angeboten werden. Für alle untersuchten Item-Kategorien ergab sich ein merklich verändertes Verhältnis (Abb. 25), bei dem klar ersichtlich ist, dass sich in Eververse deutlich mehr Items befinden als im Spiel.

Auch die Wahrscheinlichkeit einen gewünschten Gegenstand aus einer Lootbox zu erhalten wurde untersucht (Abb. 26). Hier zeigte sich, dass es ab Destiny 2 deutlich einfacher wurde, an Gegenstände zu kommen; die Wahrscheinlichkeit nimmt dann erst im späteren Verlauf mit den letzten eingeführten Lootboxen ab.

Die Daten zeigen auch, warum es zu massiven Protesten der Spielerschaft kam, wenngleich nicht davon ausgegangen werden sollte, dass den Spieler*innen die in dieser Arbeit aufgezeigten Tendenzen und Verhältnisse tatsächlich bewusst waren. Das Verhalten der Spieler*innen und die Entwicklung des Spiels warfen jedoch die Frage auf, inwiefern Spieler*innen durch ihre Kritik den weiteren Entwicklungsverlauf eines Videospiele beeinflussen können. Dabei kann nicht von einer echten Co-Autorenschaft ausgegangen werden, da Videospiele, ganz besonders MMOs, als ein komplexes technisches Medium kaum die Möglichkeiten bieten, auf die Einflussnahme von unterschiedlichen Interessensgruppen

Rücksicht zu nehmen. Dazu kommt natürlich auch die nicht zu unterschätzende Tatsache, dass die Entwicklung von Videospielen kostspielig ist und der Entwickler zum Teil auch auf Kritik nicht eingehen kann; insbesondere beim Thema Microtransactions, da er gleichzeitig an Verträge gegenüber einem Publisher gebunden ist. Dies kann im Fall von Destiny kann teils gut beobachtet werden.

Aufgrund der ausgewerteten Daten konnte eine kurzfristige Veränderung auf den Einsatz von Microtransactions und insbesondere Lootboxen beobachtet werden; gleichzeitig scheint es sich dabei jedoch nur um eine kurzfristige Reaktion zu handeln. Nach eine größeren Kontroverse folgten einige Monate später neuerliche Lootboxen mit anfänglich weniger Inhalt. Weitere Lootboxen sind jedoch bereits angekündigt und könnten erklären, warum es zunächst zu einer Reduktion kam. Die Forderung der Spielerschaft Eververse, d.h. also Microtransactions komplett aus dem Spiel zu nehmen, wurde nicht umgesetzt. Somit kann auch für zukünftige Erweiterungen und Events mit neuen Gegenständen gerechnet werden.

9. Literatur

* Bei Einträgen mit demselben Autor (z.B. Bungie) wird eine chronologische Reihung angewendet.

2PointO, „Destiny: NEW “Halloween Masks” Treasures of the Lost Halloween Mystery Bag Opening Gameplay”, YouTube, <https://youtu.be/uAjumydNmks> 26.10.2015, 17.06.2018.

A1Getdismoney, „Destiny - Festival Of The Lost Limited Time Event (All 17 Halloween Masks!)”, YouTube, <https://youtu.be/8iAq4bRgcTg> 27.10.2015, 28.05.2018.

Afflicted Gamer, „Destiny - The Dawning & Eververse Inventory Full Breakdown”, YouTube, <https://youtu.be/CxXoi21hfEY> 14.12.2016, 11.06.2018.

arkangelofkaos, „Destiny: Festival Of The Lost - Xur Mask (Legacy Of The Lost Mystery Bag - 2015)”, YouTube, <https://youtu.be/GNhoH8eeYyE> 27.10.2015, 28.05.2018.

arkangelofkaos, „April Update Emotes Preview - Titan (Eververse Trading Company - Destiny: The Taken King)”, YouTube, <https://youtu.be/dV6mhp4wmbw> 12.04.2016, 05.06.2018.

AtruumVeritas, „Destiny: Weekly Reset - Feb 7th - Treasures, Dust Palace, and More!”, YouTube, <https://youtu.be/ijUFnJyjQpM> 07.02.2017, 12.06.2018.

ACbullman, „Destiny 2’s Seasons and the Return of the Live Team”, Medium, <https://medium.com/@ACbullman/destiny-2s-seasons-and-the-return-of-the-live-team-d76b2c0a3c88> 21.10.2017, 18.06.2018.

Barnett, Brian, „Destiny 1’s Playstation-Exclusive content now available on Xbox”, IGN, <http://www.ign.com/articles/2017/10/04/destiny-1s-playstation-exclusive-content-now-available-on-xbox> 04.10.2017 25.06.2018.

Banks, John, Potts, Jason, „Co-creating games: a co-evolutionary analysis”, in: New Media & Society, Vol 12, Issue 2, 2010, <http://journals.sagepub.com/doi/abs/10.1177/1461444809343563>, 10.07.2018.

Bungie, „Bungie Weekly Update – 06/24/2015“, bungie.net, <https://www.bungie.net/en/News/Article/13090> 24.06.2015, 25.06.2018.

Bungie, „Destiny Year Two Reveal Archive”, YouTube, https://youtu.be/_arO-w5G-M 20.08.2018, 25.06.2018.

Bungie, „Introducing Eververse Trading Company”, bungie.net, <https://www.bungie.net/en/News/Article/13672/> 05.10.2015, 27.05.2018.

Bungie, „Festival of the Lost“, bungie.net, <https://web.archive.org/web/20151027102703/https://www.bungie.net/en/pub/festivalofthelost> 26.10.2015, 19.07.2018.

Bungie, „EV-30 Tumbler“, bungie.net, <https://www.bungie.net/en/Explore/Detail/News/12405>, 19.11.2015, 01.07.2018.

Bungie, „Welcome to Sparrow Racing“, bungie.net, <https://web.archive.org/web/20160224223628/www.bungie.net/en/pub/sparrowracing> undatiert, 28.05.2018.

Bungie, „Crimson Days“, bungie.net, <https://web.archive.org/web/20180114061203/https://www.bungie.net/en/pub/CrimsonDays> undatiert, 28.05.2018.

Bungie, „Sterling Reputation“, bungie.net,
<https://www.bungie.net/en/Explore/Detail/News/44545> 01.04.2016 05.06.2018.

Bungie, „April Update“, bungie.net, <https://www.bungie.net/en/pub/AprilUpdate> undatiert,
05.06.2018.

Bungie, „Destiny Update – 06/14/2016“, bungie.net,
https://www.bungie.net/en/News/Article/44846/7_Destiny-Update---6142016 14.06.2016
05.06.2018.

Bungie, „This week at bungie – 09/01/2016“, bungie.net,
https://www.bungie.net/en/News/Article/45135/7_This-Week-At-Bungie---09012016
01.09.2016 07.06.2018.

Bungie, „Destiny Update – 10/18/16“, bungie.net,
<https://www.bungie.net/en/Explore/Detail/Update/45338> 18.10.2016 16.06.2018.

Bungie, „This week at bungie – 12/08/2016“, bungie.net,
<https://www.bungie.net/en/Explore/Detail/News/45540> 09.12.2016 07.06.2018.

Bungie, „Destiny Update – 12/13/2016“, bungie.net,
<https://www.bungie.net/en/Explore/Detail/Update/45464> 13.12.2016 12.06.2018.

Bungie, „Happy New Year!“, bungie.net,
<https://www.bungie.net/en/Explore/Detail/News/45601> 03.01.2017 12.06.2018.

Bungie, „The road ahead“, bungie.net, <https://www.bungie.net/en/Explore/Detail/News/45708>
03.03.2017 12.06.2018.

Bungie, „XP in Destiny 2“, bungie.net, <https://www.bungie.net/en/Explore/Detail/News/46494>
24.11.2017 18.06.2018.

Bungie, „The state of Destiny 2“, bungie.net,
<https://www.bungie.net/en/Explore/Detail/News/46504> 29.11.2017 18.06.2018.

Bungie, „Destiny 2 Update – 12/5/2017“, bungie.net,
<https://www.bungie.net/en/Explore/Detail/Update/46522> 05.12.2017 18.06.2018.

Bungie, „Destiny 2 Update – 12/12/2017“, bungie.net,
<https://www.bungie.net/en/Explore/Detail/News/46536> 12.12.2017 18.06.2018.

Bungie, „Destiny 2 – Development update 1-11-18“, bungie.net,
<https://www.bungie.net/en/Explore/Detail/News/46567> 12.01.2018 23.06.2018.

Bungie, „Crimson Days“, bungie.net, <https://www.bungie.net/en/Explore/Detail/News/46617>
07.02.2018 23.06.2018.

Bungie, „Warmind“, bungie.net, <https://www.bungie.net/en/Explore/Detail/News/46777>
01.05.2018 23.06.2018.

Bungie, „This week at bungie – 5/03/2018“, bungie.net,
<https://www.bungie.net/en/Explore/Detail/News/46825> 03.05.2018 25.06.2018.

Bungie, „Destiny 2 - Year 2 Reveal“, YouTube, <https://youtu.be/EzIZFJAcy7g> 05.06.2018,
15.07.2018.

Bungie, „This week at bungie – 6-21-2018“, bungie.net
<https://www.bungie.net/en/Explore/Detail/News/46965> 21.06.2018, 25.06.2018.

Bungie, „Solstice of heroes“, bungie.net,
<https://www.bungie.net/en/Explore/Detail/News/47017> 17.07.2018, 20.07.2018.

Bungie, „Bungie Developer Insights – July Update“, YouTube, <https://youtu.be/fPtXYRxHjIw>
17.07.2018, 20.07.2018.

Chalk, Andy, „Bungie admits hidden scaling system changes Destiny 2 XP gains, turns it off (Updated)“, PC Gamer, <https://www.pcgamer.com/hidden-scaling-in-destiny-2-may-be-dramatically-reducing-xp-gains/> 24.11.2017, 18.06.2018.

Cozmo23, Ohne Titel, Reddit,
https://www.reddit.com/r/DestinyTheGame/comments/8lcd9o/thank_you_for_letting_me_do_a_direct_purchase_of/dzel5ef/ 22.05.2018, 30.06.2018.

Datto, „Destiny Taken King: The Sparrow Racing League - Full Event Guide“, YouTube, <https://youtu.be/PgQ1doy9V2s> 07.12.2015, 28.05.2018.

demonjoeFrance, „Destiny: Sparrow Racing League - Custom Horn Kit Package Opening! (EV-43 Lightrunner)“, YouTube, <https://youtu.be/EUdlcH5r6RE> 10.12.2015, 25.06.2018.

Destiny DB / D1 Database, „Vehicle“, TRN Tracker Network Destiny DB, <https://db.destinytracker.com/d1/items/vehicle> undatiert, 25.06.2018.

Destiny DB / D1 Database, „Ships“, TRN Tracker Network Destiny DB, <https://db.destinytracker.com/d1/items/ships> undatiert, 25.06.2018.

Destiny DB / D1 Database, „Ghost“, TRN Tracker Network Destiny DB, <https://db.destinytracker.com/d1/items/ghost> undatiert, 25.06.2018.

destinygame, „Official Destiny: Rise of Iron Treasures of the Lost Trailer“, YouTube, https://youtu.be/Kx2C_Q8rINk 26.10.2016, 07.06.2018.

destinygame, „Destiny 2 - Official Launch Trailer“, YouTube <https://youtu.be/hdWkpbPTpmE> 21.08.2017, 17.06.2018.

DestinyTracker, „DTR Podcast Special Episode w/ Jason Schreier!“, YouTube, https://youtu.be/A_Z0RgwFnAc, 31.12.2017 10.07.2018.

Dulfy, „Destiny 2 The Dawning Event Guide“, duffy.net, <http://duffy.net/2017/12/19/destiny-2-the-dawning-event-guide/> 19.12.2017, 26.06.2018.

Dornbush, Jonathon, „Destiny: Rise of Iron officially announced“, IGN, <http://www.ign.com/articles/2016/06/09/destiny-rise-of-iron-officially-announced> 09.06.2016, 05.06.2018.

Eander, „All new items from 1.2.3 API Files Update“, Reddit, https://www.reddit.com/r/DestinyTheGame/comments/8zpmka/spoiler_all_new_items_from_123_api_files_update/ 18.07.2018, 20.07.2018.

EnergiserX, „Here is What is Really Going on with XP in Destiny 2”, Reddit, https://www.reddit.com/r/DestinyTheGame/comments/7eyt90/here_is_what_is_really_going_on_with_xp_in/ 23.11.2017, 18.06.2018.

GameSpot Staff, „Star Wars Battlefront 2's Loot Box Controversy Explained”, Gamespot, <https://www.gamespot.com/articles/star-wars-battlefront-2s-loot-box-controversy-expl/1100-6455155/>, 22.11.2017, 10.07.2018.

Hunt, Josh, „Destiny Sets”, <https://destinysets.com> undatiert, 25.06.2018.

Hutson, Curt, „Destiny 2 Adds Calus Clap as Emote”, Gamerant, <https://gamerant.com/destiny-2-calus-clap-emote/> Mai 2018, 25.06.2018.

Jenkins, Henry, Clinton, Katie, Purushotma, Ravi, Robison, Alice J., Weigel, Margaret, „Confronting the Challenges of Participatory Culture: Media Education for the 21st Century”, in: The John D. and Catherine T. MacArthur Foundation Reports on Digital Media and Learning. 06 2009, <https://www.dropbox.com/s/co9mdasoh8r1ew7/8435.pdf?dl=0>, 10.07.2018.

KingGothalion, „Hey Yo It Me”, Twitch, <https://clips.twitch.tv/FaithfulMistyClipzOSfrog> Dezember 2017, 23.06.2018.

Liebl, Matt, „Destiny: The Taken King VIP Rewards revealed”, Gamezone, <https://www.gamezone.com/news/destiny-the-taken-king-vip-rewards-revealed-3423664/>, 20.08.2015, 01.07.2018.

Lt Buzz Litebeer, „SPARROW RACING LEAGUE QUESTLINE ALL STEPS - Destiny: The Taken King”, YouTube, <https://youtu.be/lou3k3CDqil> 10.12.2015, 28.05.2018.

MisterBo, „Destiny: Sparrow Racing League - New Event Quest, Bounties, Emblems, Shaders And Eververse Items”, YouTube, <https://youtu.be/lqtruldGzBq> 08.12.2015, 28.05.2018.

MisterBo, „Destiny: Sparrow Racing League - SRL Record Book Vol.1 100% Complete, All Rewards”, YouTube, <https://youtu.be/b8o2tTMZrtw> 13.12.2015, 28.05.2018.

Moldrich, Curtis, „Which version of Destiny should you buy?”, The Telegraph, <https://www.telegraph.co.uk/technology/video-games/11087668/Which-version-of-Destiny-should-you-buy.html> 11.09.2014, 25.06.2018.

Morris, Tatiana, „Destiny Emotes appearing as Nightfall loot“, Gamezone, <https://www.gamezone.com/news/destiny-emotes-appearing-as-nightfall-loot-3430704/> 09.12.2015, 05.06.2018.

Mstifye, “Destiny: How to Get Free Silver! (Sick Dance Emotes From Eververse Trading Co)”, YouTube, <https://youtu.be/oVGwVIIIUz0> 13.10.2015, 27.05.2018.

Nichols, Derek, „Destiny 2 Introducing Golden Sevens Bundle With Exclusive Ship?“, Gamerant, <https://gamerant.com/destiny-2-golden-sevens-bundle/> Oktober 2017, 18.06.2018.

Peek, Jan Ole, „How to get the exotic ship blueprint from the whisper quest“, TL;DR Games, <https://www.tldrgames.com/guide/destiny-2/how-to-get-the-exotic-ship-blueprint-from-the-whisper-quest/> 20.07.2018, 22.07.2018.

Phillips, Tom, „Pre-order Destiny: Rise of Iron and you'll get an Iron Gjallarhorn sparrow, too“, Eurogamer, <https://www.eurogamer.net/articles/2016-07-21-pre-order-destiny-rise-of-iron-and-youll-get-an-iron-gjallarhorn-sparrow-too> 21.07.2016, 01.07.2018.

Pirker, Johanna & Rattinger, Andre & Drachen, Anders & Sifa, Rafet, „Analyzing Player Networks in Destiny“, in: Entertainment Computing. 25. 10.1016/j.entcom.2017.12.001, https://www.researchgate.net/publication/321751558_Analyzing_Player_Networks_in_Destiny, 01.07.2018.

Þorsteinsson, Guðmundur, Júlíusson, Rúnar Freyr, *A Case Study on Loot Boxes in Two Video Games: A comparison between Overwatch and Star Wars Battlefront 2*, [https://skemman.is/bitstream/1946/30791/1/BSc thesis A Case Study on Loot Boxes in Two Video Games GTh RFJ.pdf](https://skemman.is/bitstream/1946/30791/1/BSc%20thesis%20A%20Case%20Study%20on%20Loot%20Boxes%20in%20Two%20Video%20Games%20GTh%20RFJ.pdf) 2018, 02.07.2018 (Orig. BSc thesis in Business Administration Reykjavík University).

Raessens, J.F.F. / Goldstein, J., Handbook of Computer Game Studies. Cambridge: The MIT Press (2005). Raessens, J.F.F., Computer games as participatory media culture, S. 373-389.

Romero, Ishmael, „Destiny Rise of Iron: How to Get Radiant Treasure and What It Does“, Twinfinite, <https://twinfinite.net/2016/09/destiny-rise-of-iron-how-to-get-radiant-treasure-and-what-it-does> 20.09.2016, 07.06.2018.

Schreier, Jason, “The Messy, True Story Behind The Making Of Destiny”, Kotaku, <https://kotaku.com/the-messy-true-story-behind-the-making-of-destiny-1737556731> 20.10.2015, 10.07.2018.

Schreier, Jason, Blood, Sweat, and Pixels. New York: Harper.

Sheridan, Connor, „Destiny refer-a-friend quest hands out high five and duo dance emotes“, GamesRadar+, <https://www.gamesradar.com/destiny-high-five-emote-refer-friend/> 18.11.2015, 25.06.2018).

Sheridan, Connor, „Destiny 2 players are seeing red when it comes to the new consumable shader system“, GamesRadar+, <https://www.gamesradar.com/destiny-2-players-are-seeing-red-when-it-comes-to-the-new-consumable-shader-system/> 07.09.2017, 25.06.2018.

Sony, „500 Destiny Silver“, store.playstation.com, https://store.playstation.com/en-us/product/UP0002-CUSA00219_00-VIRCUR000000000B 13.10.2015, 19.07.2018.

Sony, „5000 (+800 Bonus) Destiny Silver“, store.playstation.com, https://store.playstation.com/en-us/product/UP0002-CUSA00219_00-VIRCUR000000000E 08.12.2015, 19.07.2018.

Sterbenz, Benjamin, Genres in Computerspielen - eine Annäherung, Boizenburg: vwh, Hülsbusch.

Tapsell, Chris, „Destiny 2 PS4 exclusive content - PlayStation 4's Lake of Shadows strike, City Apex ship, Borealis weapon, exclusive armour and Retribution map detailed“, Eurogamer, <https://www.eurogamer.net/articles/2017-09-15-destiny-2-ps4-exclusive-content-playstations-lake-of-shadows-strike-city-apex-ship-borealis-weapon-and-retribution-map-details-4747> 15.09.2017, 03.07.2018.

Tassi, Paul, „'The Taken King' Finally Reveals Destiny's Ultra-Elaborate Red Bull Quest“, Forbes, <https://www.forbes.com/sites/insertcoin/2015/09/11/the-taken-king-finally-reveals-destinys-ultra-elaborate-red-bull-quest/#73bad7d52e9f> 11.09.2015, 25.06.2018.

Tassi, Paul, „Here's All Of Destiny 2's New Strike-Specific Nightfall Loot“, Forbes, <https://www.forbes.com/sites/insertcoin/2018/03/28/heres-all-of-destiny-2s-new-strike-specific-nightfall-loot/> 28.03.2018 10.07.2018.

TritanArmy, „Destiny: THE NEW SILVER DUST KIOSK! Sparrows, Ornaments and more!“, YouTube, https://youtu.be/9tOw4lq_dzk 13.12.2016, 12.06.2018.

Twisted Prime, „RISE OF IRON- UPDATED EVERVERSE | NEW EMOTES | RADIANT TREASURE”, YouTube, <https://youtu.be/Eo7uf20j-KU> 20.09.2016, 05.06.2018.

Valentine, Keri / Jensen, Lucas John, Examining the Evolution of Gaming and Its Impact on Social, Cultural, and Political Perspectives. IGI Global. Jennings, Stephanie C, Co-Creation and the Distributed Authorship of Video Games, S. 123-146.

Valderhaug, Arild H., *Why Spend Real Money on Virtual Goods? Placing Microtransactions in the Context of Modern Re-Enchantment*, <https://www.duo.uio.no/bitstream/handle/10852/36708/Masteroppgave-Valderhaug.pdf> 2013, 25.06.2018 (Orig. Master thesis University of Oslo, Department of Media and Communication).

Weston, Albert, „Destiny 2 Forums Overrun with Remove Eververse Posts”, Gamerant, <https://gamerant.com/destiny-2-forum-remove-eververse/> Dezember 2017, 10.07.2018.

VG247 Staff, „Destiny’s April update: everything you need to know”, VG247, <https://www.vg247.com/2016/04/19/destinys-april-12-update-everything-you-need-to-know/> 19.04.2016, 05.06.2018.

xTGE, „New Tess Eververse Emotes - Destiny Crimson Days Event”, YouTube, <https://youtu.be/-ok02fyV3lw> 10.02.2016, 28.05.2018.

10. Ludografie

* Sofern Informationen direkt aus dem Spiel übernommen wurden wird jeweils das Spiel (Destiny, oder Destiny 2) angegeben und das Datum des Zugriffs, da dies wie bereits im Methodik Teil erläutert wurde für diesen Typus von Spiel notwendig ist.

Destiny, Bungie, 2014, Xbox 360/Playstation 3/Xbox One/Playstation 4.

Destiny 2, Bungie, 2017, Xbox One/Playstation 4/PC.

Anhang

I. Erhobene Daten – Eververse

Im Anschluss befinden sich alle erhobenen Daten in Bezug auf Eververse in Destiny 1 und 2. Die Datensätze wurden zusätzlich kategorisiert, um eine bessere Vergleichbarkeit zu ermöglichen. Die Basis als auch die Quellen für die erhobenen Daten wurde bereits in den jeweiligen Kapiteln zu den Messzeitpunkten angegeben, die nachfolgende Auflistung dient zur besseren Nachvollziehbarkeit.

1	D1	Enthusiastic Dance	500	Legendary	Emote	13/10/2015	
2	D1	Slow Clap	500	Legendary	Emote	13/10/2015	
3	D1	Pumped Up	200	Rare	Emote	13/10/2015	
4	D1	Swing	200	Rare	Emote	13/10/2015	
5	D1	Safe	200	Rare	Emote	13/10/2015	
6	D1	Blowing A Kiss	200	Rare	Emote	13/10/2015	
7	D1	Booyah	200	Rare	Emote	13/10/2015	
8	D1	Formal Bow	200	Rare	Emote	13/10/2015	
9	D1	Bring It On	200	Rare	Emote	13/10/2015	
10	D1	Victory Cheer	200	Rare	Emote	13/10/2015	
11	D1	Come At Me	200	Rare	Emote	13/10/2015	
12	D1	Congrats	200	Rare	Emote	13/10/2015	
13	D1	Cower	200	Rare	Emote	13/10/2015	
14	D1	Evil Scheme	200	Rare	Emote	13/10/2015	
15	D1	Oh, Please	200	Rare	Emote	13/10/2015	
16	D1	Sorrow	200	Rare	Emote	13/10/2015	
17	D1	Tantrum	200	Rare	Emote	13/10/2015	
18	D1	Watch Your Back	200	Rare	Emote	13/10/2015	
19	D1	Zombie Dance	700	Legendary	Emote	26/10/2015	
20	D1	Monster Dance	500	Legendary	Emote	26/10/2015	
21	D1	Boo	300	Legendary	Emote	26/10/2015	
22	D1	Uncommon Engram Mask	N/A	Legendary	Other Cosmetic	26/10/2015	Treasures of the Lost
23	D1	Rare Engram Mask	N/A	Legendary	Other Cosmetic	26/10/2015	Treasures of the Lost
24	D1	Legendary Engram Mask	N/A	Legendary	Other Cosmetic	26/10/2015	Treasures of the Lost
25	D1	Exotic Engram Mask	N/A	Legendary	Other Cosmetic	26/10/2015	Treasures of the Lost
26	D1	Warden Mask	N/A	Legendary	Other Cosmetic	26/10/2015	Treasures of the Lost

27	D1	Atheon Mask	N/A	Legendary	Other Cosmetic	26/10/2015	Treasures of the Lost
28	D1	Crota Mask	N/A	Legendary	Other Cosmetic	26/10/2015	Treasures of the Lost
29	D1	Skolas Mask	N/A	Legendary	Other Cosmetic	26/10/2015	Treasures of the Lost
30	D1	Oryx Mask	N/A	Legendary	Other Cosmetic	26/10/2015	Treasures of the Lost
31	D1	Traveler Mask	N/A	Legendary	Other Cosmetic	26/10/2015	Treasures of the Lost
32	D1	Speaker Mask	N/A	Legendary	Other Cosmetic	26/10/2015	Treasures of the Lost
33	D1	Cryptarch Mask	N/A	Legendary	Other Cosmetic	26/10/2015	Treasures of the Lost
34	D1	Xur Mask	N/A	Legendary	Other Cosmetic	26/10/2015	Treasures of the Lost
35	D1	Eris Morn Mask	N/A	Legendary	Other Cosmetic	26/10/2015	Treasures of the Lost
36	D1	Petra Venj Mask	N/A	Legendary	Other Cosmetic	26/10/2015	Treasures of the Lost
37	D1	Tiger Mask	N/A	Legendary	Other Cosmetic	26/10/2015	Treasures of the Lost
38	D1	Skull Mask	N/A	Legendary	Other Cosmetic	26/10/2015	Treasures of the Lost
39	D1	Jackolyte	N/A	None	Other Cosmetic	26/10/2015	Treasures of the Lost
40	D1	Flight Of Shadows	N/A	None	Other Cosmetic	26/10/2015	Treasures of the Lost
41	D1	Fruit Motes	N/A	None	Other Cosmetic	26/10/2015	Treasures of the Lost
42	D1	Glimmer Chew	N/A	None	Other Cosmetic	26/10/2015	Treasures of the Lost
43	D1	Salty Engram	N/A	None	Other Cosmetic	26/10/2015	Treasures of the Lost
44	D1	Sour Engram	N/A	None	Other Cosmetic	26/10/2015	Treasures of the Lost
45	D1	Sugary Engram	N/A	None	Other Cosmetic	26/10/2015	Treasures of the Lost
46	D1	Chocolate Strange Coins	N/A	None	Other Cosmetic	26/10/2015	Treasures of the Lost
47	D1	Void Fizz	N/A	None	Other Cosmetic	26/10/2015	Treasures of the Lost
48	D1	Paper Glue	N/A	None	Other Cosmetic	26/10/2015	Treasures of the Lost

49	D1	Paper Scraps	N/A	None	Other Cosmetic	26/10/2015	Treasures of the Lost
50	D1	Momentum Guard / Helmet / Shield	N/A	Legendary	Armor	08/12/2015	SRL Record Book, Vol. 1
51	D1	Momentum Gloves	N/A	Legendary	Armor	08/12/2015	SRL Record Book, Vol. 1
52	D1	Momentum Defense	N/A	Legendary	Armor	08/12/2015	SRL Record Book, Vol. 1
53	D1	Momentum Boots	N/A	Legendary	Armor	08/12/2015	SRL Record Book, Vol. 1
54	D1	EV-31 Momentum Master	N/A	Legendary	Sparrow	08/12/2015	SRL Record Book, Vol. 1
55	D1	Momentum's Pride	N/A	Legendary	Shader	08/12/2015	SRL Record Book, Vol. 1
56	D1	Sign Of Momentum	N/A	Legendary	Emblem	08/12/2015	SRL Record Book, Vol. 1
57	D1	EV-35 Arcrunner	N/A	Legendary	Sparrow	08/12/2015	Sparrow Toolkit
58	D1	EV-38 Laurelbearer	N/A	Legendary	Sparrow	08/12/2015	Sparrow Toolkit
59	D1	EV-36 Solscout	N/A	Legendary	Sparrow	08/12/2015	Sparrow Toolkit
60	D1	EV-37 Voidstreak	N/A	Legendary	Sparrow	08/12/2015	Sparrow Toolkit
61	D1	EV-39 Lumos	N/A	Legendary	Sparrow	08/12/2015	Sparrow Toolkit
62	D1	EV-43 Lightrunner	N/A	Legendary	Sparrow	08/12/2015	Custom Horn Kit
63	D1	Cadence Horn	N/A	Legendary	Sparrow Horn	08/12/2015	Custom Horn Kit

64	D1	Clarion Horn	N/A	Legendary	Sparrow Horn	08/12/2015	Custom Horn Kit
65	D1	King's Horn	N/A	Legendary	Sparrow Horn	08/12/2015	Custom Horn Kit
66	D1	Antique Horn	N/A	Legendary	Sparrow Horn	08/12/2015	Custom Horn Kit
67	D1	Air Horn	N/A	Legendary	Sparrow Horn	08/12/2015	Custom Horn Kit
68	D1	Bike Horn	N/A	Legendary	Sparrow Horn	08/12/2015	Custom Horn Kit
69	D1	Fog Horn	N/A	Legendary	Sparrow Horn	08/12/2015	Custom Horn Kit
70	D1	Duck Horn	N/A	Legendary	Sparrow Horn	08/12/2015	Custom Horn Kit
71	D1	Chime Horn	N/A	Legendary	Sparrow Horn	08/12/2015	Custom Horn Kit
72	D1	Basic Horn	N/A	Legendary	Sparrow Horn	08/12/2015	Custom Horn Kit
73	D1	Clown Horn	N/A	Legendary	Sparrow Horn	08/12/2015	Custom Horn Kit
74	D1	Aquarian Horn	N/A	Legendary	Sparrow Horn	08/12/2015	Custom Horn Kit
75	D1	Electric Horn	N/A	Legendary	Sparrow Horn	08/12/2015	Custom Horn Kit
76	D1	Odyssey Horn	N/A	Legendary	Sparrow Horn	08/12/2015	Custom Horn Kit
77	D1	Alert Horn	N/A	Legendary	Sparrow Horn	08/12/2015	Custom Horn Kit
78	D1	Flourish Horn	N/A	Legendary	Sparrow Horn	08/12/2015	Custom Horn Kit
79	D1	Victory Wave	500	Legendary	Emote	08/12/2015	
80	D1	Air Guitar	500	Legendary	Emote	08/12/2015	
81	D1	Energetic Dance	500	Legendary	Emote	08/12/2015	
82	D1	Bow Down	500	Legendary	Emote	08/12/2015	
83	D1	Jazz Hands	500	Legendary	Emote	08/12/2015	
84	D1	Facepalm	500	Legendary	Emote	08/12/2015	
85	D1	Laugh	200	Rare	Emote	08/12/2015	
86	D1	Flip Coin	200	Rare	Emote	08/12/2015	
87	D1	Thumbs Down	200	Rare	Emote	08/12/2015	
88	D1	Thumbs Up	200	Rare	Emote	08/12/2015	
89	D1	Clap	200	Rare	Emote	08/12/2015	
90	D1	Sad	200	Rare	Emote	08/12/2015	
91	D1	Yawn	200	Rare	Emote	08/12/2015	
92	D1	Frustrated	200	Rare	Emote	08/12/2015	

93	D1	Strange Dance	500	Legendary	Emote	09/02/2016	
94	D1	Awkward Dance	500	Legendary	Emote	09/02/2016	
95	D1	Secret Greeting	500	Legendary	Emote	09/02/2016	
96	D1	Fist Bump	500	Legendary	Emote	09/02/2016	
97	D1	Charmed	200	Rare	Emote	09/02/2016	
98	D1	Desolate Veil / Cover / Helm	N/A	Legendary	Armor	12/04/2016	Sterling Treasure
99	D1	Desolate Gloves / Grips / Gauntlets	N/A	Legendary	Armor	12/04/2016	Sterling Treasure
100	D1	Desolate Robes / Vest / Plate		Legendary	Armor	12/04/2016	Sterling Treasure
101	D1	Desolate Boots / Legs / Greaves		Legendary	Armor	12/04/2016	Sterling Treasure
102	D1	Bond Of The Desolate / Cloak Of Desolation / Mark Of Desolation		Legendary	Armor	12/04/2016	Sterling Treasure
103	D1	Spektar Hood / Mask / Helmet		Legendary	Armor	12/04/2016	Sterling Treasure
104	D1	Spektar Gloves / Grasps / Gauntlets		Legendary	Armor	12/04/2016	Sterling Treasure
105	D1	Spektar Robes / Vest / Plate		Legendary	Armor	12/04/2016	Sterling Treasure
106	D1	Spektar Legs / Boots / Greaves		Legendary	Armor	12/04/2016	Sterling Treasure
107	D1	Spektar Bond / Spektar Cloak / Spektar's Mark		Legendary	Armor	12/04/2016	Sterling Treasure
108	D1	Vanguard Reputation Booster	N/A	Rare	Booster	12/04/2016	Sterling Treasure
109	D1	Crucible Reputation Booster	N/A	Rare	Booster	12/04/2016	Sterling Treasure
110	D1	House Of Judgement Reputation Booster	N/A	Rare	Booster	12/04/2016	Sterling Treasure
111	D1	Waning Star	N/A	Legendary	Ship	12/04/2016	Sterling Treasure
112	D1	Space-Age Mariner	N/A	Legendary	Ship	12/04/2016	Sterling Treasure
113	D1	S-35 Aeon Glow	N/A	Legendary	Sparrow	12/04/2016	Sterling Treasure
114	D1	Red Chroma	N/A	None	Other Cosmetic	12/04/2016	Sterling Treasure
115	D1	Blue Chroma	N/A	None	Other Cosmetic	12/04/2016	Sterling Treasure
116	D1	Yellow Chroma	N/A	None	Other Cosmetic	12/04/2016	Sterling Treasure

117	D1	White Chroma	N/A	None	Other Cosmetic	12/04/2016	Sterling Treasure
118	D1	Taken Shiver	N/A	Legendary	Emote	12/04/2016	
119	D1	Club Dance	500	Legendary	Emote	12/04/2016	
120	D1	Instructional Dance	500	Legendary	Emote	12/04/2016	
121	D1	Do It	500	Legendary	Emote	12/04/2016	
122	D1	Kicks Dance	500	Legendary	Emote	12/04/2016	
123	D1	Praise The Gun	200	Rare	Emote	12/04/2016	
124	D1	Amazed	200	Rare	Emote	12/04/2016	
125	D1	Sumo	200	Rare	Emote	12/04/2016	
126	D1	Bye-Bye	200	Rare	Emote	12/04/2016	
127	D1	Praise The Light	200	Rare	Emote	12/04/2016	
128	D1	I Don't Know	200	Rare	Emote	12/04/2016	
129	D1	Crane Kick	200	Rare	Emote	12/04/2016	
130	D1	Rude Taunt	200	Rare	Emote	12/04/2016	
131	D1	Orange Chroma	N/A	None	Other Cosmetic	14/06/2016	Sterling Treasure
132	D1	Magenta Chroma	N/A	None	Other Cosmetic	14/06/2016	Sterling Treasure
133	D1	Green Chroma	N/A	None	Other Cosmetic	14/06/2016	Sterling Treasure
134	D1	Special Ops	N/A	Exotic	Ornament	20/09/2016	Radiant Treasure
135	D1	Arctic Survivalist	N/A	Exotic	Ornament	20/09/2016	Radiant Treasure
136	D1	Not A Toy	N/A	Exotic	Ornament	20/09/2016	Radiant Treasure
137	D1	Shock Hazard	N/A	Exotic	Ornament	20/09/2016	Radiant Treasure
138	D1	Heart Of Gold	N/A	Exotic	Ornament	20/09/2016	Radiant Treasure
139	D1	Prototype	N/A	Exotic	Ornament	20/09/2016	Radiant Treasure
140	D1	Carrion	N/A	Exotic	Ornament	20/09/2016	Radiant Treasure
141	D1	Moonglow	N/A	Exotic	Ornament	20/09/2016	Radiant Treasure
142	D1	Superspy	N/A	Exotic	Ornament	20/09/2016	Radiant Treasure
143	D1	Royal Flush	N/A	Exotic	Ornament	20/09/2016	Radiant Treasure
144	D1	Storm's Reproach	N/A	Exotic	Ornament	20/09/2016	Radiant Treasure

145	D1	Iconoclast	N/A	Exotic	Ornament	20/09/2016	Radiant Treasure
146	D1	Queen's Command	N/A	Exotic	Ornament	20/09/2016	Radiant Treasure
147	D1	Lingering Vestige	N/A	Exotic	Ornament	20/09/2016	Radiant Treasure
148	D1	Bureau Of Aeronautics	N/A	Exotic	Ornament	20/09/2016	Radiant Treasure
149	D1	Last Warmind	N/A	Exotic	Ornament	20/09/2016	Radiant Treasure
150	D1	Meteorite	N/A	Exotic	Ornament	20/09/2016	Radiant Treasure
151	D1	Silver Bullet	N/A	Exotic	Ornament	20/09/2016	Radiant Treasure
152	D1	Fallen Assassin	N/A	Exotic	Ornament	20/09/2016	Radiant Treasure
153	D1	Crucible Assassin	N/A	Exotic	Ornament	20/09/2016	Radiant Treasure
154	D1	The Wolves Remember	N/A	Exotic	Ornament	20/09/2016	Radiant Treasure
155	D1	Born In Fire	N/A	Exotic	Ornament	20/09/2016	Radiant Treasure
156	D1	Silver Dust	N/A	None	Other Cosmetic	20/09/2016	Radiant Treasure
157	D1	Days of Iron Ornament	N/A	Legendary	Ornament	20/09/2016	Radiant Treasure
158	D1	Finger Wag	N/A	Legendary	Emote	20/09/2016	Radiant Treasure
159	D1	Grayscale Lens	N/A	Legendary	Other Cosmetic	20/09/2016	
160	D1	Azure Lens	N/A	Legendary	Other Cosmetic	20/09/2016	
161	D1	Golden Age Lens	N/A	Legendary	Other Cosmetic	20/09/2016	
162	D1	Gjallarwing	N/A	Legendary	Sparrow	20/09/2016	
163	D1	Trotting Dance	500	Legendary	Emote	20/09/2016	
164	D1	Challenge Dance	500	Legendary	Emote	20/09/2016	
165	D1	Wiggly Leg Dance	500	Legendary	Emote	20/09/2016	
166	D1	Jump Shot	200	Rare	Emote	20/09/2016	
167	D1	Toe Tap	200	Rare	Emote	20/09/2016	
168	D1	Shadow Boxing	200	Rare	Emote	20/09/2016	
169	D1	Winded	200	Rare	Emote	20/09/2016	

170	D1	Dragonsbane	N/A	Exotic	Ornament	25/10/2016	Treasures of the Lost 2016
171	D1	Hoodoom	N/A	Exotic	Ornament	25/10/2016	Treasures of the Lost 2016
172	D1	Wolf Mask	N/A	Legendary	Other Cosmetic	25/10/2016	Treasures of the Lost 2016
173	D1	Aksis Mask	N/A	Legendary	Other Cosmetic	25/10/2016	Treasures of the Lost 2016
174	D1	Ghost Mask	N/A	Legendary	Other Cosmetic	25/10/2016	Treasures of the Lost 2016
175	D1	Revenant Mask	N/A	Legendary	Other Cosmetic	25/10/2016	Treasures of the Lost 2016
176	D1	Siva Mask	N/A	Legendary	Other Cosmetic	25/10/2016	Treasures of the Lost 2016
177	D1	Lost Prince Mask	N/A	Legendary	Other Cosmetic	25/10/2016	Treasures of the Lost 2016
178	D1	Firewolf Mask	N/A	Legendary	Other Cosmetic	25/10/2016	Treasures of the Lost 2016
179	D1	S-35 Jealousy	N/A	Legendary	Sparrow	25/10/2016	Treasures of the Lost 2016
180	D1	Deviled Ghost	N/A	Legendary	Ghost	25/10/2016	Treasures of the Lost 2016
181	D1	Ghost Ghost	N/A	Legendary	Ghost	25/10/2016	Treasures of the Lost 2016
182	D1	Chromatic Jackolyte	N/A	None	Other Cosmetic	25/10/2016	Treasures of the Lost 2016
183	D1	Sleepless Gaze	N/A	None	Other Cosmetic	25/10/2016	Treasures of the Lost 2016
184	D1	Bad Dream	N/A	None	Other Cosmetic	25/10/2016	Treasures of the Lost 2016

185	D1	Stroke Of Midnight	N/A	None	Other Cosmetic	25/10/2016	Treasures of the Lost 2016
186	D1	Crawl Of Creeps	N/A	None	Other Cosmetic	25/10/2016	Treasures of the Lost 2016
187	D1	Whim Of Rahool	N/A	None	Other Cosmetic	25/10/2016	Treasures of the Lost 2016
188	D1	Howl	300	Legendary	Emote	25/10/2016	
189	D1	Terrify	500	Legendary	Emote	25/10/2016	
190	D1	Rimed Hood / Scarlight Mask / Helm Of Lamentation	N/A	Legendary	Armor	13/12/2016	Treasures Of The Dawning
191	D1	Rimed Gloves / Scarlight Grasps / Fists Of Lamentation	N/A	Legendary	Armor	13/12/2016	Treasures Of The Dawning
192	D1	Rimed Robes / Scarlight Vest / Plate Of Lamentation	N/A	Legendary	Armor	13/12/2016	Treasures Of The Dawning
193	D1	Rimed Boots / Scarlight Boots / Greaves Of Lamentation	N/A	Legendary	Armor	13/12/2016	Treasures Of The Dawning
194	D1	EV-44 Firefly	N/A	Legendary	Sparrow	13/12/2016	Treasures Of The Dawning
195	D1	EV-45 Bitfire	N/A	Legendary	Sparrow	13/12/2016	Treasures Of The Dawning
196	D1	EV-46 Bitstorm	N/A	Legendary	Sparrow	13/12/2016	Treasures Of The Dawning
197	D1	EV-48 King's Touch	N/A	Legendary	Sparrow	13/12/2016	Treasures Of The Dawning
198	D1	EV-49 Phantasm	N/A	Legendary	Sparrow	13/12/2016	Treasures Of The Dawning
199	D1	EV-50 Mirage	N/A	Legendary	Sparrow	13/12/2016	Treasures Of The Dawning
200	D1	EV-51 Sunstroke	N/A	Legendary	Sparrow	13/12/2016	Treasures Of The Dawning

201	D1	EV-52 Lavabird	N/A	Legendary	Sparrow	13/12/2016	Treasures Of The Dawning
202	D1	E-47 Prismatica	N/A	Legendary	Sparrow	13/12/2016	Treasures Of The Dawning
203	D1	Dunemaker	N/A	Exotic	Ornament	13/12/2016	Treasures Of The Dawning
204	D1	Nanohance	N/A	Exotic	Ornament	13/12/2016	Treasures Of The Dawning
205	D1	Ragabone	N/A	Exotic	Ornament	13/12/2016	Treasures Of The Dawning
206	D1	Cold Between Stars	N/A	Exotic	Ornament	13/12/2016	Treasures Of The Dawning
207	D1	Sequel	N/A	Exotic	Ornament	13/12/2016	Treasures Of The Dawning
208	D1	Addendum	N/A	Exotic	Ornament	13/12/2016	Treasures Of The Dawning
209	D1	Rose Of Acid	N/A	Exotic	Ornament	13/12/2016	Treasures Of The Dawning
210	D1	Rose Of Corruption	N/A	Exotic	Ornament	13/12/2016	Treasures Of The Dawning
211	D1	White Witch	N/A	Exotic	Ornament	13/12/2016	Treasures Of The Dawning
212	D1	Steel Witch	N/A	Exotic	Ornament	13/12/2016	Treasures Of The Dawning
213	D1	Crystalline Rays / Snow Angel Horns / Lantern Horns	N/A	Legendary	Armor	13/12/2016	Treasures Of The Dawning
214	D1	Crystalline Gloves / Snow Angel Grasps / Lantern Guards	N/A	Legendary	Armor	13/12/2016	Treasures Of The Dawning
215	D1	Crystalline Robes / Snow Angel Vest / Lantern Plate	N/A	Legendary	Armor	13/12/2016	Treasures Of The Dawning

216	D1	Crystalline Boots / Snow Angel Boots / Lantern Greaves	N/A	Legendary	Armor	13/12/2016	Treasures Of The Dawning
217	D1	Bond Of Frost / Cloak Of Snows / Mark Of Bright Hope	N/A	Legendary	Armor	13/12/2016	Treasures Of The Dawning
218	D1	Snow Dreg	N/A	None	Other Cosmetic	13/12/2016	Treasures Of The Dawning
219	D1	Felwinter Souvenir	N/A	None	Other Cosmetic	13/12/2016	Treasures Of The Dawning
220	D1	Remix Horn	N/A	Legendary	Sparrow Horn	13/12/2016	Treasures Of The Dawning
221	D1	Campfire Horn	N/A	Legendary	Sparrow Horn	13/12/2016	Treasures Of The Dawning
222	D1	Whistle Horn	N/A	Legendary	Sparrow Horn	13/12/2016	Treasures Of The Dawning
223	D1	Dramatic Horn	N/A	Legendary	Sparrow Horn	13/12/2016	Treasures Of The Dawning
224	D1	Bellow Horn	N/A	Legendary	Sparrow Horn	13/12/2016	Treasures Of The Dawning
225	D1	Frame Horn	N/A	Legendary	Sparrow Horn	13/12/2016	Treasures Of The Dawning
226	D1	House Horn	N/A	Legendary	Sparrow Horn	13/12/2016	Treasures Of The Dawning
227	D1	Alarm Horn	N/A	Legendary	Sparrow Horn	13/12/2016	Treasures Of The Dawning
228	D1	Bell Horn	N/A	Legendary	Sparrow Horn	13/12/2016	Treasures Of The Dawning
229	D1	Noisy Horn	N/A	Legendary	Sparrow Horn	13/12/2016	Treasures Of The Dawning
230	D1	Sparkle Horn	N/A	Legendary	Sparrow Horn	13/12/2016	Treasures Of The Dawning

231	D1	EV-53 Glimmergold	N/A	Legendary	Sparrow	13/12/2016	
232	D1	Sunglow	N/A	Legendary	Shader	13/12/2016	
233	D1	Suave Dance	500	Legendary	Emote	13/12/2016	
234	D1	Thunder Dance	500	Legendary	Emote	13/12/2016	
235	D1	Tiny Dance	500	Legendary	Emote	13/12/2016	
236	D1	No You Didn't	200	Rare	Emote	13/12/2016	
237	D1	Graceful Sneeze	200	Rare	Emote	13/12/2016	
238	D1	Pew Pew	200	Rare	Emote	13/12/2016	
239	D1	Mix It Up	200	Rare	Emote	13/12/2016	
240	D1	Waving Taunt	200	Rare	Emote	13/12/2016	
241	D1	Score	200	Rare	Emote	13/12/2016	
242	D1	Hood / Mask / Helm Of Triumph	N/A	Legendary	Armor	28/03/2017	Treasure Of Ages
243	D1	Gloves / Grasps / Fists Of Triumph	N/A	Legendary	Armor	28/03/2017	Treasure Of Ages
244	D1	Robes / Heart / Plate Of Triumph	N/A	Legendary	Armor	28/03/2017	Treasure Of Ages
245	D1	Steps / Boots / Greaves Of Triumph	N/A	Legendary	Armor	28/03/2017	Treasure Of Ages
246	D1	Settled Score	N/A	Exotic	Ornament	28/03/2017	Treasure Of Ages
247	D1	Chronoshot	N/A	Exotic	Ornament	28/03/2017	Treasure Of Ages
248	D1	Devourer Of Moons	N/A	Exotic	Ornament	28/03/2017	Treasure Of Ages
249	D1	Undiscovered Country	N/A	Exotic	Ornament	28/03/2017	Treasure Of Ages
250	D1	Tigershark	N/A	Exotic	Ornament	28/03/2017	Treasure Of Ages
251	D1	Perfected Predator	N/A	Exotic	Ornament	28/03/2017	Treasure Of Ages
252	D1	Basilisk's Glory	N/A	Exotic	Ornament	28/03/2017	Treasure Of Ages
253	D1	Order Theory	N/A	Legendary	Ship	28/03/2017	Treasure Of Ages
254	D1	Needle And Thread	N/A	Legendary	Ship	28/03/2017	Treasure Of Ages
255	D1	Brushfire	N/A	Legendary	Shader	28/03/2017	Treasure Of Ages
256	D1	Barrage	N/A	Legendary	Shader	28/03/2017	Treasure Of Ages
257	D1	The Blast Of War	N/A	Legendary	Shader	28/03/2017	Treasure Of Ages
258	D1	Laurel Wrath	N/A	Legendary	Shader	28/03/2017	

259	D1	Martius Momentum	N/A	Legendary	Emblem	28/03/2017	Treasure Of Ages
260	D1	Blessing Of Momentum	N/A	Legendary	Emblem	28/03/2017	Treasure Of Ages
261	D1	Mercy Of Motion	N/A	Legendary	Emblem	28/03/2017	Treasure Of Ages
262	D1	Crest Of Velocity	N/A	Legendary	Emblem	28/03/2017	Treasure Of Ages
263	D1	Saladin Mask	N/A	Legendary	Other Cosmetic	28/03/2017	Treasure Of Ages
264	D1	Candlelight	N/A	Legendary	Shader	28/03/2017	Treasure Of Ages
265	D1	Unquiet Spirit	N/A	Legendary	Shader	28/03/2017	Treasure Of Ages
266	D1	Sea Of Tears	N/A	Legendary	Shader	28/03/2017	Treasure Of Ages
267	D1	Shimmer	N/A	Legendary	Shader	28/03/2017	Treasure Of Ages
268	D1	Bright Laurel	N/A	Legendary	Shader	28/03/2017	Treasure Of Ages
269	D1	Phosphore	N/A	Legendary	Shader	28/03/2017	Treasure Of Ages
270	D1	Krokos	N/A	Legendary	Shader	28/03/2017	Treasure Of Ages
271	D1	Midnight Lumos	N/A	Legendary	Shader	28/03/2017	Treasure Of Ages
272	D1	Azura	N/A	Legendary	Shader	28/03/2017	Treasure Of Ages
273	D1	Hallow	N/A	Legendary	Shader	28/03/2017	Treasure Of Ages
274	D1	Candy Apple	N/A	Legendary	Shader	28/03/2017	Treasure Of Ages
275	D1	Midas	N/A	Legendary	Shader	28/03/2017	Treasure Of Ages
276	D1	Oasis	N/A	Legendary	Shader	28/03/2017	Treasure Of Ages
277	D1	Solarize	N/A	Legendary	Shader	28/03/2017	Treasure Of Ages
278	D1	Magma	N/A	Legendary	Shader	28/03/2017	Treasure Of Ages
279	D1	Ghast	N/A	Legendary	Shader	28/03/2017	Treasure Of Ages
280	D2	Hood / Mask / Helm Of Optimacy	N/A	Legendary	Armor	06/09/2017	Bright Engram

281	D2	Arms / Arms / Arms Of Optimacy	N/A	Legendary	Armor	06/09/2017	Bright Engram
282	D2	Robes / Vest / Plate Of Optimacy	N/A	Legendary	Armor	06/09/2017	Bright Engram
283	D2	Legs / Legs / Legs Of Optimacy	N/A	Legendary	Armor	06/09/2017	Bright Engram
284	D2	Bond / Cloak / Mark Of Optimacy	N/A	Legendary	Armor	06/09/2017	Bright Engram
285	D2	Sub-Zero (Coldheart)	N/A	Exotic	Ornament	06/09/2017	Bright Engram
286	D2	Down to Business (Sweet Business)	N/A	Exotic	Ornament	06/09/2017	Bright Engram
287	D2	Book of the Dead (Vigilance Wing)	N/A	Exotic	Ornament	06/09/2017	Bright Engram
288	D2	Particle Accelerator (Graviton Lance)	N/A	Exotic	Ornament	06/09/2017	Bright Engram
289	D2	Red Dwarf (Sunshot)	N/A	Exotic	Ornament	06/09/2017	Bright Engram
290	D2	Symbiosis (Sturm)	N/A	Exotic	Ornament	06/09/2017	Bright Engram
291	D2	Black Plague (Rat King)	N/A	Exotic	Ornament	06/09/2017	Bright Engram
292	D2	Summer Storm (Riskrunner)	N/A	Exotic	Ornament	06/09/2017	Bright Engram
293	D2	Break the Dawn (Merciless)	N/A	Exotic	Ornament	06/09/2017	Bright Engram
294	D2	Jade Countenance (Fighting Lion)	N/A	Exotic	Ornament	06/09/2017	Bright Engram
295	D2	Under Construction (Tractor Cannon)	N/A	Exotic	Ornament	06/09/2017	Bright Engram
296	D2	Mind of its own (D.A.R.C.I.)	N/A	Exotic	Ornament	06/09/2017	Bright Engram
297	D2	Tesla's Revenge (The Wardcliff Coil)	N/A	Exotic	Ornament	06/09/2017	Bright Engram
298	D2	Comstock Lode (The Prospector)	N/A	Exotic	Ornament	06/09/2017	Bright Engram
299	D2	The Future is chrome (Hard Light)	N/A	Exotic	Ornament	06/09/2017	Bright Engram
300	D2	All the Essentials (MIDA Multi-Tool)	N/A	Exotic	Ornament	06/09/2017	Bright Engram
301	D2	Beware of the Red Legion (Skyburner's Oath)	N/A	Exotic	Ornament	06/09/2017	Bright Engram
302	D2	Lambda Shell	N/A	Legendary	Ghost	06/09/2017	Bright Engram

303	D2	Avalon Shell	N/A	Legendary	Ghost	06/09/2017	Bright Engram
304	D2	Tower Shell	N/A	Legendary	Ghost	06/09/2017	Bright Engram
305	D2	Blue Moon Shell	N/A	Legendary	Ghost	06/09/2017	Bright Engram
306	D2	Number Two Shell	N/A	Legendary	Ghost	06/09/2017	Bright Engram
307	D2	Starfire Shell	N/A	Legendary	Ghost	06/09/2017	Bright Engram
308	D2	Jagged Shell	N/A	Legendary	Ghost	06/09/2017	Bright Engram
309	D2	Kingfisher Shell	N/A	Legendary	Ghost	06/09/2017	Bright Engram
310	D2	Graylight Shell	N/A	Legendary	Ghost	06/09/2017	Bright Engram
311	D2	Heraldic Shell	N/A	Legendary	Ghost	06/09/2017	Bright Engram
312	D2	Hunter Shell	N/A	Legendary	Ghost	06/09/2017	Bright Engram
313	D2	Warlock Shell	N/A	Legendary	Ghost	06/09/2017	Bright Engram
314	D2	Competitive Shell	N/A	Legendary	Ghost	06/09/2017	Bright Engram
315	D2	Lotus Shell	N/A	Legendary	Ghost	06/09/2017	Bright Engram
316	D2	Titan Shell	N/A	Legendary	Ghost	06/09/2017	Bright Engram
317	D2	Honeycomb Shell	N/A	Legendary	Ghost	06/09/2017	Bright Engram
318	D2	Two Of Diamonds Shell	N/A	Legendary	Ghost	06/09/2017	Bright Engram
319	D2	Bold Shell	N/A	Legendary	Ghost	06/09/2017	Bright Engram
320	D2	Half-Submerged Shell	N/A	Legendary	Ghost	06/09/2017	Bright Engram
321	D2	Interchange Shell	N/A	Legendary	Ghost	06/09/2017	Bright Engram
322	D2	Crescent Shell	N/A	Legendary	Ghost	06/09/2017	Bright Engram
323	D2	Hemisphere Shell	N/A	Legendary	Ghost	06/09/2017	Bright Engram
324	D2	Aggressive Shell	N/A	Legendary	Ghost	06/09/2017	Bright Engram

325	D2	Twilight Shell	N/A	Legendary	Ghost	06/09/2017	Bright Engram
326	D2	Vertical Shell	N/A	Legendary	Ghost	06/09/2017	Bright Engram
327	D2	Salty	N/A	Exotic	Emote	06/09/2017	Bright Engram
328	D2	Flip Out	N/A	Exotic	Emote	06/09/2017	Bright Engram
329	D2	Spicy Ramen	N/A	Exotic	Emote	06/09/2017	Bright Engram
330	D2	Six Shooter	N/A	Exotic	Emote	06/09/2017	Bright Engram
331	D2	Funky Dance	N/A	Legendary	Emote	06/09/2017	Bright Engram
332	D2	Dancehall	N/A	Legendary	Emote	06/09/2017	Bright Engram
333	D2	Cranking Dance	N/A	Legendary	Emote	06/09/2017	Bright Engram
334	D2	Odd Dance	N/A	Legendary	Emote	06/09/2017	Bright Engram
335	D2	Taunt Dance	N/A	Legendary	Emote	06/09/2017	Bright Engram
336	D2	Confused	N/A	Legendary	Emote	06/09/2017	Bright Engram
337	D2	Flowing Dance	N/A	Legendary	Emote	06/09/2017	Bright Engram
338	D2	Bureaucratic Walk	N/A	Legendary	Emote	06/09/2017	Bright Engram
339	D2	Floss Dance	N/A	Legendary	Emote	06/09/2017	Bright Engram
340	D2	Shuffle Dance	N/A	Legendary	Emote	06/09/2017	Bright Engram
341	D2	Shoulder Dance	N/A	Legendary	Emote	06/09/2017	Bright Engram
342	D2	Dancy Dance	N/A	Legendary	Emote	06/09/2017	Bright Engram
343	D2	Play Dead	N/A	Rare	Emote	06/09/2017	Bright Engram
344	D2	You're the Guardian	N/A	Rare	Emote	06/09/2017	Bright Engram
345	D2	Sneaky	N/A	Rare	Emote	06/09/2017	Bright Engram
346	D2	Don the hat	N/A	Rare	Emote	06/09/2017	Bright Engram

347	D2	Huddle up	N/A	Rare	Emote	06/09/2017	Bright Engram
348	D2	Gallop	N/A	Rare	Emote	06/09/2017	Bright Engram
349	D2	Sick	N/A	Rare	Emote	06/09/2017	Bright Engram
350	D2	Get Up	N/A	Rare	Emote	06/09/2017	Bright Engram
351	D2	Sadness	N/A	Rare	Emote	06/09/2017	Bright Engram
352	D2	Good Idea	N/A	Rare	Emote	06/09/2017	Bright Engram
353	D2	Vanishing Point	N/A	Exotic	Sparrow	06/09/2017	Bright Engram
354	D2	Dinas Emrys	N/A	Exotic	Sparrow	06/09/2017	Bright Engram
355	D2	Hastilude	N/A	Exotic	Sparrow	06/09/2017	Bright Engram
356	D2	Fast Track	N/A	Legendary	Sparrow	06/09/2017	Bright Engram
357	D2	Crucible Courser	N/A	Legendary	Sparrow	06/09/2017	Bright Engram
358	D2	Athwart The Void	N/A	Legendary	Sparrow	06/09/2017	Bright Engram
359	D2	Aeon Plume	N/A	Legendary	Sparrow	06/09/2017	Bright Engram
360	D2	Wavechaser	N/A	Legendary	Sparrow	06/09/2017	Bright Engram
361	D2	Soul Velocity	N/A	Legendary	Sparrow	06/09/2017	Bright Engram
362	D2	Angel Bloom	N/A	Legendary	Sparrow	06/09/2017	Bright Engram
363	D2	Speedpunk	N/A	Legendary	Sparrow	06/09/2017	Bright Engram
364	D2	Chronoglass	N/A	Legendary	Sparrow	06/09/2017	Bright Engram
365	D2	Wind Shrike	N/A	Legendary	Sparrow	06/09/2017	Bright Engram
366	D2	October Dash	N/A	Legendary	Sparrow	06/09/2017	Bright Engram
367	D2	Sagittarius	N/A	Legendary	Sparrow	06/09/2017	Bright Engram
368	D2	Noble Steed	N/A	Legendary	Sparrow	06/09/2017	Bright Engram

369	D2	Telluride	N/A	Legendary	Sparrow	06/09/2017	Bright Engram
370	D2	Skedaddle	N/A	Legendary	Sparrow	06/09/2017	Bright Engram
371	D2	Lunadove	N/A	Legendary	Sparrow	06/09/2017	Bright Engram
372	D2	Hightail	N/A	Legendary	Sparrow	06/09/2017	Bright Engram
373	D2	Wave-Maker	N/A	Legendary	Sparrow	06/09/2017	Bright Engram
374	D2	Wayfarer Delta	N/A	Rare	Sparrow	06/09/2017	Bright Engram
375	D2	Wayfarer Tri	N/A	Rare	Sparrow	06/09/2017	Bright Engram
376	D2	On Guard	N/A	Rare	Sparrow	06/09/2017	Bright Engram
377	D2	Warbird	N/A	Rare	Sparrow	06/09/2017	Bright Engram
378	D2	Hyperion	N/A	Rare	Sparrow	06/09/2017	Bright Engram
379	D2	Dead-End Pro	N/A	Rare	Sparrow	06/09/2017	Bright Engram
380	D2	Eriana's Vengeance	N/A	Exotic	Ship	06/09/2017	Bright Engram
381	D2	Symmetry Flight	N/A	Exotic	Ship	06/09/2017	Bright Engram
382	D2	Takanome Wings	N/A	Exotic	Ship	06/09/2017	Bright Engram
383	D2	Ego And Squid	N/A	Exotic	Ship	06/09/2017	Bright Engram
384	D2	The Bandwagon	N/A	Exotic	Ship	06/09/2017	Bright Engram
385	D2	Rose And Bone	N/A	Exotic	Ship	06/09/2017	Bright Engram
386	D2	Breakpoint	N/A	Legendary	Ship	06/09/2017	Bright Engram
387	D2	City Apex *PS4	N/A	Legendary	Ship	06/09/2017	Bright Engram
388	D2	Cardinal One	N/A	Legendary	Ship	06/09/2017	Bright Engram
389	D2	Talon Blue	N/A	Legendary	Ship	06/09/2017	Bright Engram
390	D2	Shadowed Dawn	N/A	Legendary	Ship	06/09/2017	Bright Engram

391	D2	Helios Strain	N/A	Legendary	Ship	06/09/2017	Bright Engram
392	D2	Starling Bolt	N/A	Legendary	Ship	06/09/2017	Bright Engram
393	D2	Imprint	N/A	Legendary	Ship	06/09/2017	Bright Engram
394	D2	Alessa	N/A	Legendary	Ship	06/09/2017	Bright Engram
395	D2	Dead Fall	N/A	Legendary	Ship	06/09/2017	Bright Engram
396	D2	Sojourner	N/A	Legendary	Ship	06/09/2017	Bright Engram
397	D2	Captain Nemo	N/A	Legendary	Ship	06/09/2017	Bright Engram
398	D2	Alexandria	N/A	Legendary	Ship	06/09/2017	Bright Engram
399	D2	Absolute/MN	N/A	Legendary	Ship	06/09/2017	Bright Engram
400	D2	Amplitude/PT	N/A	Legendary	Ship	06/09/2017	Bright Engram
401	D2	Cartesian/KO	N/A	Legendary	Ship	06/09/2017	Bright Engram
402	D2	Ordinate/VD	N/A	Legendary	Ship	06/09/2017	Bright Engram
403	D2	Leonid MV	N/A	Legendary	Ship	06/09/2017	Bright Engram
404	D2	Zenith SV	N/A	Legendary	Ship	06/09/2017	Bright Engram
405	D2	Eos Rapture	N/A	Legendary	Ship	06/09/2017	Bright Engram
406	D2	Space-Age Lancelot	N/A	Legendary	Ship	06/09/2017	Bright Engram
407	D2	Spectral Gain	N/A	Legendary	Ship	06/09/2017	Bright Engram
408	D2	Verona Mesh	N/A	Legendary	Ship	06/09/2017	Bright Engram
409	D2	High Line	N/A	Legendary	Ship	06/09/2017	Bright Engram
410	D2	Tidal Dawn	N/A	Legendary	Ship	06/09/2017	Bright Engram
411	D2	Frumious Blue	N/A	Legendary	Shader	06/09/2017	Bright Engram
412	D2	Midnight Talons	N/A	Legendary	Shader	06/09/2017	Bright Engram

413	D2	Noble Constant Red	N/A	Legendary	Shader	06/09/2017	Bright Engram
414	D2	Vanguard Magnus Gloss	N/A	Legendary	Shader	06/09/2017	Bright Engram
415	D2	Omolon Meteor Gloss	N/A	Legendary	Shader	06/09/2017	Bright Engram
416	D2	Veist Poison Shimmer	N/A	Legendary	Shader	06/09/2017	Bright Engram
417	D2	Häkke History Polish	N/A	Legendary	Shader	06/09/2017	Bright Engram
418	D2	Suros Modular Shine	N/A	Legendary	Shader	06/09/2017	Bright Engram
419	D2	Tarnished Copper	N/A	Legendary	Shader	06/09/2017	Bright Engram
420	D2	Xenosilver	N/A	Legendary	Shader	06/09/2017	Bright Engram
421	D2	Dawn And Dusk	N/A	Legendary	Shader	06/09/2017	Bright Engram
422	D2	Metro Shift	N/A	Legendary	Shader	06/09/2017	Bright Engram
423	D2	Watermelon	N/A	Legendary	Shader	06/09/2017	Bright Engram
424	D2	Arctic Pearl	N/A	Legendary	Shader	06/09/2017	Bright Engram
425	D2	Monochromatic	N/A	Legendary	Shader	06/09/2017	Bright Engram
426	D2	Golden Trace	N/A	Legendary	Shader	06/09/2017	Bright Engram
427	D2	Nebula Rose	N/A	Legendary	Shader	06/09/2017	Bright Engram
428	D2	Cerulean Divide	N/A	Legendary	Shader	06/09/2017	Bright Engram
429	D2	Bumblebee	N/A	Legendary	Shader	06/09/2017	Bright Engram
430	D2	Indigo Matrix	N/A	Legendary	Shader	06/09/2017	Bright Engram
431	D2	Cabal Arrival	N/A	Legendary	Transmat Effect	06/09/2017	Bright Engram
432	D2	Vex Arrival	N/A	Legendary	Transmat Effect	06/09/2017	Bright Engram
433	D2	Taken Arrival	N/A	Legendary	Transmat Effect	06/09/2017	Bright Engram
434	D2	Hive Arrival	N/A	Legendary	Transmat Effect	06/09/2017	Bright Engram

435	D2	Fallen Arrival	N/A	Legendary	Transmat Effect	06/09/2017	Bright Engram
436	D2	Guardian Gold	N/A	Rare	Transmat Effect	06/09/2017	Bright Engram
437	D2	Guardian White	N/A	Rare	Transmat Effect	06/09/2017	Bright Engram
438	D2	Guardian Green	N/A	Rare	Transmat Effect	06/09/2017	Bright Engram
439	D2	Guardian Pink	N/A	Rare	Transmat Effect	06/09/2017	Bright Engram
440	D2	Guardian Blue	N/A	Rare	Transmat Effect	06/09/2017	Bright Engram
441	D2	Arc Effects	N/A	Rare	Transmat Effect	06/09/2017	Bright Engram
442	D2	Solar Effects	N/A	Rare	Transmat Effect	06/09/2017	Bright Engram
443	D2	Void Effects	N/A	Rare	Transmat Effect	06/09/2017	Bright Engram
444	D2	Ghost White	N/A	Rare	Transmat Effect	06/09/2017	Bright Engram
445	D2	Ghost Gold	N/A	Rare	Transmat Effect	06/09/2017	Bright Engram
446	D2	Ghost Green	N/A	Rare	Transmat Effect	06/09/2017	Bright Engram
447	D2	Ghost Pink	N/A	Rare	Transmat Effect	06/09/2017	Bright Engram
448	D2	Ghost Blue	N/A	Rare	Transmat Effect	06/09/2017	Bright Engram
449	D2	Crucible White	N/A	Rare	Transmat Effect	06/09/2017	Bright Engram
450	D2	Crucible Gold	N/A	Rare	Transmat Effect	06/09/2017	Bright Engram
451	D2	Crucible Green	N/A	Rare	Transmat Effect	06/09/2017	Bright Engram
452	D2	Crucible Pink	N/A	Rare	Transmat Effect	06/09/2017	Bright Engram
453	D2	Crucible Blue	N/A	Rare	Transmat Effect	06/09/2017	Bright Engram
454	D2	Amethyst Rabbit	N/A	Rare	Transmat Effect	06/09/2017	Bright Engram
455	D2	Coral Rabbit	N/A	Rare	Transmat Effect	06/09/2017	Bright Engram
456	D3	Small Gift Of Bright Dust (250)	N/A	Rare	Other Cosmetic	06/09/2017	Bright Engram

457	D4	Medium Gift Of Bright Dust (500)	N/A	Rare	Other Cosmetic	06/09/2017	Bright Engram
458	D2	Huge Gift Of Bright Dust (1500)	N/A	Legendary	Other Cosmetic	06/09/2017	Bright Engram
459	D2	Fireteam Medallion	N/A	Legendary	Booster	06/09/2017	
460	D2	Nothing Gold	2000	Legendary	Ship	17/10/2017	Golden Sevens Bundle
461	D2	Omega Mechanos Gloves / Grasps / Gauntlets	N/A	Legendary	Armor	05/12/2017	Illuminated Engram
462	D2	Omega Mechanos Crown / Mask / Helm	N/A	Legendary	Armor	05/12/2017	Illuminated Engram
463	D2	Omega Mechanos Robes / Vest / Plate	N/A	Legendary	Armor	05/12/2017	Illuminated Engram
464	D2	Omega Mechanos Boots / Strides / Greaves	N/A	Legendary	Armor	05/12/2017	Illuminated Engram
465	D2	Omega Mechanos Bond / Cloak / Mark	N/A	Legendary	Armor	05/12/2017	Illuminated Engram
466	D2	Eye Of Osiris	N/A	Exotic	Ornament	05/12/2017	Illuminated Engram
467	D2	Silver Bullet	N/A	Exotic	Ornament	05/12/2017	Illuminated Engram
468	D2	Veist Silver	N/A	Exotic	Ornament	05/12/2017	Illuminated Engram
469	D2	Jade Jester	N/A	Exotic	Ornament	05/12/2017	Illuminated Engram
470	D2	Reef In Ruins	N/A	Exotic	Ornament	05/12/2017	Illuminated Engram
471	D2	Mida Tactical	N/A	Exotic	Ornament	05/12/2017	Illuminated Engram
472	D2	Catacombs	N/A	Exotic	Ornament	05/12/2017	Illuminated Engram
473	D2	War Beast Skin	N/A	Exotic	Ornament	05/12/2017	Illuminated Engram
474	D2	Gothic Horror	N/A	Exotic	Ornament	05/12/2017	Illuminated Engram
475	D2	Dead Of Winter	N/A	Exotic	Ornament	05/12/2017	Illuminated Engram
476	D2	Midnight Sun	N/A	Exotic	Ornament	05/12/2017	Illuminated Engram
477	D2	Tiamat	N/A	Exotic	Ornament	05/12/2017	Illuminated Engram
478	D2	Forest Ranger	N/A	Exotic	Ornament	05/12/2017	Illuminated Engram

479	D2	Trickster	N/A	Exotic	Ornament	05/12/2017	Illuminated Engram
480	D2	Vulcan's Heart	N/A	Exotic	Ornament	05/12/2017	Illuminated Engram
481	D2	Rocket Scientist	N/A	Exotic	Ornament	05/12/2017	Illuminated Engram
482	D2	Technoscarab	N/A	Exotic	Ornament	05/12/2017	Illuminated Engram
483	D2	Star Map Shell	N/A	Exotic	Ghost	05/12/2017	Illuminated Engram
484	D2	Cosmos Shell	N/A	Exotic	Ghost	05/12/2017	Illuminated Engram
485	D2	Fast Lane Shell	N/A	Exotic	Ghost	05/12/2017	Illuminated Engram
486	D2	Fire Victorious Shell	N/A	Exotic	Ghost	05/12/2017	Illuminated Engram
487	D2	Electronica Shell	N/A	Exotic	Ghost	05/12/2017	Illuminated Engram
488	D2	Flaming Arrow Shell	N/A	Legendary	Ghost	05/12/2017	Illuminated Engram
489	D2	Unearthly Koi Shell	N/A	Legendary	Ghost	05/12/2017	Illuminated Engram
490	D2	Commanding Star Shell	N/A	Legendary	Ghost	05/12/2017	Illuminated Engram
491	D2	Gray Tiger Shell	N/A	Legendary	Ghost	05/12/2017	Illuminated Engram
492	D2	Dolphin Wave Shell	N/A	Legendary	Ghost	05/12/2017	Illuminated Engram
493	D2	Triumphal Shell	N/A	Legendary	Ghost	05/12/2017	Illuminated Engram
494	D2	Infinite Blue Shell	N/A	Legendary	Ghost	05/12/2017	Illuminated Engram
495	D2	Garter Snake Shell	N/A	Legendary	Ghost	05/12/2017	Illuminated Engram
496	D2	Abacus Shell	N/A	Legendary	Ghost	05/12/2017	Illuminated Engram
497	D2	Symphonic Shell	N/A	Legendary	Ghost	05/12/2017	Illuminated Engram
498	D2	Kalaidoscope Shell	N/A	Legendary	Ghost	05/12/2017	Illuminated Engram
499	D2	In Fine Omnium Shell	N/A	Legendary	Ghost	05/12/2017	Illuminated Engram
500	D2	Captaincy Shell	N/A	Legendary	Ghost	05/12/2017	Illuminated Engram

501	D2	Precious Metals Shell	N/A	Legendary	Ghost	05/12/2017	Illuminated Engram
502	D2	Viceroy Shell	N/A	Legendary	Ghost	05/12/2017	Illuminated Engram
503	D2	Upward Climber Shell	N/A	Legendary	Ghost	05/12/2017	Illuminated Engram
504	D2	Pintail Ghost	N/A	Legendary	Ghost	05/12/2017	Illuminated Engram
505	D2	Iris Map Shell	N/A	Legendary	Ghost	05/12/2017	Illuminated Engram
506	D2	Orchid Shell	N/A	Legendary	Ghost	05/12/2017	Illuminated Engram
507	D2	Yellowspear Shell	N/A	Legendary	Ghost	05/12/2017	Illuminated Engram
508	D2	Selfie	N/A	Exotic	Emote	05/12/2017	Illuminated Engram
509	D2	Mic Drop	N/A	Exotic	Emote	05/12/2017	Illuminated Engram
510	D2	Sweeping	N/A	Exotic	Emote	05/12/2017	Illuminated Engram
511	D2	Timely Dance	N/A	Legendary	Emote	05/12/2017	Illuminated Engram
512	D2	Trendy Cance	N/A	Legendary	Emote	05/12/2017	Illuminated Engram
513	D2	Odder Dance	N/A	Legendary	Emote	05/12/2017	Illuminated Engram
514	D2	Overnight Dance	N/A	Legendary	Emote	05/12/2017	Illuminated Engram
515	D2	Disco Dance	N/A	Legendary	Emote	05/12/2017	Illuminated Engram
516	D2	Call Me	N/A	Rare	Emote	05/12/2017	Illuminated Engram
517	D2	Can-Do Attitude	N/A	Rare	Emote	05/12/2017	Illuminated Engram
518	D2	Cool, Dude	N/A	Rare	Emote	05/12/2017	Illuminated Engram
519	D2	Humbug	N/A	Rare	Emote	05/12/2017	Illuminated Engram
520	D2	Victory Taunt	N/A	Rare	Emote	05/12/2017	Illuminated Engram
521	D2	SV-112 Predator	N/A	Exotic	Sparrow	05/12/2017	Illuminated Engram
522	D2	Concentric Dawn	N/A	Exotic	Sparrow	05/12/2017	Illuminated Engram

523	D2	Curse Of Foresight	N/A	Exotic	Sparrow	05/12/2017	Illuminated Engram
524	D2	Avalon Courser	N/A	Legendary	Sparrow	05/12/2017	Illuminated Engram
525	D2	Angel Lazuli	N/A	Legendary	Sparrow	05/12/2017	Illuminated Engram
526	D2	Twintail Locust	N/A	Legendary	Sparrow	05/12/2017	Illuminated Engram
527	D2	Soul Sylph	N/A	Legendary	Sparrow	05/12/2017	Illuminated Engram
528	D2	Striped Abandon	N/A	Legendary	Sparrow	05/12/2017	Illuminated Engram
529	D2	Solaris Celestina	N/A	Legendary	Sparrow	05/12/2017	Illuminated Engram
530	D2	Twinfang	N/A	Legendary	Sparrow	05/12/2017	Illuminated Engram
531	D2	Data Stream	N/A	Legendary	Sparrow	05/12/2017	Illuminated Engram
532	D2	Lunaria Lumina	N/A	Legendary	Sparrow	05/12/2017	Illuminated Engram
533	D2	Cavalcade	N/A	Legendary	Sparrow	05/12/2017	Illuminated Engram
534	D2	Directoria Sagitta	N/A	Legendary	Sparrow	05/12/2017	Illuminated Engram
535	D2	Aronlight	N/A	Legendary	Sparrow	05/12/2017	Illuminated Engram
536	D2	Oculus Angulon	N/A	Legendary	Sparrow	05/12/2017	Illuminated Engram
537	D2	Ridgerunner Rex	N/A	Legendary	Sparrow	05/12/2017	Illuminated Engram
538	D2	Tropidon V	N/A	Legendary	Sparrow	05/12/2017	Illuminated Engram
539	D2	Velos Knight	N/A	Legendary	Sparrow	05/12/2017	Illuminated Engram
540	D2	Annabel Lee	N/A	Legendary	Sparrow	05/12/2017	Illuminated Engram
541	D2	Marbled Orb Weaver	N/A	Legendary	Sparrow	05/12/2017	Illuminated Engram
542	D2	Solo Stand	N/A	Legendary	Sparrow	05/12/2017	Illuminated Engram
543	D2	Sharklight	N/A	Legendary	Sparrow	05/12/2017	Illuminated Engram
544	D2	Aldebaran	N/A	Legendary	Sparrow	05/12/2017	Illuminated Engram

545	D2	Machina Macro	N/A	Legendary	Sparrow	05/12/2017	Illuminated Engram
546	D2	Frago Junium	N/A	Legendary	Sparrow	05/12/2017	Illuminated Engram
547	D2	Vox Imperative	N/A	Legendary	Sparrow	05/12/2017	Illuminated Engram
548	D2	Sails Of Osiris	N/A	Exotic	Ship	05/12/2017	Illuminated Engram
549	D2	Saint-14's Gray Pigeon	N/A	Exotic	Ship	05/12/2017	Illuminated Engram
550	D2	Kabr's Glass Aegis	N/A	Exotic	Ship	05/12/2017	Illuminated Engram
551	D2	Asher Mir's One-Way Ticket	N/A	Exotic	Ship	05/12/2017	Illuminated Engram
552	D2	Ikora's Resolve	N/A	Exotic	Ship	05/12/2017	Illuminated Engram
553	D2	The Sundaresh Experiment 13-R	N/A	Exotic	Ship	05/12/2017	Illuminated Engram
554	D2	Star Scion	N/A	Legendary	Ship	05/12/2017	Illuminated Engram
555	D2	Galactic Hum	N/A	Legendary	Ship	05/12/2017	Illuminated Engram
556	D2	Arrowhawk	N/A	Legendary	Ship	05/12/2017	Illuminated Engram
557	D2	Dragonquin	N/A	Legendary	Ship	05/12/2017	Illuminated Engram
558	D2	Nebula Bloom	N/A	Legendary	Ship	05/12/2017	Illuminated Engram
559	D2	Rubente Dextra	N/A	Legendary	Ship	05/12/2017	Illuminated Engram
560	D2	Andromeda Gleaming	N/A	Legendary	Ship	05/12/2017	Illuminated Engram
561	D2	Edge Of The Worlds	N/A	Legendary	Ship	05/12/2017	Illuminated Engram
562	D2	Sailing Shield	N/A	Legendary	Ship	05/12/2017	Illuminated Engram
563	D2	Armcoat	N/A	Legendary	Ship	05/12/2017	Illuminated Engram
564	D2	Mainsail Royal	N/A	Legendary	Ship	05/12/2017	Illuminated Engram
565	D2	Bassanio	N/A	Legendary	Ship	05/12/2017	Illuminated Engram
566	D2	Spun Sidhe	N/A	Legendary	Ship	05/12/2017	Illuminated Engram

567	D2	Neverfall	N/A	Legendary	Ship	05/12/2017	Illuminated Engram
568	D2	Antonio	N/A	Legendary	Ship	05/12/2017	Illuminated Engram
569	D2	Runereed	N/A	Legendary	Ship	05/12/2017	Illuminated Engram
570	D2	Wanderlonging	N/A	Legendary	Ship	05/12/2017	Illuminated Engram
571	D2	Infinite Visage	N/A	Legendary	Ship	05/12/2017	Illuminated Engram
572	D2	Hardtop Regent	N/A	Legendary	Ship	05/12/2017	Illuminated Engram
573	D2	Amethystine	N/A	Legendary	Ship	05/12/2017	Illuminated Engram
574	D2	Fantail Regent	N/A	Legendary	Ship	05/12/2017	Illuminated Engram
575	D2	Descendant Vex Chrome	N/A	Legendary	Shader	05/12/2017	Illuminated Engram
576	D2	Mercury Vex Chrome	N/A	Legendary	Shader	05/12/2017	Illuminated Engram
577	D2	Precursor Vex Chrome	N/A	Legendary	Shader	05/12/2017	Illuminated Engram
578	D2	Desert Of Gold	N/A	Legendary	Shader	05/12/2017	Illuminated Engram
579	D2	Metallic Sunrise	N/A	Legendary	Shader	05/12/2017	Illuminated Engram
580	D2	Reflection Effects	N/A	Legendary	Transmat Effect	05/12/2017	Illuminated Engram
581	D2	Dominus Ghaul Effects	N/A	Legendary	Transmat Effect	05/12/2017	Illuminated Engram
582	D2	Traveler's Wake Effects	N/A	Legendary	Transmat Effect	05/12/2017	Illuminated Engram
583	D2	Vex Invasion Effects	N/A	Legendary	Transmat Effect	05/12/2017	Illuminated Engram
584	D2	Silver Beam Effects	N/A	Rare	Transmat Effect	05/12/2017	Illuminated Engram
585	D2	Gold Beam Effects	N/A	Rare	Transmat Effect	05/12/2017	Illuminated Engram
586	D2	Green Beam Effects	N/A	Rare	Transmat Effect	05/12/2017	Illuminated Engram
587	D2	Purple Beam Effects	N/A	Rare	Transmat Effect	05/12/2017	Illuminated Engram
588	D2	Silver Spotlight Effect	N/A	Rare	Transmat Effect	05/12/2017	Illuminated Engram

589	D2	Yellow Spotlight Effect	N/A	Rare	Transmat Effect	05/12/2017	Illuminated Engram
590	D2	Green Spotlight Effect	N/A	Rare	Transmat Effect	05/12/2017	Illuminated Engram
591	D2	Purple Spotlight Effect	N/A	Rare	Transmat Effect	05/12/2017	Illuminated Engram
592	D2	Yellow Class Sigil	N/A	Rare	Transmat Effect	05/12/2017	Illuminated Engram
593	D2	Green Class Sigil	N/A	Rare	Transmat Effect	05/12/2017	Illuminated Engram
594	D2	Pink Class Sigil	N/A	Rare	Transmat Effect	05/12/2017	Illuminated Engram
595	D2	Purple Class Sigil	N/A	Rare	Transmat Effect	05/12/2017	Illuminated Engram
596	D2	Gleaming Boon Of The Vanguard	N/A	Legendary	Booster	12/12/2017	
597	D2	Gleaming Boon Of The Crucible	N/A	Legendary	Booster	12/12/2017	
598	D2	Winterhart Cover / Mask / Helm	N/A	Legendary	Armor	19/12/2017	Dawning Engram
599	D2	Winterhart Robes / Vest / Plate	N/A	Legendary	Armor	19/12/2017	Dawning Engram
600	D2	Winterhart Gloves / Grips / Gauntlets	N/A	Legendary	Armor	19/12/2017	Dawning Engram
601	D2	Winterhart Boots / Strides / Greaves	N/A	Legendary	Armor	19/12/2017	Dawning Engram
602	D2	Winterhart Bond / Cloak / Mark	N/A	Legendary	Armor	19/12/2017	Dawning Engram
603	D2	Giving	N/A	Exotic	Emote	19/12/2017	Dawning Engram
604	D2	Excited Dance	N/A	Legendary	Emote	19/12/2017	Dawning Engram
605	D2	Honest Dance	N/A	Legendary	Emote	19/12/2017	Dawning Engram
606	D2	Icecapade	N/A	Rare	Emote	19/12/2017	Dawning Engram
607	D2	Winter Lotus Shell	N/A	Exotic	Ghost	19/12/2017	Dawning Engram
608	D2	Infinite Hand Shell	N/A	Legendary	Ghost	19/12/2017	Dawning Engram
609	D2	Joyous Hunt Shell	N/A	Legendary	Ghost	19/12/2017	Dawning Engram
610	D2	Sweet Memories Shell	N/A	Legendary	Ghost	19/12/2017	Dawning Engram

611	D2	Circular Time Shell	N/A	Legendary	Ghost	19/12/2017	Dawning Engram
612	D2	Jasper Dawn Shell	N/A	Legendary	Ghost	19/12/2017	Dawning Engram
613	D2	Dawning Bauble Shell	N/A	Legendary	Ghost	19/12/2017	Dawning Engram
614	D2	Pomegranate Shell	N/A	Legendary	Ghost	19/12/2017	Dawning Engram
615	D2	Wild Hunt Shell	N/A	Legendary	Ghost	19/12/2017	Dawning Engram
616	D2	Dulcinea Shell	N/A	Legendary	Ghost	19/12/2017	Dawning Engram
617	D2	A History Of Starlight	N/A	Exotic	Ship	19/12/2017	Dawning Engram
618	D2	Cerulean Flash	N/A	Exotic	Ship	19/12/2017	Dawning Engram
619	D2	Dragonfly Strident	N/A	Legendary	Ship	19/12/2017	Dawning Engram
620	D2	Brilliant Narcissus	N/A	Legendary	Ship	19/12/2017	Dawning Engram
621	D2	Joyfire	N/A	Legendary	Ship	19/12/2017	Dawning Engram
622	D2	Alta Clara	N/A	Legendary	Ship	19/12/2017	Dawning Engram
623	D2	Winter Blade	N/A	Legendary	Ship	19/12/2017	Dawning Engram
624	D2	Carmina Commencing	N/A	Legendary	Ship	19/12/2017	Dawning Engram
625	D2	Breath Of Stars	N/A	Legendary	Ship	19/12/2017	Dawning Engram
626	D2	Regent Redeemer	N/A	Legendary	Ship	19/12/2017	Dawning Engram
627	D2	Chill Of Winter	N/A	Exotic	Sparrow	19/12/2017	Dawning Engram
628	D2	Holiday Cheer	N/A	Exotic	Sparrow	19/12/2017	Dawning Engram
629	D2	Shimmering Iris	N/A	Legendary	Sparrow	19/12/2017	Dawning Engram
630	D2	Verita Scelta	N/A	Legendary	Sparrow	19/12/2017	Dawning Engram
631	D2	Insectus Invictus	N/A	Legendary	Sparrow	19/12/2017	Dawning Engram
632	D2	Rupture	N/A	Legendary	Sparrow	19/12/2017	Dawning Engram

633	D2	Acumen Maxer	N/A	Legendary	Sparrow	19/12/2017	Dawning Engram
634	D2	Magikon	N/A	Legendary	Sparrow	19/12/2017	Dawning Engram
635	D2	Rocket-Propelled Bobsled	N/A	Legendary	Sparrow	19/12/2017	Dawning Engram
636	D2	December Muse	N/A	Legendary	Sparrow	19/12/2017	Dawning Engram
637	D2	Viperdiamond	N/A	Legendary	Sparrow	19/12/2017	Dawning Engram
638	D2	Dawning Brilliance	N/A	Legendary	Shader	19/12/2017	Dawning Engram
639	D2	Dawning Hope	N/A	Legendary	Shader	19/12/2017	Dawning Engram
640	D2	Dawning Warmth	N/A	Legendary	Shader	19/12/2017	Dawning Engram
641	D2	Dawning Festiveness	N/A	Legendary	Shader	19/12/2017	Dawning Engram
642	D2	Ice Ball Effects	N/A	Legendary	Transmat Effect	19/12/2017	Dawning Engram
643	D2	Silver Dawning Lanterns	N/A	Rare	Transmat Effect	19/12/2017	Dawning Engram
644	D2	Yellow Dawning Lanterns	N/A	Rare	Transmat Effect	19/12/2017	Dawning Engram
645	D2	Green Dawning Lanterns	N/A	Rare	Transmat Effect	19/12/2017	Dawning Engram
646	D2	Purple Dawning Lanterns	N/A	Rare	Transmat Effect	19/12/2017	Dawning Engram
647	D2	Star Of Dark Nights	1500	Legendary	Sparrow	19/12/2017	
648	D2	Crimson Passion	N/A	Legendary	Shader	13/02/2018	Illuminated Engram
649	D2	Crimson Valor	N/A	Legendary	Shader	13/02/2018	Illuminated Engram
650	D2	Undefeated	N/A	Exotic	Sparrow	13/02/2018	
651	D2	Battleheart	N/A	Legendary	Sparrow	13/02/2018	
652	D2	Entwining Heart Shell	N/A	Legendary	Ghost	13/02/2018	
653	D2	Propulsive Heart Shell	N/A	Legendary	Ghost	13/02/2018	
654	D2	Go About Your Business	N/A	Exotic	Ornament	13/02/2018	
655	D2	Vengeful Dance	N/A	Legendary	Emote	13/02/2018	
656	D2	Grooving Dance	N/A	Legendary	Emote	06/03/2018	
657	D2	Mihaylova's Instruments / Qiao's Care / Hardy's Control	N/A	Legendary	Armor	08/05/2018	Prototype Engram

658	D2	Mihaylova's Triumph / Qiao's Grin / Hardy'y Calm	N/A	Legendary	Armor	08/05/2018	Prototype Engram
659	D2	Mihaylova's Choice / Qiao's Heart / Hardy's Journey	N/A	Legendary	Armor	08/05/2018	Prototype Engram
660	D2	Mihaylova's Path / Qiao's Strides / Hardy's Steps	N/A	Legendary	Armor	08/05/2018	Prototype Engram
661	D2	Mihaylova's Tale / Qiao's Passing / Hardy's Orders	N/A	Legendary	Armor	08/05/2018	Prototype Engram
662	D2	Dread From Below	N/A	Exotic	Ornament	08/05/2018	Prototype Engram
663	D2	Heaven's Vigil	N/A	Exotic	Ornament	08/05/2018	Prototype Engram
664	D2	Quark Star	N/A	Exotic	Ornament	08/05/2018	Prototype Engram
665	D2	The Bray Legacy	N/A	Exotic	Ornament	08/05/2018	Prototype Engram
666	D2	The Devil's Work	N/A	Exotic	Ornament	08/05/2018	Prototype Engram
667	D2	Positive Infinity	N/A	Exotic	Ornament	08/05/2018	Prototype Engram
668	D2	Hypnopompic	N/A	Exotic	Ornament	08/05/2018	Prototype Engram
669	D2	Coup De Main	N/A	Exotic	Ornament	08/05/2018	Prototype Engram
670	D2	Crown Joules	N/A	Exotic	Ornament	08/05/2018	Prototype Engram
671	D2	A Stride To The Edge	N/A	Exotic	Ornament	08/05/2018	Prototype Engram
672	D2	Capreolinax	N/A	Exotic	Ornament	08/05/2018	Prototype Engram
673	D2	Thundergod	N/A	Exotic	Ornament	08/05/2018	Prototype Engram
674	D2	War Painted	N/A	Exotic	Ornament	08/05/2018	Prototype Engram
675	D2	Deep Pockets	N/A	Exotic	Ornament	08/05/2018	Prototype Engram
676	D2	Endless Loop	N/A	Exotic	Ornament	08/05/2018	Prototype Engram
677	D2	Grant's Vicksburg	N/A	Exotic	Ornament	08/05/2018	Prototype Engram
678	D2	Hip Wader	N/A	Exotic	Ornament	08/05/2018	Prototype Engram
679	D2	Skyline Flipside Shell	N/A	Exotic	Ghost	08/05/2018	Prototype Engram

680	D2	Bursting Wisdom Shell	N/A	Exotic	Ghost	08/05/2018	Prototype Engram
681	D2	Palm Of Gold Shell	N/A	Legendary	Ghost	08/05/2018	Prototype Engram
682	D2	Waiting Cask Shell	N/A	Legendary	Ghost	08/05/2018	Prototype Engram
683	D2	Orcasong Shell	N/A	Legendary	Ghost	08/05/2018	Prototype Engram
684	D2	Copperhead Supremacy Shell	N/A	Legendary	Ghost	08/05/2018	Prototype Engram
685	D2	Blaster Box	N/A	Legendary	Ghost	08/05/2018	Prototype Engram
686	D2	Speckled Giallo Shell	N/A	Legendary	Ghost	08/05/2018	Prototype Engram
687	D2	Riveted Majesty Shell	N/A	Legendary	Ghost	08/05/2018	Prototype Engram
688	D2	Open Orchid Shell	N/A	Legendary	Ghost	08/05/2018	Prototype Engram
689	D2	Curtain Call	N/A	Exotic	Emote	08/05/2018	Prototype Engram
690	D2	Fireworks	N/A	Exotic	Emote	08/05/2018	Prototype Engram
691	D2	Home Run	N/A	Exotic	Emote	08/05/2018	Prototype Engram
692	D2	Popcorn	N/A	Exotic	Emote	08/05/2018	Prototype Engram
693	D2	Awaken The Warmind	N/A	Legendary	Emote	08/05/2018	Prototype Engram
694	D2	Freaky Dance	N/A	Legendary	Emote	08/05/2018	Prototype Engram
695	D2	Hold On	N/A	Legendary	Emote	08/05/2018	Prototype Engram
696	D2	Collaborative Dance	N/A	Legendary	Emote	08/05/2018	Prototype Engram
697	D2	Celebratory Dance	N/A	Legendary	Emote	08/05/2018	Prototype Engram
698	D2	Synced Dance	N/A	Legendary	Emote	08/05/2018	Prototype Engram
699	D2	Air Quotes	N/A	Rare	Emote	08/05/2018	Prototype Engram
700	D2	Applause	N/A	Rare	Emote	08/05/2018	Prototype Engram
701	D2	Opulent Clap	N/A	Rare	Emote	08/05/2018	Prototype Engram

702	D2	Shiver	N/A	Rare	Emote	08/05/2018	Prototype Engram
703	D2	Zeus-Like Physique	N/A	Rare	Emote	08/05/2018	Prototype Engram
704	D2	Impatience	N/A	Rare	Emote	08/05/2018	Prototype Engram
705	D2	Eon Drive	N/A	Exotic	Sparrow	08/05/2018	Prototype Engram
706	D2	Vespulaser	N/A	Exotic	Sparrow	08/05/2018	Prototype Engram
707	D2	Azure Azazyel	N/A	Exotic	Sparrow	08/05/2018	Prototype Engram
708	D2	Andes Peakhunter	N/A	Legendary	Sparrow	08/05/2018	Prototype Engram
709	D2	Glam Toboggan	N/A	Legendary	Sparrow	08/05/2018	Prototype Engram
710	D2	Sickle Skiff	N/A	Legendary	Sparrow	08/05/2018	Prototype Engram
711	D2	Mindbarge	N/A	Legendary	Sparrow	08/05/2018	Prototype Engram
712	D2	Fiery Phoenician	N/A	Legendary	Sparrow	08/05/2018	Prototype Engram
713	D2	Mad Son Of Seychelles	N/A	Legendary	Sparrow	08/05/2018	Prototype Engram
714	D2	Alton's Ambush	N/A	Legendary	Sparrow	08/05/2018	Prototype Engram
715	D2	Flychaplain	N/A	Legendary	Sparrow	08/05/2018	Prototype Engram
716	D2	Lost Legend	N/A	Exotic	Ship	08/05/2018	Prototype Engram
717	D2	Shadow Trespass	N/A	Exotic	Ship	08/05/2018	Prototype Engram
718	D2	Holborn's Splint	N/A	Exotic	Ship	08/05/2018	Prototype Engram
719	D2	Currus Glorise XLII	N/A	Legendary	Ship	08/05/2018	Prototype Engram
720	D2	Jadewyrm XLIV	N/A	Legendary	Ship	08/05/2018	Prototype Engram
721	D2	Fleet Ska IX	N/A	Legendary	Ship	08/05/2018	Prototype Engram
722	D2	Vor Pyl VIII	N/A	Legendary	Ship	08/05/2018	Prototype Engram
723	D2	Ampulance LXXX	N/A	Legendary	Ship	08/05/2018	Prototype Engram

724	D2	Kolla Mauler IX	N/A	Legendary	Ship	08/05/2018	Prototype Engram
725	D2	Pitfall Souter E5D	N/A	Legendary	Ship	08/05/2018	Prototype Engram
726	D2	Dusk Harrier	N/A	Legendary	Ship	08/05/2018	Prototype Engram
727	D2	Molten Bronze	N/A	Legendary	Shader	08/05/2018	Prototype Engram
728	D2	Mars Sunset	N/A	Legendary	Shader	08/05/2018	Prototype Engram
729	D2	Cargulo Bristle	N/A	Legendary	Shader	08/05/2018	Prototype Engram
730	D2	Ancient Republic	N/A	Legendary	Shader	08/05/2018	Prototype Engram
731	D2	Petiolora Growth	N/A	Legendary	Shader	08/05/2018	Prototype Engram
732	D2	Buffer Overflow	N/A	Legendary	Shader	08/05/2018	Prototype Engram
733	D2	Plesiohedral State	N/A	Legendary	Transmat Effect	08/05/2018	Prototype Engram
734	D2	AI-Com/RSPN: Reboot	N/A	Legendary	Transmat Effect	08/05/2018	Prototype Engram
735	D2	Celebrate Newness	N/A	Legendary	Transmat Effect	08/05/2018	Prototype Engram
736	D2	Salute Of The Lords	1100	Exotic	Emote	22/05/2018	Iron Emote Bundle
737	D2	Dust Off	N/A	Rare	Emote	19/06/2018	
738	D2	Lupos Visage	1100	Exotic	Ornament	19/06/2018	Iron Ornament Bundle

II. Erhobene Daten – In-Game

II.I. Sparrows (Destiny)

Wie bereits im Hauptteil angemerkt basiert die nachfolgende Liste auf der Sammlung der Gegenstände im Spiel, somit wurden alle Angaben direkt aus dem Spiel übernommen, zusätzliche Quellenangaben finden sich im Hauptteil der Arbeit.

1	S-39 Autumn Glow	Legendary
2	S-39 Lightrider	Legendary
3	Arecibo Answer	Legendary
4	Eternally Assured Destruction	Legendary
5	S-38 Regal Bearing	Legendary
6	S-40 Iron Revelry	Legendary
7	Flamecourser	Legendary
8	S-41 Poison Apple	Legendary
9	Lysander's Cry	Legendary
10	EV-31 Nightbird	Legendary
11	Days Of Wind	Legendary
12	S-30C Phoenix	Rare
13	S-31C Phoenix	Rare
14	S-32C Phoenix	Rare
15	XV0 "Timebreaker"	Legendary
16	XV1 Usurper	Legendary
17	XV2 Replicator	Legendary
18	S-13 "Graverobber"	Legendary
19	Sparrow S-10	None
20	S-20 Nomad	Uncommon
21	S-21 Nomad	Uncommon
22	S-22 Nomad	Uncommon
23	S-20 Cavalier	Uncommon
24	S-21 Cavalier	Uncommon
25	S-22 Cavalier	Uncommon
26	S-20 Seeker	Uncommon
27	S-21 Seeker	Uncommon
28	S-22 Seeker	Uncommon
29	Sparrow S-30V	Rare
30	Sparrow S-31V	Rare
31	Sparrow S-32V	Rare

32	Upgraded S-30V	Legendary
33	S-30V	Legendary
34	S-30V	Legendary
35	S-30V	Legendary
36	S-31V	Legendary
37	S-31V	Legendary
38	S-31V	Legendary
39	S-31V	Legendary
40	S-32V	Legendary
41	S-32V	Legendary
42	S-32V	Legendary
43	S-32V	Legendary
44	Upgraded S-30C	Legendary
45	S-30C	Legendary
46	S-30C	Legendary
47	S-30C	Legendary
48	Upgraded S-31C	Legendary
49	Upgraded S-31C	Legendary
50	Upgraded S-31C	Legendary
51	Upgraded S-31C	Legendary
52	Upgraded S-32C	Legendary
53	Upgraded S-32C	Legendary
54	Upgraded S-32C	Legendary
55	Upgraded S-32C	Legendary
56	SR-0 Swiftriver	Legendary
57	SR-1 Swiftriver	Legendary
58	Velumbra	Legendary
59	EV-30 Tumbler	Legendary
60	S-34 Ravensteel	Legendary

II.II. Sparrows (Destiny 2)

Für diese Auflistung wurde sowohl nach Möglichkeit auf Angaben im Spiel zurückgegriffen (Lootpool-Vorschau von Händlern, etc.), in diesem Fall wird nur der Spielname angegeben sowie der Zugriff. Bei anderen Quellen wird diese wie sonst in einer Fußnote zusätzlich angegeben.

					Quelle:
1	Wayfarer Zero	Uncommon	Sparrow	Season 1	Destiny 2 (25.06.2018).
2	Starchaser Zero	Uncommon	Sparrow	Season 1	Destiny 2 (25.06.2018).
3	Moonrider Zero	Uncommon	Sparrow	Season 1	Destiny 2 (25.06.2018).
4	Athena Victorious	Rare	Sparrow	Season 2	Destiny 2 (25.06.2018).
5	Pale Horse	Legendary	Sparrow	Season 2	Destiny 2 (12.06.2018).
6	Truth Scraper	Legendary	Sparrow	Season 2	Destiny 2 (12.06.2018).
7	Leonine Courser	Legendary	Sparrow	Season 2	Destiny 2 (12.06.2018).
8	Subito MK. 9	Legendary	Sparrow	Season 2	Destiny 2 (22.12.2017).
9	Shimmering Iris	Legendary	Sparrow	Season 2	Destiny 2 (22.12.2017).
10	Rupture	Legendary	Sparrow	Season 2	Destiny 2 (22.12.2017).
11	Magikon	Legendary	Sparrow	Season 2	Destiny 2 (22.12.2017).
12	Iron Gallop	Legendary	Sparrow	Season 2	Destiny 2 (10.03.2018).
13	Impact Velocity	Exotic	Sparrow	Season 2	Tassi, „Here's All Of Destiny 2's New Strike-Specific Nightfall Loot“.
14	Tilt Fuse	Exotic	Sparrow	Season 2	Tassi, „Here's All Of Destiny 2's New Strike-Specific Nightfall Loot“.
15	Undeterred	Exotic	Sparrow	Season 2	Bungie, „Crimson Days“.
16	Undefeated	Exotic	Sparrow	Season 2	Destiny 2 (19.02.2018).
17	First Love	Legendary	Sparrow	Season 2	Destiny 2 (19.02.2018).

18	Last Love	Legendary	Sparrow	Season 2	Destiny 2 (19.02.2018).
19	Battleheart	Legendary	Sparrow	Season 2	Destiny 2 (19.02.2018).
20	Heartbreaker	Legendary	Sparrow	Season 2	Destiny 2 (19.02.2018).
21	Canine Rising	Legendary	Sparrow	Season 3	Destiny Fun Police, „FLAWLESS TRIALS LOOT! EXOTIC GHOST! WARMIND DLC DESTINY 2”
22	Pacific Deception	Legendary	Sparrow	Season 3	D-pad Disciples, „Destiny 2 "new rare sparrow" from Escalation protocol + how to get”
23	G-008 Ziphopper	Legendary	Sparrow	Season 3	Destiny 2 (12.06.2018).
24	S-99 Bogtreader Steel	Legendary	Sparrow	Season 3	Destiny 2 (12.06.2018).
25	G-335 Anseris Overdrive	Exotic	Sparrow	Season 3	Gilliam, „Destiny 2: Warmind guide — All data node locations”
26	Otherside	Exotic	Sparrow	Season 3	madcrabs, „Destiny 2 - Insight Terminus - Otherside Sparrow”
27	G-72 Classical Sepheid	Legendary	Sparrow	Season 3	ZacNovak PlaysGames, “Destiny 2 - "WHO IS ANNABEL LEE?." & G-72 CLASSIC SEPHEID SPARROW”
28	G-693 Orchestral Maneuver	Legendary	Sparrow	Season 3	TheGamesEntertainer, “Destiny 2 Warmind Use 693 Orchestral Maneuver Ride to Exchange Braytech”

II.III. Ships (Destiny)

Für die Ships in Destiny 1 wurde die Sammlung im Spiel herangezogen, diese besteht aus den nachfolgenden Ships:

1	Once And Future	Legendary
2	Vienna Singer	Legendary
3	Fatal Vision	Legendary
4	Longest Vigil	Legendary
5	Last Battle	Legendary
6	Lost Legacy	Legendary
7	Chasing Infinity	Legendary
8	Devils' Due Bkr	Legendary
9	Kingslayer Bkr	Legendary
10	Goldsnap Bkr	Legendary
11	Wolf Hunter Bkr	Legendary
12	Ceres Galliot	Legendary
13	Hildian Seeker	Legendary
14	Vacuum Diagram	Legendary
15	The Fermi Solution	Legendary
16	Kondratyuk's Escape	Legendary
17	The Climb	Legendary
18	The Teilhard War	Legendary
19	The Road Unraveled	Legendary
20	Armor Of Vows	Legendary
21	The Visible Hand	Legendary
22	Comitatus	Legendary
23	Ketch Me If You Can	Legendary
24	Vintage Russian Soul	Legendary
25	Extinction Event	Legendary
26	Little Light	Legendary
27	Aries Ascendant	Legendary
28	Ether Eater	Legendary
29	Ripship Pardoner	Legendary
30	Tropos Gardener	Legendary
31	Gloriole Jump	Legendary
32	Atalanta's Hunt	Legendary
33	Ticktock Inquisitor	Legendary
34	Scorpio Miracle	Legendary
35	Birth Of History	Legendary
36	Hebridean Thoughtcrime	Legendary

37	Draught Of Nectar	Legendary
38	Sidereal Rumba	Legendary
39	Mind Bleacher	Legendary
40	High And Flighty	Legendary
41	Act On Instinct	Legendary
42	Belisarius Defiant	Legendary
43	The Dirigible Incurrigible	Legendary
44	Dream Eater	Legendary
45	Seraphim Toaster	Legendary
46	Newsbreaker	Legendary
47	Smokehouse Six	Legendary
48	80 Proofreader	Legendary
49	Tiger Tiger	Legendary
50	Steel Atreus	Legendary
51	Shark Whisperer	Legendary
52	Plasma Donor	Legendary
53	Glass Minuet	Legendary
54	Aspect Of Glass	Legendary
55	Light In The Abyss	Legendary
56	Bane Of Dark Gods	Legendary
57	Agonarch Karve	Legendary
58	Nanophoenix	Legendary
59	Rope To Heaven	Rare
60	The Fangs Of Nyx	Rare
61	Laughing Behind Your Back	Rare
62	Quite Content Damsel	Rare
63	Eon Trespass	Rare
64	Karuna, Falling	Rare
65	Aurora Lance	Rare
66	Crypt Hammer	Rare
67	Outrageous Fortune	Rare
68	Phaeton Class V1	None
69	Phaeton Class V2	None
70	Phaeton Class V3	None
71	Regulus Class 55	None
72	Regulus Class 77	None
73	Regulus Class 99	None
74	Phaeton Class V1.1	None

75	Phaeton Class V2.1	None
76	Phaeton Class V3.1	None
77	Regulus Class 22A	None
78	Regulus Class 44B	None
79	Regulus Class 66C	None
80	Kestrel Class AX	None
81	Kestrel Class CX	None
82	Kestrel Class EX	None
83	Kestrel Class AX0	None
84	Kestrel Class CX0	None
85	Kestrel Class EX0	None
86	AX19 Spindle Demon	Uncommon
87	NS44 Cloud Errant	Uncommon
88	NS66 Cloud Errant	Uncommon
89	NS22 Cloud Errant	Uncommon
90	LRV1 Javelin	Uncommon
91	LRV2 Javelin	Uncommon
92	LRV3 Javelin	Uncommon
93	CX20 Spindle Demon	Uncommon
94	EX21 Spindle Demon	Uncommon
95	AFV1 Octavian	Rare
96	AFV2 Octavian	Rare
97	AFV3 Octavian	Rare
98	NS66 High Water	Rare
99	NS22 High Water	Rare
100	NS44 High Water	Rare
101	AX19 Slipper Misfit	Rare
102	CX20 Slipper Misfit	Rare
103	EX21 Slipper Misfit	Rare
104	Arcadia Class Jumpship	None
105	Timeless Tereshkova	Legendary

II.IV. Ships (Destiny 2)

					Quelle:
1	Wanderwing	Uncommon	Ship	Season 1	Destiny 2 (25.06.2018).
2	Nautilus Zero	Uncommon	Ship	Season 1	Destiny 2 (25.06.2018).
3	Odyssey Zero	Uncommon	Ship	Season 1	Destiny 2 (25.06.2018).
4	Echo Zero	Uncommon	Ship	Season 1	Destiny 2 (25.06.2018).

5	Vector Zero	Uncommon	Ship	Season 1	Destiny 2 (25.06.2018).
6	Minerva Zero	Uncommon	Ship	Season 1	Destiny 2 (25.06.2018).
7	Leopard Zero	Uncommon	Ship	Season 1	Destiny 2 (25.06.2018).
8	Distant Pulsar	Uncommon	Ship	Season 2	Destiny 2 (12.06.2018).
9	Bonegrip	Uncommon	Ship	Season 2	Destiny 2 (12.06.2018).
10	Leonine Carrack	Uncommon	Ship	Season 2	Destiny 2 (12.06.2018).
11	Iron Pendragon	Legendary	Ship	Season 2	Destiny 2 (10.03.2018).
12	Regent Redeemer	Legendary	Ship	Season 2	Destiny 2 (22.12.2017).
13	Joyfire	Legendary	Ship	Season 2	Destiny 2 (22.12.2017).
14	Carmina Commencing	Legendary	Ship	Season 2	Destiny 2 (22.12.2017).
15	Universal Wavefunction	Exotic	Ship	Season 2	Tassi, „Here's All Of Destiny 2's New Strike-Specific Nightfall Loot”.
16	Esfera Triumph	Legendary	Ship	Season 3	Destiny 2 (10.03.2018).
17	Burningbrite Tyger	Legendary	Ship	Season 3	Destiny Fun Police, „FLAWLESS TRIALS LOOT! EXOTIC GHOST! WARMIND DLC DESTINY 2”
18	Rotaro 33	Legendary	Ship	Season 3	Destiny 2 (12.06.2018).
19	Trirang Tox	Legendary	Ship	Season 3	Destiny 2 (12.06.2018).
20	Groundswell Nullifier99	Legendary	Ship	Season 3	Pyro Gaming, “Destiny 2: Escalation Protocol Rewards Explained! (Armor, Weapons, Ghost, Ship, And Sparrow)”
21	Zavala's Authority	Exotic	Ship	Season 3	Destiny 2 (12.06.2018).
22	Alpha Umi	Legendary	Ship	Season 3	Thorn, “Destiny 2: Override Frequency guide - Sleeper Node locations and Nascent Dawn”

II.V. Ghosts (Destiny)

			Quelle:
1	Generalist Shell	Common	arkangelofkaos, “Destiny 2.0 - Blue Spine Vs Winter Sky - Ghosts Shell Comparison (The Taken King)”.

2	Standard Shell	Uncommon	Video Games Source, "Destiny: The Taken King - Purple Spine Shell Details Information & (Ghost) Gameplay 1080p PS4".
3	Redux Shell	Uncommon	Video Games Source, "Destiny: The Taken King - Purple Spine Shell Details Information & (Ghost) Gameplay 1080p PS4".
4	Verdant Shell	Rare	Destiny (25.06.2018).
5	Winter Sky Shell	Rare	Destiny (25.06.2018).
6	Turquoise Shell	Rare	Destiny (25.06.2018).
7	Amethyst Shell	Rare	Destiny (25.06.2018).
8	Bold Red Shell	Rare	Destiny (25.06.2018).
9	Purple Spine Shell	Rare	Video Games Source, "Destiny: The Taken King - Bold Red Shell & Blue Spine Shell Info, Dismantle Old Ghost Mote of Light"
10	Blue Spine Shell	Rare	Video Games Source, "Destiny: The Taken King - Bold Red Shell & Blue Spine Shell Info, Dismantle Old Ghost Mote of Light"
11	Pale Dawn Shell	Rare	Epicnyancatz, "Destiny:How to get the consumed ghost shell.".
12	Vanguard Shell	Legendary	Destiny (25.06.2018).
13	Competitive Shell	Legendary	Destiny (25.06.2018).
14	Dread Explorer Shell	Legendary	Destiny (25.06.2018).
15	Kingslayer Shell	Legendary	Destiny (25.06.2018).
16	Iron Shell	Legendary	Destiny (25.06.2018).
17	Sunlit Shell	Legendary	Destiny (25.06.2018).
18	Sugary Shell	Legendary	Destiny (25.06.2018).
19	Crimson Shell	Legendary	Destiny (25.06.2018).
20	Joyride Shell	Rare	MisterBo, "Destiny: The Taken King - Redbull Quest Sparrow And Ghost Skin Rewards Plus How To Unlock Them".
21	Consumed Shell	Legendary	Destiny (25.06.2018).
22	Crucible Shell	Legendary	Destiny (25.06.2018).
23	Towerwatch Shell	Legendary	Destiny (25.06.2018).
24	Senator Shell	Legendary	Destiny (25.06.2018).
25	Diaspora Shell	Legendary	Destiny (25.06.2018).
26	Bellicose Shell	Legendary	Destiny (25.06.2018).
27	Exile Shell	Legendary	Destiny (25.06.2018).
28	Ironwolf Shell	Legendary	Destiny (25.06.2018).
29	Iron Song Shell	Legendary	Destiny (25.06.2018).
30	Amalgam Shell	Legendary	Destiny (25.06.2018).

31	Infection Shell	Legendary	Destiny (25.06.2018).
32	Questing Shell	Legendary	Destiny (25.06.2018).
33	Pursuer Shell	Legendary	Destiny (25.06.2018).
34	Ascendant Shell	Legendary	Destiny (25.06.2018).
35	Templar Shell	Legendary	Destiny (25.06.2018).

II.VI. Ghosts (Destiny 2)

					Quelle:
1	Last City Shell	Common	Ghost	Season 1	Destiny 2 (26.06.2018).
2	Last City Shell (Damaged)	Common	Ghost	Season 1	Destiny 2 (26.06.2018).
3	Last City Shell	Legendary	Ghost	Season 1	Destiny 2 (26.06.2018).
4	EDZ Shell	Uncommon	Ghost	Season 1	Destiny 2 (26.06.2018).
5	Kill-Tracker Ghost	Legendary	Ghost	Season 2	Destiny 2 (26.06.2018).
6	Deep Space Shell	Legendary	Ghost	Season 2	Destiny 2 (26.06.2018).
7	Wars To Come Shell	Legendary	Ghost	Season 2	Destiny 2 (26.06.2018).
8	Leonine Shell	Legendary	Ghost	Season 2	Destiny 2 (26.06.2018).
9	Sagira's Shell	Exotic	Ghost	Season 2	Destiny 2 (26.06.2018).
10	Iron Companionship Shell	Legendary	Ghost	Season 2	Destiny 2 (10.03.2018).
11	Jasper Dawn Shell	Legendary	Ghost	Season 2	Destiny 2 (22.12.2017).
12	Dawning Bauble Shell	Legendary	Ghost	Season 2	Destiny 2 (22.12.2017).
13	Sweet Memories Shell	Legendary	Ghost	Season 2	Destiny 2 (22.12.2017).
14	Contender's Shell	Exotic	Ghost	Season 2	Esoterick, "Destiny 2 - New Leviathan Exotic Ghost Shell Drop

					"Contender's Shell" - Quick Preview".
15	Trichromatica	Exotic	Ghost	Season 2	Tassi, „Here's All Of Destiny 2's New Strike-Specific Nightfall Loot".
16	Tirastrella Shell	Legendary	Ghost	Season 2	Destiny 2 (19.02.2018).
17	Electric Heart Shell	Legendary	Ghost	Season 2	Destiny 2 (19.02.2018).
18	Amu Ludere Shell	Legendary	Ghost	Season 2	Destiny 2 (19.02.2018).
19	Radiant Sunflake Shell	Legendary	Ghost	Season 2	Destiny 2 (19.02.2018).
20	Garland Shell	Legendary	Ghost	Season 2	Destiny 2 (19.02.2018).
21	Entwining Heart Shell	Legendary	Ghost	Season 2	Destiny 2 (19.02.2018).
22	True Conifer Shell	Legendary	Ghost	Season 2	Destiny 2 (19.02.2018).
23	Propulsive Heart Shell	Legendary	Ghost	Season 2	Destiny 2 (19.02.2018).
24	Millennial Spadework Shell	Legendary	Ghost	Season 3	Destiny Fun Police, „FLAWLESS TRIALS LOOT! EXOTIC GHOST! WARMIND DLC DESTINY 2"
25	Knight's Peace Shell	Exotic	Ghost	Season 3	Destiny Fun Police, „FLAWLESS TRIALS LOOT! EXOTIC GHOST! WARMIND DLC DESTINY 2"
26	Block-Z Shell	Legendary	Ghost	Season 3	Pyro Gaming, "Destiny 2: Escalation Protocol Rewards Explained! (Armor, Weapons, Ghost,

					Ship, And Sparrow)"
27	Polestar II Shell	Legendary	Ghost	Season 3	Bodacious Stevem, "How to get all four "Bray Tech" Weapons!"
28	Alchemical Dawn Shell	Exotic	Ghost	Season 3	Destiny 2 (22.12.2017).
29	Ambrite Complex Shell	Legendary	Ghost	Season 3	Destiny 2 (22.12.2017).

III. Erhobene Daten – Drop-Wahrscheinlichkeit

Die nachfolgenden Aufzeichnungen haben Notiz-Charakter und dienen zur Berechnung der Drop-Wahrscheinlichkeit einzelner Gegenstände. Zur Besseren Nachvollziehbarkeit wurde diese Aufarbeitung dennoch im vollen Umfang im Anhang inkludiert damit auch ersichtlich ist wie diese Daten erhoben wurden. Zusätzlich muss darauf hingewiesen werden, dass bei einigen Videos nicht alle Daten verwendet werden konnten, da in Destiny 1 Gegenstände die nicht mehr im Inventar Platz haben zur Post geschickt werden, jedoch im Spiel kein Hinweis dazu erscheint (dies ist bei Destiny 2 hingegen der Fall).

III.I. Treasures of the Lost

Mask + Jackolyte + Sugary Engram + Sour Engram + Paper Scraps

Mask + Skull Mask + Glimmer Chew + Chocolate Strange Coins + Flight of Shadows

Mask + Glimmer Chew + Chocolate Strange Coins + Flight of Shadows + Paper Scraps

Mask + Flight of Shadows + Paper Scraps

Mask + Jackolyte + Fruit Motes + Paper Scraps (Same, nix in Post)

Mask + Glimmer Chew + Jackolyte + Chocolate Strange Coins + Paper Scraps¹⁶⁶

Mask + Jackolyte + Sour Engram + Chocolate Strange Coins + Paper Scraps

Mask + Flight of Shadows + Chocolate Strange Coins + Paper Scraps

Mask + Sugary Engram + Jackolyte + Chocolate Strange Coins + Paper Scraps

Mask + Fruit Motes + Flight of Shadows + Chocolate Strange Coins + Paper Scraps

Mask + Skull + Flight of Shadows + Paper Glue + Paper Scraps

Mask + Fruit Modes + Flight of Shadows + Sugary Engram + Paper Scraps

¹⁶⁶ Being Evil, „Destiny Festival of the Lost Treasures of the Lost mystery bag“.

Mask + Flight of Shadows + Sugary Engram + Void Fizz + Paper Scraps¹⁶⁷

III.II. Sparrow Toolkit + Custom Horn Kit

Für diese beiden Lootboxen waren keine Videos notwendig, da es sich hier um einen sehr stark eingeschränkten Lootpool handelt, bei dem bereits vorab klar ist welche Gegenstände dropfen und wie hoch deren Wahrscheinlichkeit ist.

III.III. Sterling Treasure

Armor (Titan) – Booster x2 – Chroma
Armor (Titan) – Booster x2 – Chroma
Armor (Titan) – Booster x2 – Chroma
Armor (Hunter) – Chroma – Chroma
Armor (Hunter) – Booster x2 - Chroma
Armor (Titan) – Chroma – Chroma – Ship
Armor (Hunter) – Booster x2 – Chroma
Armor (Titan) – Booster x2 – Chroma
Armor (Hunter) – Chroma – Chroma
Armor (Hunter) – Booster x2 – Chroma – Ship
Armor (Hunter) – Chroma (2x gelb)
Armor (Titan) – Chroma – Chroma
Armor (Titan) – Chroma – Chroma – Class-Item (Titan)
Armor (Hunter) – Booster x2 – Chroma
Armor (Titan) – Chroma – Chroma
Class-Item (Warlock) – Chroma – Chroma
Class-Item (Desolate, Titan) – Booster – Chroma
Armor (Titan) – Chrome – Chrome
Armor (Titan) – Chroma – Chroma
Armor (Titan) – Chroma – Chroma
Armor (Titan) – Chroma – Chroma
Armor (Hunter) – Booster – Chroma
Armor (Titan) – Chroma
Armor (Warlock) – Booster – Chroma
Armor (Warlock?) – Chroma (x2 weiß)

¹⁶⁷ iDealPlay, „Destiny - Opening 7 Treasures of the Lost - HALLOWEEN EVENT! New Masks, Emotes, & items !!“.

Armor (Titan) – Chroma – Chroma¹⁶⁸

Armor (Warlock) – Booster – Chroma

Armor (Warlock) – Chroma – Chroma – Sparrow

Armor (Titan) – Booster – Chroma

Armor (Titan) – Booster – Chroma

Armor (Warlock) – Chroma – Chroma – Class-Item (Warlock)

Armor (Warlock) – Chroma – Chroma

Armor (Warlock) – Booster – Chroma

Armor (Warlock) – Chroma (x2 rot)

Armor (Warlock) – Booster (x2) – Chroma – Class-Item (Warlock)

Armor (Warlock) – Chroma – Chroma

Armor (Warlock) – Chroma (x2 rot) – Class-Item (Warlock)

Armor (Hunter) – Booster x2 – Chroma

Armor (Warlock) – Chroma – Chroma

Armor (Warlock) – Booster x2 – Chroma – Ship

Class-Item – Chroma – Chroma (full?)

Armor (Warlock) – Chroma – Chroma

Armor (Titan) – Chroma – Chroma

Armor (Hunter) – Chroma – Chroma¹⁶⁹

Armor (Hunter) – Chroma – Chroma

Armor (Hunter) – Chroma x2gelb

Armor (Hunter) – Chroma x2gelb

Armor (Hunter) – Booster x2 – Chroma

Armor (Hunter) – Booster x2 – Chroma

Class-Item Spektar – Class-Item Desulate – Chroma – Chroma¹⁷⁰

Armor (Hunter) – Booster x2 – Chroma

Armor (Hunter) – Chroma – Chroma – Class-Item (Hunter)

Armor (Warlock) – Chroma – Chroma

¹⁶⁸ EnragedCinema, „Opening 27 Sterling Treasure Boxes (i think im crazy)“.

¹⁶⁹ JackaL On YT, „60 Sterling Treasure Boxes \$100“.

¹⁷⁰ WilliSGaming, „Destiny - OPENING 25 STERLING TREASURE !!“.

Armor (Titan) – Chroma – Chroma – Ship
Armor (Hunter) – Chroma – Chroma
Armor (Hunter) – Chroma – Chroma – Class-Item (Titan)
Armor (Titan) – Booster x2 – Chroma
Armor (Hunter) – Booster x2 – Chroma¹⁷¹

III.IV. Radiant Treasure

Silver Dust + Exotic Ornament + Finger Wag + Booster
Silver Dust + Exotic Ornament
Silver Dust + Exotic Ornament + Legendary Ornament + Booster
Silver Dust + Exotic Ornament + Booster
Silver Dust + Exotic Ornament + Legendary Ornament
Silver Dust + Exotic Ornament
Silver Dust + Exotic Ornament
Silver Dust + Exotic Ornament + Booster
Silver Dust + Exotic Ornament
Silver Dust + Exotic Ornament + Legendary Ornament + Booster¹⁷²

Silver Dust + Exotic Ornament + Booster
Silver Dust + Exotic Ornament
Silver Dust + Exotic Ornament + Finger Wag + Legendary Ornament
Silver Dust + Exotic Ornament + Booster
Silver Dust + Exotic Ornament + Booster + Legendary Ornament
Silver Dust + Exotic Ornament + Booster
Silver Dust + Exotic Ornament + Booster
Silver Dust + Exotic Ornament + Booster + Legendary Ornament¹⁷³

III.V. Treasures of the Lost (2016)

Mask – Whim of Rahool – Sleepless Gaze

¹⁷¹ TritanArmy, „Destiny OPENING 10+ STERLING TREASURE! NEW GEAR! (DESTINY X10 STERLING TREASURE OPENING)”.

¹⁷² AsianSensation – DestinyOverwatch, „Destiny: Rise of Iron Opening Radiant Treasure! Exotic Ornaments!”.

¹⁷³ MoreConsole, „Destiny - OPENING 25 RADIANT TREASURE BOXES!”.

Mask – Crawl of Creeps – Jackolyte
Mask – Stroke of Midnight – Crawl of Creeps
Mask - Whim of Rahool – Sleepless Gaze
Mask – Jackolyte – Sleepless Gaze
Mask – Bad Dream – Crawl of Creeps – Sparrow
Mask – Stroke of Midnight – Crawl of Creeps
Mask – 2x Jackolyte
Mask – Jackolyte – Whim of Rahool – Ghost
Mask – Stroke of Midnight – Sleepless Gaze
Mask – Bad Dream – Stroke of Midnight
Mask – Crawl of Creeps – Jackolyte – Ghost
Mask – Stroke of Midnight – Jackolyte
Mask – 2x Whim of Rahool
Mask – 2x Bad Dream
Mask – Stroke of Midnight – Crawl of Creeps
Mask – Stroke of Midnight – Sleepless Gaze
Mask – Bad Dream – Crawl of Creeps – Firewolf Mask
Mask – Stroke of Midnight – Crawl of Creeps¹⁷⁴

Mask – Stroke of Midnight – Jackolyte
Mask – Crawl of Creeps – Stroke of Midnight
Mask – Bad Dream – Stroke of Midnight
Mask – Bad Dream – Jackolyte – Ghost
Mask – Whim of Rahool – Stroke of Midnight
Mask – 2x Crawl of Creeps
Mask – Crawl of Creeps – Jackolyte
Mask – Stroke of Midnight – Jackolyte – Weapon Ornament
Mask – Whim of Rahool – Jackolyte
Mask – 2x Crawl of Creeps – Weapon Ornament¹⁷⁵

III.VI. Treasures Of The Dawning

Chroma x2 –Ornament – Consumable x2
Chroma x2 – Horn – Sparrow – Class-Item – Consumable
Chroma x2 – Armor – Consumable – Consumable

¹⁷⁴ MoreConsole, „Destiny - OPENING 20 TREASURES OF THE LOST!“.

¹⁷⁵ Unknown Player, „Destiny: OPENING TREASURES OF THE LOST! Are They Worth It? (Festival of the Lost - Rise of Iron)“.

Chroma x2 – Ornament – Horn – Consumable
Chroma x2 – Ornament – Horn – consumable
Chroma x2 – Armor – Armor – Consumable – Consumable
Chroma x2 – Horn – Armor – Consumable
Chroma x2 – Sparrow – Consumable x2
Chroma x2 – Ornament – Horn - Armor – Consumable
Chroma x2 – Horn – Consumable
Chroma x2 – Armor – Consumable – consumable
Chroma x2 – Horn – Consumable¹⁷⁶

Chroma x2 – Sparrow – Consumable x2
Chroma x2 – Armor – Consumable – Consumable
Chroma x2 – Armor – Consumable x2
Chroma x2 – Ornament – Armor – Consumable x2
Chroma x2 – Ornament – Consumable – Consumable¹⁷⁷

Chroma x2 – Ornament – Horn – Consumable
Chroma x2 – Ornament – Armor – Consumable x2
Chroma x2 – Ornament – Consumable – Consumable
Chroma x2 – Sparrow – Consumable x2
Chroma x2 – Sparrow – Consumable x2
Chroma x2 – Horn – Sparrow – Armor (Snow) – Consumable
Chroma x2 – Sparrow – Consumable – Consumable
Chroma x2 – Armor (Scarlett) – Consumable – Consumable
Chroma x2 – Horn – Armor (Scarlett) – Consumable
Chroma x2 – Armor (Scarlett) – Armor (Snow) – Consumable x2
Chroma x2 – Sparrow – Consumable x2
Chroma x2 – Horn – Armor (Scarlett) – Consumable
Chroma x2 – Ornament – Armor (Snow) – Consumable – Consumable
Chroma x2 – Armor (Scarlett) – Consumable x2
Chroma x2 – Horn – Armor (Scarlett) – Consumable
Chroma x2 – Armor (Scarlett) – Consumable x2
Chroma x2 – Ornament – Armor (Snow) – Consumable – Consumable
Chroma x2 – Ornament – Consumable x2
Chroma x2 – Ornament – Consumable x2

¹⁷⁶ MoreConsole, „Destiny - OPENING TREASURES OF THE DAWNING!“.

¹⁷⁷ Its Astroh, „Destiny | Treasures Of The Dawning Opening“.

Chroma x2 – Ornament – Horn – Armor (Snow) – Consumable
Chroma x2 – Horn – Armor (Scarlett) – Consumable
Chroma x2 – Armor (Scarlett) – Consumable x2
Chroma x2 – Armor (Snow) – Armor (Scarlett) – Consumable – Consumable
Chroma x2 – Ornament – Consumable x2
Chroma x2 – Armor (Snow) – armor (scarlett) – Consumable – Consumable¹⁷⁸

Chroma x2 – Ornament – Consumable – Consumable
Chroma x2 – Armor (Snow) – Armor (Scarlet) – Consumable x2
Chroma x2 – Horn – Armor (Scarlett) – Consumable
Chroma x2 – Horn – Armor (Scarlett) – Consumable
Chroma x2 – Horn – Armor (Scarlett) – Consumable
Chroma x2 – Ornament – Horn – Armor (Snow) – Consumable
Chroma x2 – Sparrow – Consumable x2
Chroma x2 Ornament – Consumable – Consumable
Chroma x2 – Armor (Scarlett) – Consumable x2¹⁷⁹

III.VII. Treasure Of Ages

Silver Dust x2 – Days of Iron Ornament – Dunemaker (Ornament) – Brushfire (Shader)
Silver Dust x2 – Emote – Flight of Shadows (Consumable)
Silver Dust x2 – Exotic Ornament – Exotic Ornament – Sleepless Gaze (Consumable)
Silver Dust x3 – Emote – Felwinter Souvenir (Consumable)
Silver Dust x3 – Emote – Flight of Shadows (Consumable)
Silver Dust x3 – Armor (Snow) – Booster x2
Silver Dust x2 – Emote – The Blast of War (Shader) – Flight of Shadow (Consumable)
Silver Dust x2 – Exotic Ornament – Days of Iron Ornament
Silver Dust x3 – Exotic Ornament – Sleepless Gaze (Consumable)
Silver Dust x3 – Armor (Spektar) – Chromatic Jackolyte (Consumable)
Silver Dust x2 – Exotic Ornament - Days of Iron Ornament
Silver Dust x2 – Emblem (Mercy of Motion) – Ship - Chromatic Jackolyte (Consumable)
Silver Dust x2 – Emote – Armor (triumph) – Booster x2
Silver Dust x2 – Emote – Flight of Shadows (Consumable)
Silver Dust x2 – Emote - Flight of Shadows (Consumable)
Silver Dust x2 – Emote - Felwinter Souvenir (Consumable)

¹⁷⁸ zoltzapor gaming, „OPENING 30+ TREASURES OF THE DAWNING!“.

¹⁷⁹ INF8 Panda, „DESTINY Treasures of the dawning opening!!!!“.

Silver Dust x3 – Exotic Ornament – Horn – Snow Dreg (Consumable)

Silver Dust x2 – Emote – Stroke of Midnight (Consumable)

Silver Dust x3 – Horn – Sleepless Gaze (Consumable)

Silver Dust x2 – Exotic Ornament - Felwinter Souvenir (Consumable)

Silver Dust x2 – Emote - Stroke of Midnight (Consumable)

Silver Dust x3 – Exotic Ornament – Armor (Triumph) – Booster x2

Silver Dust x2 – Emote – Jackolyte (Consumable)

Silver Dust x3 - Days of Iron Ornament – Exotic Ornament

Silver Dust x2 – Emote – Snow Dreg (Consumable)

Silver Dust x3 – Emote

Silver Dust x2 – Emote – Ship

Silver Dust x2 – Emote – Sleepless Gaze (Consumable)¹⁸⁰

Silver Dust x2 – Sparrow – Armor (Triumph) – Jackolyte (Consumable)

Silver Dust x2 – Emote – Days of Iron Ornament

Silver Dust x2 – Emblem (Blessing of Momentum) – Bad Dream (Consumable)

Silver Dust x3 – Exotic Ornament – Chromatic Jackolyte (Consumable)

Silver Dust x2 – Emote – Exotic Ornament – Flight of Shadows (Consumable)

Silver Dust x3 – Exotic Ornament - Days of Iron Ornament

Silver Dust x2 – Shader (Shimmer) – Flight of Shadows (Consumable)

Silver Dust x2 – Shader (Ghast) – Armor (Triumph) – Stroke of Midnight (Consumable)

Silver Dust x2 – Armor (Desulate)

Silver Dust x2 - Armor (Desulate)

Silver Dust x3 – Armor (Scarlight) - Days of Iron Ornament

Silver Dust x3 – Exotic Ornament – Ship – Bad Dream (Consumable)

Silver Dust x2 – Emote – Felwinter Souvenir (Consumable)

Silver Dust x2 – Emote

Silver Dust x2 - Emote - Crawl of Creeps (Consumable)

Silver Dust x3 - Days of Iron Ornament – Armor (Triumph)

Silver Dust x3 – Emblem (Crest of Velocity) – Chroma (blue)¹⁸¹

Silver Dust x3 – Exotic Ornament

Silver Dust x3 – Emote – Armor (Triumph) – Jackolyte

Silver Dust x3 – Emblem (Crest of Velocity) – Bad Dream (Consumable)

Silver Dust x2 – Emote – Booster x2

¹⁸⁰ demonjoeFrance, „Destiny: 25+ Treasures of Ages Opening! (Age of Triumph)“.

¹⁸¹ DPJ, „Destiny: Opening 15+ Treasures Of The Ages Packages!“.

Silver Dust x2 – Exotic Ornament – Armor (Triumph) – Chroma (orange)
Silver Dust x2 – Exotic Ornament – Chroma (red)
Silver Dust x2 – Exotic Ornament – Chroma (pink)
Silver Dust x2 – Shader (Candlelight) – Booster x2
Silver Dust x2 – Emote – Days of Iron Ornament
Silver Dust x2 – Shader (Brushfire) – Emblem (Mercy of Motion) – Crawl of Creeps
(Consumable)
Silver Dust x3 – Exotic Ornament – Bad Dream (Consumable)
Silver Dust x2 – Emblem (Blessing of Momentum) – Days of Iron Ornament¹⁸²

III.VIII.Bright Engram

Sparrow – Shader – Mod – Mod
Ghost – Shader – Mod – Mod
Armor – Shader – Mod – Mod
Sparrow – Shader – Mod – Transmat Effect
Emote – Shader – Transmat Effect – Mod
Weapon Ornament – Shader – Mod – Mod
Weapon Ornament – Shader – Mod – Mod
Ghost – Shader – Transmat Effect – Mod
Bright Dust – Shader – Mod – Mod
Ghost – Shader – Mod – Mod
Bright Dust – Shader – Mod – Mod
Ship – Shader – Mod – Mod
Bright Dust – Shader – Mod – Mod
Ship (exotic) – Shader – Transmat Effect – Mod
Emote – Shader – Mod – Mod
Sparrow – Shader – Mod – Mod
Sparrow (exotic) – Shader – Transmat Effect – Mod
Bright Dust – Shader – Mod – Mod
Ghost – Shader – Mod – Mod
Bright Dust – Shader – Mod – Mod
Weapon Ornament – Shader – Mod – Mod
Bright Dust – Shader – Mod – Mod
Ship – Shader – Transmat Effect – Mod

¹⁸² Violent Privilege Gaming, „DESTINY | Treasures of Ages WORTH IT? -AVOID- DON'T DO IT! - 21 Treasure Of Age Package Opening!“.

Sparrow – Shader – Mod – Mod
Sparrow – Shader – Mod – Mod
Ship – Shader – Mod – Mod
Ship – Shader – Mod – Mod
Sparrow – Shader – Transmat Effect – Mod
Ship – Shader – Mod – Mod
Ship – Shader – Mod – Transmat Effect (legendary)
Sparrow (Exotic) – Shader – Mod – Transmat Effect
Ghost – Shader – Mod – Mod
Sparrow – Shader – Mod – Mod
Ship – Shader – Mod – Mod
Sparrow – Shader – Mod – Mod
Ghost – Shader – Transmat Effect – Mod
Weapon Ornament – Shader – Mod – Mod
Ship – Shader – Mod – Mod
Bright Dust – Shader – Mod – Mod
Ship – Shader – Mod – Mod
Sparrow – Shader – Mod – Mod
Ghost – Shader – Transmat Effect – Mod
Ghost – Shader – Mod – Mod
Sparrow – Shader – Mod – Mod
Bright Dust – Shader – Mod – Mod
Weapon Ornament – Shader – Mod – Mod
Bright Dust – Shader – Mod – Mod
Sparrow – Shader – Mod – Mod
Bright Dust – Shader – Transmat Effect – Mod
Ship – Shader – Mod – Mod
Emote – Shader – Mod – Mod
Emote – Shader – Mod – Mod
Bright Dust – Shader – Mod – Mod
Bright Dust – Shader – Mod – Transmat Effect
Ghost – Shader – Transmat Effect – Mod
Bright Dust – Shader – Mod – Mod
Armor – Shader – Mod – Mod
Emote (Exotic) – Shader – Mod - Mod
Sparrow – Shader – Mod – Mod¹⁸³

¹⁸³ SXVXN, „\$100 DESTINY 2 ENGRAM OPENING | Destiny 2”.

Ghost – Shader – Mod – Mod
Bright Dust – Shader – Mod – Mod
Emote – Shader – Mod – Mod
Bright Dust – Shader – Transmat Effect – Mod
Emote – Shader – Transmat Effect – Mod
Sparrow – Shader – Mod – Mod
Bright Dust – Shader – Mod – Mod
Ghost – Shader – Mod – Mod
Weapon Ornament – Shader – Mod – Mod
Ship – Shader – Mod – Mod
Sparrow – Shader – Mod – Mod
Ghost – Shader – Mod – Mod
Ship – Shader – Mod – Mod
Bright Dust – Shader – Mod – Mod
Ghost – Shader – Mod – Mod
Sparrow – Shader – Mod – Mod
Ship – Shader – Mod – Mod¹⁸⁴

Ship – Shader – Mod – Mod
Armor – Shader – Mod – Mod
Emote – Shader – Transmat Effect – Mod
Ghost – Shader – Mod – Mod
Bright Dust – Shader – Mod – Mod
Sparrow – Shader – Mod – Mod
Emote – Shader – Transmat Effect – Mod
Emote – Shader – Mod – Mod
Bright Dust – Shader – Mod – Mod
Weapon Ornament – Shader – Transmat Effect – Mod¹⁸⁵

III.IX. Illuminated Engram

Weapon Ornament – Shader – Mod – Mod
Ship – Shader – Transmat Effect – Mod
Emote – Shader – Transmat Effect – Mod

¹⁸⁴ Violate, „Destiny 2 - OPENING 15+ BRIGHT ENGRAMS! (Destiny 2 EVERVERSE ENGRAM OPENING)”.

¹⁸⁵ Iargo games, „Destiny 2 bright engram opening”.

Ship – Shader – Mod – Mod
Sparrow – Shader – Mod – Mod
Emote – Shader – Mod – Mod
Weapon Ornament – Shader – Mod – Mod
Ghost – Shader – Mod – Mod
Bright Dust – Shader – Mod – Mod
Sparrow – Shader – Mod – Mod
Emote – Shader – Transmat Effect – Mod
Bright Dust – Shader – Mod – Mod
Armor – Shader – Mod – Mod
Ghost – Shader – Mod – Mod
Sparrow (Exotic) – Shader – Mod – Mod¹⁸⁶

Emote – Shader – Mod – Mod
Ship – Shader – Mod – Mod
Ghost – Shader – Mod – Mod
Emote – Shader – Mod – Mod
Ornament (Armor) – Shader – Mod – Mod
Sparrow – Shader – Mod – Mod
Sparrow – Shader – Transmat Effect – Mod
Bright Dust – Shader – Mod – Mod
Armor – Shader – Mod – Mod
Ghost – Shader – Mod – Mod
Ornament (Warlock) – Shader – Transmat Effect – Mod
Sparrow – Shader – Transmat Effect – Mod
Ship – Shader – Mod – Mod
Bright Dust – Shader – Transmat Effect – Mod
Ghost – Shader – Mod – Mod
Sparrow – Shader – Mod – Mod
Ghost – Shader – Mod – Mod
Emote – Shader – Mod – Mod
Ship – Shader – Mod – Mod
Emote (Exotic) – Shader – Mod – Mod
Ship (Exotic) – Shader – Mod – Mod
Bright Dust – Shader – Transmat Effect – Mod

¹⁸⁶ Violate, „Destiny 2 - OPENING 15+ ILLUMINATED ENGRAMS! (Destiny 2 EVERVERSE ENGRAM OPENING)“.

Bright Dust – Shader – Mod - Mod¹⁸⁷

Weapon Ornament – Shader – Mod – Mod

Ghost – Shader – Mod – Mod

Ship – Shader – Mod – Mod

Sparrow – Shader – Mod – Mod

Ghost – Shader – Mod – Mod

Ship – Shader – Mod – Mod

Ornament (Warlock) – Shader – Transmat Effect – Transmat Effect

Ship - Shader – Transmat Effect – Mod

Sparrow – Shader – Mod – Mod

Ship – Shader – Mod – Mod

Emote (Exotic) – Shader – Mod – Mod

Bright Dust – Shader – Mod – Mod

Emote – Shader – Mod – Mod

Emote – Shader – Mod – Mod

Ship – Shader – Mod – Mod

Emote (Exotic) – Shader – Mod – Mod¹⁸⁸

III.X. Dawning Engram

Ship (Exotic) – Shader

Armor – Shader

Armor – Transmat Effect

Armor – Shader

Ghost – Transmat Effect

Sparrow – Shader

Ghost – Shader

Sparrow – Transmat Effect

Ship – Shader

Sparrow – Transmat Effect

Ship – Shader

Emote (Exotic) – Shader

Ship – Shader

Ghost – Shader

¹⁸⁷ DanielStoSve, „Destiny 2: Curse of Osiris Illuminated Engrams 100\$ Eververse Opening”.

¹⁸⁸ Speer Gaming, „Destiny 2 | Opening 20 Illuminated Engrams - Hunting for Exotics!!”.

Ship – Shader¹⁸⁹

Sparrow – Transmat Effect

Ghost (Exotic) – Shader

Armor – Transmat Effect

Sparrow – Transmat Effect

Ship – Shader

Ghost – Transmat Effect

Armor – Transmat Effect

Ghost – Shader

Ghost – Shader

Ship – Shader

Armor – Shader

Ship – Transmat Effect

Sparrow (Extotic) – Transmat Effect

Sparrow – Shader

Ghost – Shader

Ghost – Shader

Bright Dust – Shader

Emote – Transmat Effect

Ship (Exotic) – Shader

Ghost – Shader

Ship – Shader

Bright Dust – Shader

Emote – Transmat Effect

Sparrow – Shader

Sparrow – Shader

Ghost – Transmat Effect

Sparrow – Transmat Effect

Armor – Transmat Effect

Ghost – Transmat Effect

Sparrow – Shader

Sparrow – Transmat Effect

Armor – Shader

Ghost – Shader

Armor – Shader

¹⁸⁹ demonjoeFrance, „Destiny 2: New Dawning Engrams! | 15 Dawning Engram Opening!“

Armor – Shader

Ghost – Shader¹⁹⁰

Ghost – Shader

Ghost – Transmat Effect

Ghost – Transmat Effect

Sparrow – Shader

Armor – Shader

Sparrow (Exotic) – Shader

Armor – Shader

Ship – Transmat Effect

Emote – Shader

Ship – Shader

Armor – Transmat Effect

Ghost (Exotic) – Shader

Ship (Exotic) – Transmat Effect

Sparrow – Shader

Ship – Shader

Ghost – Shader

Emote – Shader

Sparrow (Exotic) – Shader

Armor – Transmat Effect

Ghost – Transmat Effect

Sparrow – Shader

Armor – Transmat Effect

Ship – Transmat Effect

Armor – Transmat Effect

Sparrow – Ghost¹⁹¹

III.XI. Prototype Engram

Sparrow (Exotic) – Shader – Transmat Effect – Mod

Sparrow – Shader – Transmat Effect – Mod

Armor – Shader – Mod – Mod

Ship – Shader – Transmat Effect – Mod

¹⁹⁰ Simpo, „Destiny 2 - HUGE Dawning Engram Opening | 30+ ENGRAMS!“.

¹⁹¹ aoe Thailand, „Destiny 2 Opening 36 Dawning Engrams“.

Emote (Exotic) – Shader – Transmat Effect – Mod
Armor – Shader – Mod – Mod
Ship – Shader – Mod – Mod
Emote – Shader – Mod – Mod
Weapon Ornament – Shader – Mod – Mod
Ghost (Exotic) – Shader – Mod – Mod
Bright Dust – Shader – Mod – Mod
Ghost – Shader – Mod – Mod
Bright Dust – Shader – Mod – Mod
Ghost – Shader – Mod – Mod
Sparrow – Shader – Mod – Mod
Armor – Shader – Mod – Mod
Weapon Ornament – Shader – Transmat Effect – Mod¹⁹²

Armor – Shader – Transmat Effect – Mod
Ship – Shader – Mod – Mod
Sparrow – Shader – Transmat Effect – Mod
Emote – Shader – Mod – Mod
Sparrow (Exotic) – Shader – Mod – Mod
Bright Dust – Shader – Transmat Effect – Mod
Ghost – Shader – Mod – Mod
Emote – Shader – Mod – Mod
Sparrow – Ghost – Mod – Mod
Ghost (Exotic) – Shader – Mod – Mod
Ornament (Armor) – Shader – Mod – Mod
Ship – Shader – Mod – Mod
Ship (Exotic) – Shader – Transmat Effect – Mod
Emote – Shader – Transmat Effect – Mod
Ghost – Shader – Mod – Mod
Sparrow – Shader – Transmat Effect – Mod
Armor – Shader – Mod – Mod
Ship – Shader – Mod – Mod
Ship – Shader- Mod - Mod
Ornament (Armor) – Shader – Mod – Mod¹⁹³

¹⁹² Violate, „Destiny 2 - OPENING 15+ PROTOTYPE ENGRAMS! (Destiny 2 EVERVERSE ENGRAM OPENING)”.

¹⁹³ The Fonz Plays, „Destiny 2 | Prototype Engram Opening | 25 Engram Opening! (Funny Moments)”.

Ghost – Shader – Mod – Mod
Bright Dust – Shader – Mod – Mod
Emote – Shader – Mod – Mod
Emote (Exotic) - Shader – Transmat Effect – Transmatt Effect
Ship – Shader – Mod – Mod
Sparrow – Shader – Mod – Mod
Armor – Shader – Mod – Mod
Emote – Shader – Mod – Mod
Ghost – Shader – Mod – Mod
Armor – Shader – Mod – Mod
Sparrow (Exotic) – Shader – Mod – Mod¹⁹⁴

IV. Literatur (Anhang)

AsianSensation – DestinyOverwatch, „Destiny: Rise of Iron Opening Radiant Treasure! Exotic Ornaments!“, YouTube, <https://youtu.be/1gEygpt0Qf8>, 20.09.2016, 25.06.2018.

aoe Thailand, „Destiny 2 Opening 36 Dawning Engrams“, YouTube, <https://youtu.be/C09zUPc5hIU>, 03.01.2018, 25.06.2018.

arkangelofkaos, “Destiny 2.0 - Blue Spine Vs Winter Sky - Ghosts Shell Comparison (The Taken King)”, YouTube, <https://youtu.be/KDwp9E4qRnE>, 14.09.2015, 27.06.2018.

Being Evil, „Destiny Festival of the Lost Treasures of the Lost mystery bag“, YouTube, <https://youtu.be/li1NBEGcVhk>, 28.10.2015, 25.06.2018.

Bungie, „Crimson Days“, bungie.net, <https://www.bungie.net/en/Explore/Detail/News/46617>, 07.02.2018, 10.07.2018.

Bodacious Stevem, “How to get all four "Bray Tech" Weapons!“, YouTube, <https://youtu.be/a8I75VaHtjU>, 11.05.2018, 27.06.2018.

DanielStoSve, „Destiny 2: Curse of Osiris Illuminated Engrams 100\$ Eververse Opening“, YouTube, <https://youtu.be/XmYRnD5A8v8>, 05.12.2017, 25.06.2018.

¹⁹⁴ TritanArmy, „Destiny 2 LOOT - PROTOTYPE ENGRAM OPENING !! - Destiny 2 Loot Opening“.

demonjoeFrance, „Destiny: 25+ Treasures of Ages Opening! (Age of Triumph)”, YouTube, <https://youtu.be/xAR1wtIkYg0>, 18.04.2017, 05.07.2018.

demonjoeFrance, „Destiny 2: New Dawning Engrams! | 15 Dawning Engram Opening!”, YouTube, <https://youtu.be/IQfQ1pkavAc>, 20.12.2017, 25.06.2018.

Destiny Fun Police, „FLAWLESS TRIALS LOOT! EXOTIC GHOST! WARMIND DLC DESTINY 2”, YouTube, <https://youtu.be/0RdAJI-enGQ>, 11.05.2018, 10.07.2018.

D-pad Disciples, „Destiny 2 "new rare sparrow" from Escalation protocol + how to get”, YouTube, <https://youtu.be/0YmNbMNYjI4>, 30.05.2018, 10.07.2018.

DPJ, „Destiny: Opening 15+ Treasures Of The Ages Packages!”, YouTube, <https://youtu.be/TYacn6j4MI8>, 01.04.2017, 05.07.2018.

EnragedCinema, „Opening 27 Sterling Treasure Boxes (i think im crazy)”, YouTube, https://youtu.be/exySfbk_w7U, 12.04.2016, 02.07.2018.

Epicnyancatz, “Destiny:How to get the consumed ghost shell.”, YouTube, <https://youtu.be/cW--Kjuy2dQ>, 02.08.2016, 27.06.2018.

Esoterickk, “Destiny 2 - New Leviathan Exotic Ghost Shell Drop "Contender's Shell" - Quick Preview”, YouTube, <https://youtu.be/8lwsKqp9ISA>, 30.01.2018, 27.06.2018.

Gilliam, Ryan, „Destiny 2: Warmind guide — All data node locations”, Polygon, <https://www.polygon.com/destiny-2-guide-walkthrough/2018/5/14/17336598/warmind-all-data-node-locations-worldline-zero-exotic-sword-g-335-anseris-overdrive-sparrow>, 14.05.2018 10.07.2018.

iDealPlay, „Destiny - Opening 7 Treasures of the Lost - HALLOWEEN EVENT! New Masks, Emotes, & items !!”, YouTube, <https://youtu.be/E795AfVehy8>, 26.10.2015, 25.06.2018.

INF8 Panda, „DESTINY Treasures of the dawning opening!!!!”, YouTube, <https://youtu.be/be6E-ZFOUzM>, 01.01.2017, 05.07.2018.

Its Astroh, „Destiny | Treasures Of The Dawning Opening”, YouTube, https://youtu.be/_C7v05-jfRU, 04.01.2017, 04.07.2018.

JackaL On YT, „60 Sterling Treasure Boxes \$100”, YouTube,
<https://youtu.be/FTdqqHP8Rxs>, 17.04.2016, 02.07.2018.

largo games, „Destiny 2 bright engram opening”, YouTube, <https://youtu.be/ZTiD0wURKDY>,
22.10.2017, 25.06.2018.

madcrabs, „Destiny 2 - Insight Terminus - Otherside Sparrow”, YouTube,
<https://youtu.be/SMeYswFOiWU>, 29.05.2018 10.07.2018.

MoreConsole, „Destiny - OPENING 25 RADIANT TREASURE BOXES!”, YouTube,
<https://youtu.be/7bQtqqBGsZg>, 21.09.2016, 25.06.2018.

MoreConsole, „Destiny - OPENING 20 TREASURES OF THE LOST!”, YouTube,
<https://youtu.be/vEjQkx7O3ZY>, 25.10.2016, 02.07.2018.

MoreConsole, „Destiny - OPENING TREASURES OF THE DAWNING!”, YouTube,
https://youtu.be/_s6N6L7aLdl, 15.12.2016, 04.07.2018.

MisterBo, “Destiny: The Taken King - Redbull Quest Sparrow And Ghost Skin Rewards Plus
How To Unlock Them”, YouTube, <https://youtu.be/7IEzqLwGMGM>, 12.09.2015, 27.06.2018.

Pyro Gaming, “Destiny 2: Escalation Protocol Rewards Explained! (Armor, Weapons, Ghost,
Ship, And Sparrow)”, YouTube, <https://youtu.be/xgKALGJ063k>, 05.05.2018, 10.07.2018.

SXVXN, „\$100 DESTINY 2 ENGRAM OPENING | Destiny 2”, YouTube,
<https://youtu.be/ZPgpUVltgbk> 09.09.2017, 25.06.2018.

Simpo, „Destiny 2 - HUGE Dawning Engram Opening | 30+ ENGRAMS!”, YouTube,
https://youtu.be/SA5EtTj_IUM, 19.12.2018, 25.06.2018.

Speer Gaming, „Destiny 2 | Opening 20 Illuminated Engrams - Hunting for Exotics!!”,
YouTube, <https://youtu.be/Q9ZROqfmgGM>, 23.12.2017 25.06.2018.

Tassi, Paul, „Here's All Of Destiny 2's New Strike-Specific Nightfall Loot”, Forbes,
<https://www.forbes.com/sites/insertcoin/2018/03/28/heres-all-of-destiny-2s-new-strike-specific-nightfall-loot/>, 28.03.2018 10.07.2018.

TheGamesEntertainer, "Destiny 2 Warmind Use 693 Orchestral Maneuver Ride to Exchange Braytech", YouTube, <https://youtu.be/r6Y3z1OFLME>, 26.05.2018, 10.07.2018.

The Fonz Plays, „Destiny 2 | Prototype Engram Opening | 25 Engram Opening! (Funny Moments)", YouTube, <https://youtu.be/5qV-8rSsqas>, 10.05.2018, 05.07.2018.

Thorn, Ed, "Destiny 2: Override Frequency guide - Sleeper Node locations and Nascent Dawn", Metabomb, <https://www.metabomb.net/destiny-2/gameplay-guides/destiny-2-override-frequency-guide-sleeper-node-locations-and-nascent-dawn-3>, 18.05.2018, 10.07.2018.

TritanArmy, „Destiny OPENING 10+ STERLING TREASURE! NEW GEAR! (DESTINY X10 STERLING TREASURE OPENING)", YouTube, <https://youtu.be/rBAAcTyubw>, 12.04.2016, 02.07.2018.

TritanArmy, „Destiny 2 LOOT - PROTOTYPE ENGRAM OPENING !! - Destiny 2 Loot Opening", YouTube, <https://youtu.be/iYr394wMnyg>, 02.07.2018, 05.07.2018.

Unknown Player, „Destiny: OPENING TREASURES OF THE LOST! Are They Worth It? (Festival of the Lost - Rise of Iron)", YouTube, <https://youtu.be/NRLNgNZGHOO>, 26.10.2016, 02.07.2018.

Video Games Source, "Destiny: The Taken King - Purple Spine Shell Details Information & (Ghost) Gameplay 1080p PS4", YouTube, <https://youtu.be/Zj8j-RmuODs>, 17.09.2015, 27.06.2018.

Video Games Source, "Destiny: The Taken King - Bold Red Shell & Blue Spine Shell Info, Dismantle Old Ghost Mote of Light", YouTube, <https://youtu.be/gAfJNhfqlfE>, 03.10.2015, 27.06.2018.

Violate, „Destiny 2 - OPENING 15+ BRIGHT ENGRAMS! (Destiny 2 EVERVERSE ENGRAM OPENING)", YouTube, <https://youtu.be/NsGcLBYerww>, 10.09.2017, 25.06.2018.

Violate, „Destiny 2 - OPENING 15+ ILLUMINATED ENGRAMS! (Destiny 2 EVERVERSE ENGRAM OPENING)", YouTube, https://youtu.be/y6o2EcJ_jBc, 06.12.2017, 25.06.2018.

Violate, „Destiny 2 - OPENING 15+ PROTOTYPE ENGRAMS! (Destiny 2 EVERVERSE ENGRAM OPENING)”, YouTube, <https://youtu.be/RV21o8ZoTyl>, 10.05.2018, 05.07.2018.

Violent Privilege Gaming, „DESTINY | Treasures of Ages WORTH IT? -AVOID- DON'T DO IT! - 21 Treasure Of Age Package Opening!”, YouTube, <https://youtu.be/1cBBa5jhiog>, 31.03.2017, 05.07.2018.

WiLLiSGaming, „Destiny - OPENING 25 STERLING TREASURE !!”, YouTube, https://youtu.be/IU13wFI_HQE, 21.04.2016, 02.07.2018.

ZacNovak PlaysGames, “Destiny 2 - "WHO IS ANNABEL LEE?" & G-72 CLASSIC SEPHEID SPARROW”, YouTube, <https://youtu.be/Vn-YYTgRHUA>, 05.06.2018 10.07.2018.

zoltapor gaming, „OPENING 30+ TREASURES OF THE DAWNING!”, YouTube, https://youtu.be/G6blA_6Q4Mw, 01.01.2017, 04.07.2018.

V. Abstract

Microtransactions und Lootboxen sind ein Thema, das kontrovers diskutiert wird. Die vorliegende Arbeit liefert einen Beitrag zu dieser Diskussion und zeigt auf, wie sich innerhalb der Spiele-Serie Destiny der Einsatz von Microtransactions und Lootboxen entwickelt und verändert hat. Dazu wurden alle verfügbaren Gegenstände quantifiziert und in einem zeitlichen Kontext miteinander verglichen. Eine zusätzliche Klassifizierung ermöglichte darüber hinaus Vergleiche zwischen Items, die sich im Spiel selbst freispielen lassen und den Items, die über Microtransactions verfügbar sind. Dadurch wurde das dahinterliegende Verhältnis aufgezeigt. Dazu gehört ebenfalls eine grobe Berechnung die aufzeigt, wie wahrscheinlich es ist, einen gewünschten Gegenstand aus einer Lootbox zu erhalten. Schlussendlich wird mit dieser Arbeit auch auf empirischem Wege der Frage nachgegangen, wie stark Spieler*innen auf Videospiele Einfluss haben bzw. ob Entwickler*innen auf Kritik eingehen und diese Veränderungen herbeiführen.